

# Introduction

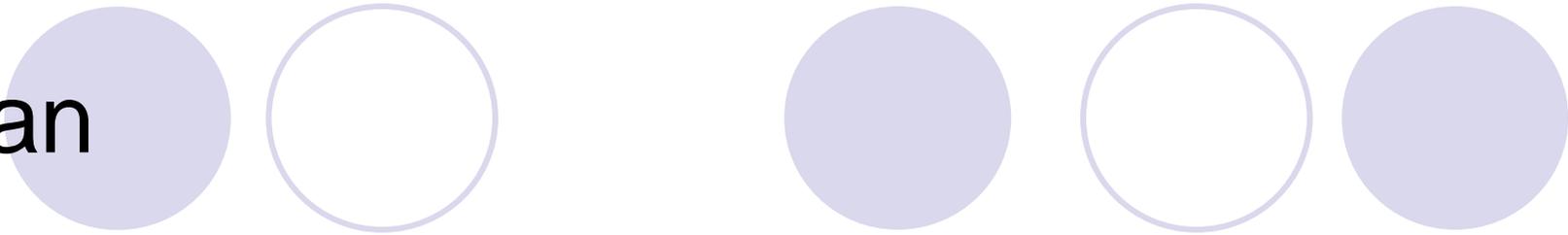
à PHP

```
<?php  
echo "Hello world";  
?>
```

**Georges GARDARIN et. al.**

Synthèse pour les étudiants de M1 Stats

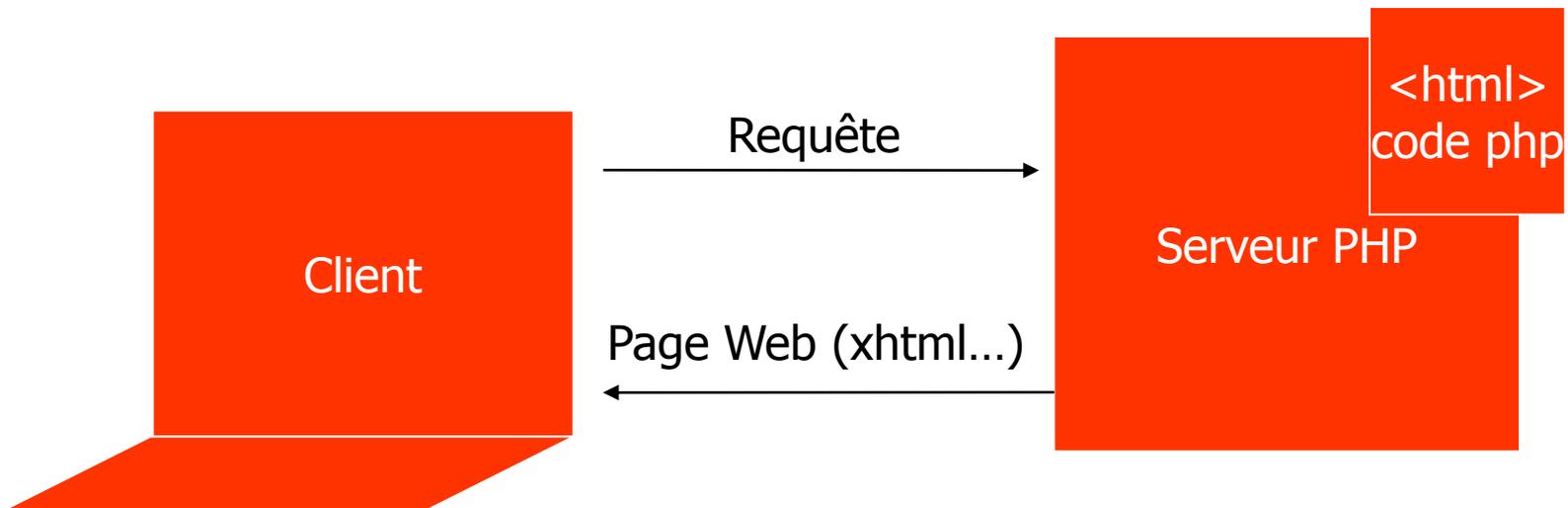
# Plan



- Introduction
- Types de données
- Programmation de base
- Programmation objet
- Accès aux bases de données
- Accès au Web
  - cURL
  - XML
  - AJAX

# 1. PHP – Introduction (1)

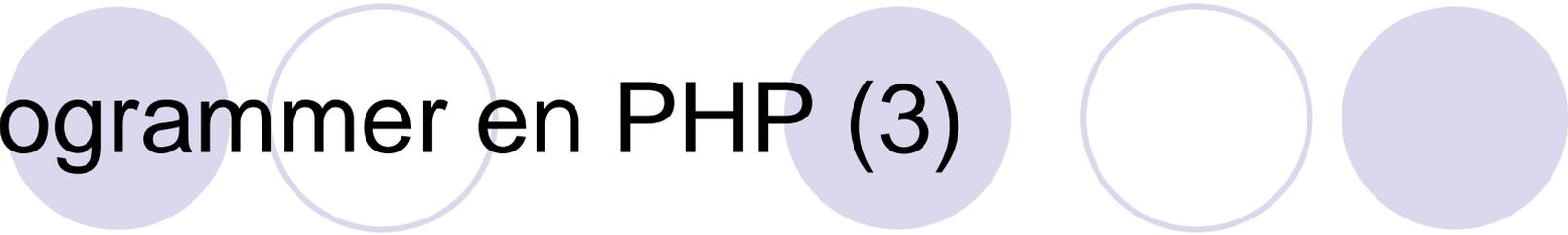
- *PHP: Hypertext Preprocessor*
- *Code exécuté coté serveur*
- *Langage interprété [compilable]*



# PHP – Introduction (2)

- Portabilité et distribution C/S, 3/3, P2P
- Accès aux bases de données facile
- Génération graphique sophistiquée
- Interopérabilité avec XML, parsing xml avec les standards SAX et DOM, Web services...
- Support des protocoles réseau (LDAP, IMAP, SNMP, POP3...)
- Traitement des chaînes de caractères (regex, perl)
- Nombreuses bibliothèques (PEAR, PECL, ...)

# Programmer en PHP (3)



- Syntaxe proche du C
- Interpréteur souple
- Types de données classiques
- Typage à première affectation
- Conversion automatique de type
- Tableaux dynamiques à sélecteur
- Modèle objet intégré

## 2. Types de données

- Quatre types de données simples :
  - Integer
    - Entier compris entre -2 147 483 647 et 2 147 483 647.
  - double
    - nombre à virgule flottante compris entre  $-1.78 \cdot 10^{308}$  et  $+1.78 \cdot 10^{308}$ .
  - String
    - chaîne de caractères de longueur variable 'string' ou "\$string".
  - Boolean
    - valeur booléenne true ou false.
- Les variables ne possèdent pas de types de données prédéfinis et changent de type selon leur contenu
  - `$a = 1; $a = 1.3 ; $a = 'ABC' ;`

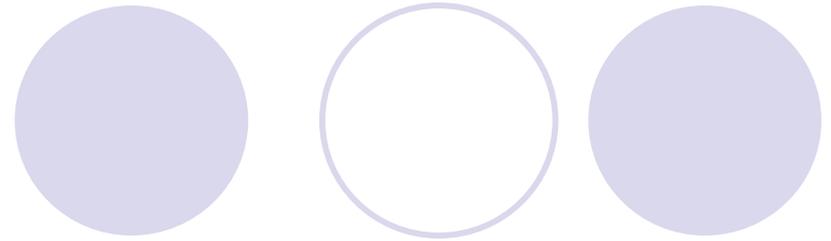
# Les chaînes de caractères

- Entre guillemets simples ou doubles
  - 'Ma chaine \$var' : pas interprétée
  - "Ma chaine \$var " : interprétée
- Caractères de contrôle d'espace
- Caractères d'échappement \ permettant l'exécution du contrôle
  - \t tabulation
  - \n nouvelle ligne
  - \r retour à la ligne
  - \v tabulation verticale
- Possibilité d'imposer le suivi d'un format

# Les expressions régulières

- Patterns de chaînes
- Permet les recherches de sous-chaînes
- Permet les extractions et les remplacements
- Deux formes de chaîne : Unix (POSIX) et Perl (PCRE)
- Exemple (PCRE) :
  - extraction des éléments d'un tableau HTML
  - `$regex_code = '#(?s)<TD>([A-Z]+)</TD>#'`;
  - `$regex_chif = '#(?s)<TD>([-+.0-9]+|NUL1)</TD>#'`;
  
  - `preg_match_all($regex_code, $content, $table_code) ;`
  
  - `preg_match_all($regex_chif, $content, $table_chif) ;`

# Les tableaux



- Tableaux classiques

- // initialisation

- \$table=array(0,1,2,3,4,5);

- // parcours simple

- print 'table a ' . count(\$table) . " éléments\n";

- for(\$i=0;\$i<count(\$table);\$i++)

- print "table[\$i]=\$table[\$i]\n";

# Tableaux associatifs

- Aussi appelés dictionnaires
- Tableaux associant une clé à une valeur
- La clé peut être une chaîne de caractère ou un nombre
  
- // Insertion d'une ligne
  - `$dico["cle"] = valeur; exemple : $dico['Pierre'] = 20 ;`
  
- // déclaration d'un tableau
  - `$dico=array('Pierre'=>20, 'Paul'=>22, 'Marie'=>18);`
  
- // Accès à un élément
  - `$variable = $dico["cle"]; exemple: $age = $dico['Pierre'] ;`

# 3. Opérateurs

- Arithmétiques

+	Addition	5 + 2
-	Soustraction	5 - 2
*	Multiplication	5 * 2
/	Division	5 / 2
%	Modulo	5%2

- De comparaisons

- Servent à tester une condition
- Attention, = est l'opérateur d'affectation, pas de test d'égalité !

==	Egalité	\$v == 5
<, <=	Infériorité	\$v < 5
>, >=	Supériorité	\$v >= 7
!=	Différent	\$v != 7
%	Modulo	5%2

# Opérateurs logiques et sur bits

&& and	et	$\$c1 \ \&\& \ \$c2$ $\$c1 \ \text{and} \ \$c2$
 or	ou	$\$c1 \    \ \$c2$ $\$c1 \ \text{or} \ \$c2$
xor	ou exclusif	$\$c1 \ \text{xor} \ \$c2$
!	négation	$!\$c1$
? :	Affectation conditionnelle (opérateur ternaire)	$\$c1 == 0 ?$ $\$c2 : \$c3$

&	et	$\$c1 \ \& \ \$c2$
	ou	$\$c1 \   \ \$c2$
^	ou exclusif	$\$c1 \ \wedge \ \$c2$
~	négation	$\sim \$c1$
>>	Décalage à droite	$\$c1 \ \ll 2$
<<	Décalage à gauche	$\$c2 \ \gg 3$

Il existe des ordres de préséance des opérateurs classiques  
Il est possible d'utiliser les parenthèse ( ) pour forcer une préséance

# Structure de contrôle

```
if (cond) { instructions 1; }  
elseif (cond) {instructions 2; }
```

...

```
else(cond) {instructions N; }
```

```
switch (expression) {  
case val1:  instruction; break;  
case val2:  instruction; break;
```

...

```
default:    instruction;  
}
```

```
for(init,cond,evolution) {  
    instructions;  
}
```

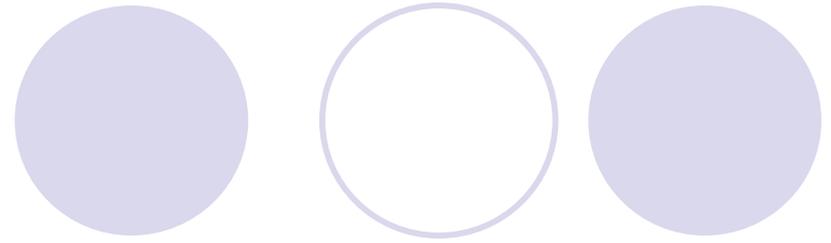
```
while (condition) {  
    instructions;  
    [break;]  
}
```

```
do {instructions}  
while (condition) ;
```

# 4. Inclusion de code et sortie

- Require ("fichier")
  - Recopie un fichier de code à sa place
  - Exemple : require ("opendb.php")
- Include ("fichier")
  - Idem require mais évalue et exécute le code à chaque rencontre de include – possibilité include\_once()
- Exit
  - Permet de quitter une page PHP
- Die ('message')
  - Die écrit le message et termine le programme

# 5. Les fonctions



- Bloc d'instructions avec paramètres optionnels créé par l'intermédiaire de l'instruction **function** :
  - `function nom_fonction([$param_1 [= val_déf], ..., $param_N [= val_déf]])`
  - `{ Bloc d'instructions...`
  - `[return valeurs...;] }`
- Appel de fonction de la forme :
  - `$resultat = nom_fonction([arg_1, ..., arg_N]);`

# Portée des variables et exemple

```
function SurfaceTriangle($largeur, $hauteur)
{ $resultat = ($largeur * $hauteur) / 2;
return $resultat; }
```

```
echo SurfaceTriangle(20, 10) .
" cm<sup>2</sup>"; // retourne 100 cm2
```

```
echo "($largeur * $hauteur) / 2 = " . $resultat; //
instruction erronée : variables indéfinies
```

# Exemples : fonctions sur variables

- `gettype($var)`
  - retourne le type de la variable argument
- `settype($var)`
  - change le type d'une variable, ce qui peut impliquer une conversion
- `isset($var) / empty($var)`
  - permet de tester si une valeur a été affectée à la variable / ou ne l'a pas été
- `unset($var)`
  - détruit une variable
- `is_int/is_double/is_string`
  - Permettent de tester le type d'une variable

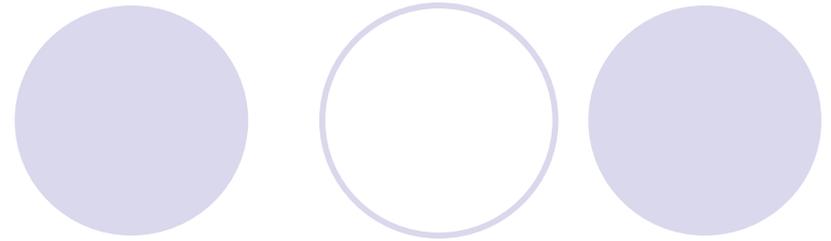
# Les bibliothèques de fonctions

- Chaînes de caractères
- Expressions régulières
- Gestion de fichiers
  
- Une grande variété
- Aperçu
  - <http://www.guidephp.com/bibliotheque-php.php>

# 6. Exemple de programme d'après Serge Tahé, université d'Angers

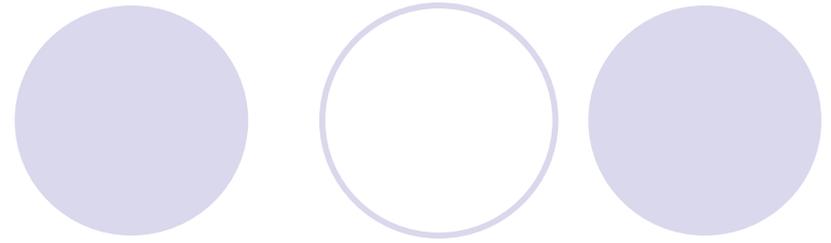
- `<?php`
- `// ceci est un commentaire`
- `// variable utilisée sans avoir été déclarée`
- `$nom="dupont";`
- `// un affichage écran`
- `print "nom=$nom\n";`
- `// un tableau avec des éléments de type différent`
- `$tableau=array("un","deux",3,4);`
- `// son nombre d'éléments`
- `$n=count($tableau);`
- `// une boucle`
- `for($i=0;$i<$n;$i++)`
- `print "tableau[$i]=$tableau[$i]\n";`
- `// initialisation de 2 variables avec le contenu d'un tableau`
- `list($chaine1,$chaine2)=array("chaine1","chaine2");`
- `// concaténation des 2 chaînes`
- `$chaine3=$chaine1.$chaine2;`
- `// affichage résultat`
- `print "[$chaine1,$chaine2,$chaine3]\n";`

# Exemple (suite)



- *// utilisation fonction*
- **affiche(\$chaine1);**
- *// le type d'une variable peut être connu*
- **afficheType(\$n);**
- **afficheType(\$chaine1);**
- **afficheType(\$tableau);**
- *// le type d'une variable peut changer en cours d'exécution*
- **\$n="a changé";**
- **afficheType(\$n);**
- *// une fonction peut rendre un résultat*
- **\$res1=f1(4);**
- **print "res1=\$res1\n";**
- *// une fonction peut rendre un tableau de valeurs*
- **list(\$res1,\$res2,\$res3)=f2();**
- **print "(res1,res2,res3)=[\$res1,\$res2,\$res3]\n";**
- *// on aurait pu récupérer ces valeurs dans un tableau*
- **\$t=f2();**
- **for(\$i=0;\$i<count(\$t);\$i++)**
- **print "t[\$i]=\$t[\$i]\n";**

# Exemple (fin)

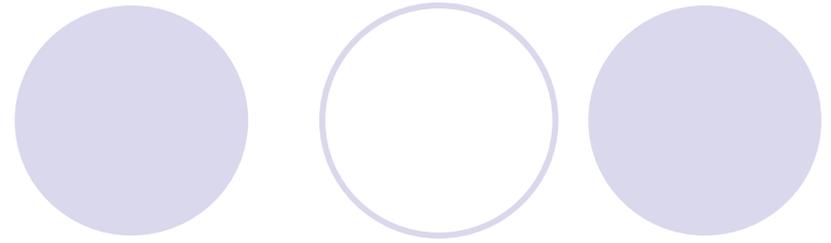


- *// des tests*
- **for(\$i=0;\$i<count(\$t);\$i++)**
- *// n'affiche que les chaînes*
- **if (getType(\$t[\$i])=="string")**
- **print "t[\$i]=\$t[\$i]\n";**
- *// d'autres tests*
- **for(\$i=0;\$i<count(\$t);\$i++)**
- *// n'affiche que les entiers >10*
- **if (getType(\$t[\$i])=="integer" and \$t[\$i]>10)**
- **print "t[\$i]=\$t[\$i]\n";**
- *// une boucle while*
- **\$t=array(8,5,0,-2,3,4);**
- **\$i=0;**
- **\$somme=0;**
- **while(\$i<count(\$t) and \$t[\$i]>0){**
- **print "t[\$i]=\$t[\$i]\n";**
- **\$somme+=\$t[\$i]; // \$somme=\$somme+\$t[\$i]**
- **\$i++; // \$i=\$i+1**
- **}//while**
- **print "somme=\$somme\n";**
- *// fin programme*
- **exit;**
- **?>**

# 7. Programmation objet en PHP

- Class MaClasse [extends SuperClass]
  - function MaClasse(parametre1, parametre2) {
  - this.attributPublic = parametre1;
  - var attributPrive = parametre2;
  - this.methodePublique = function() { }
  - var methodePrivee = function() { }
  - }
- Instanciation
  - var objetDeMaClasse = new MaClasse("valeur1", "valeur2");
- Appel des méthodes
  - \$obj = new Classe(); //Instanciation de classe
  - \$obj->methodeInstance(); //Application de méthode

# Exemple de classe

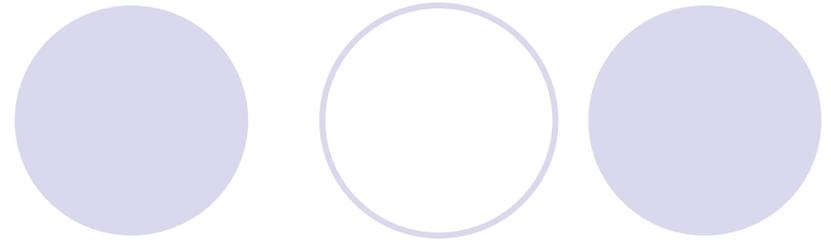


- class Livre extends Produit {
  - private \$auteur;
  - private \$editeur;
  - private \$nb\_pages;
  - function \_construct(\$auteur, \$editeur, \$nb\_pages) {
    - \$this->auteur = \$auteur;
    - \$this->editeur = \$editeur;
    - \$this->nb\_pages = \$nb\_pages; }
  - function changer\_nb\_pages(\$nb){...}
  - }
- \$livre = new Livre(...);
- \$livre->changer\_nb\_pages(150) ;

# 8. PHP et les bases de données

- Support de nombreuses bases de données
  - DB2, Dbase, Oracle, SqlServer, ODBC, PostgreSQL, Unix DBM...
- Interface spécifique à chaque base
- Couche d'abstraction de bases de données
  - Exemple : PEAR:MDB2
- Principe d'interface similaire
  - Exemple : MySQL

# PHP – MySQL



- Ouvrir une connexion au serveur :
  - `mysql_connect`
- Sélectionner une base de données de travail :
  - `mysql_select_db`
- Effectuer une requête :
  - `mysql_query`
- Lire le résultat d'une requête :
  - `mysql_result`, `mysql_fetch_array`, ...
- Fermer la connexion :
  - `mysql_close`

```
<?php
// Connexion et sélection de la base
$link = mysql_connect('mysql_host', 'mysql_user', 'mysql_password')
    or die('Impossible de se connecter : ' . mysql_error());
echo 'Connected successfully';
mysql_select_db('my_database') or die('Impossible de sélectionner la base
de données');

// Exécution des requêtes SQL
$query = 'SELECT * FROM my_table';
$result = mysql_query($query) or die('Échec de la requête : ' .
mysql_error());

// Affichage des résultats en HTML
echo "<table>\n";
while ($line = mysql_fetch_array($result, MYSQL_ASSOC)) {
    echo "\t<tr>\n";
    foreach ($line as $col_value) {
        echo "\t\t<td>$col_value</td>\n"; // ...
    }
}
?>
```

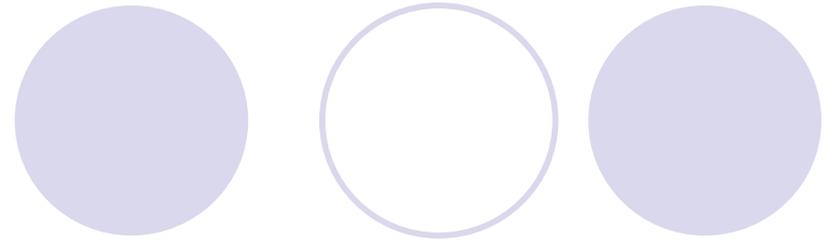
# PHP – SGBD : Abstraction

- Exemple de bibliothèque d'abstraction : PEAR::MDB2

```
<?php
require_once('MDB2.php');

$mdb2 =& MDB2::connect('pgsql://usr:pw@localhost/dbnam');
if (PEAR::isError($mdb2)) { die($mdb2->getMessage()); }
// La requête...
$res =& $mdb2->query('SELECT * FROM clients');
if (PEAR::isError($res)) { die($res->getMessage()); }
while (($row = $res->fetchRow())) {
    foreach($row as $col) { echo $col; }
}
$mdb2->disconnect();
?>
```

## 9. PHP – cURL



- Bibliothèque portable
- Communication entre serveur applicatifs
- Interaction transparente via les protocoles courants

# PHP – cURL : protocoles

- Support de nombreux protocoles
  - HTTP: authentication, Get, Post, gestion des cookies et des sessions
  - FTP : authentication, liste, envoi et réception de fichiers
  - LDAP : authentication, lecture
  - Autres : Telnet, Gopher, Dict, File
- Chiffrage et certificat SSL
- Connexions via un proxy

# PHP – cURL Fonctionnement

```
<?php
/** Ce code récupère le flux ATOM de Google News
et le retourne directement au navigateur **/
```

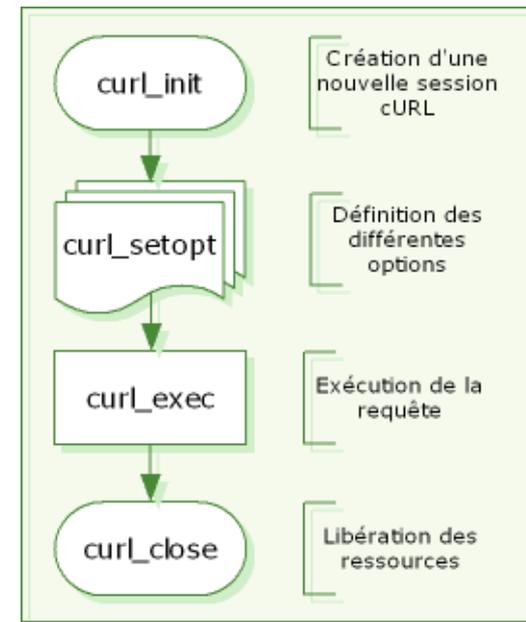
```
# Initialisation
$ch = curl_init("http://news.google.fr/"
."nwsHP?hl=fr&tab=wn&output=atom");
```

```
# Exécution
curl_exec($ch);
```

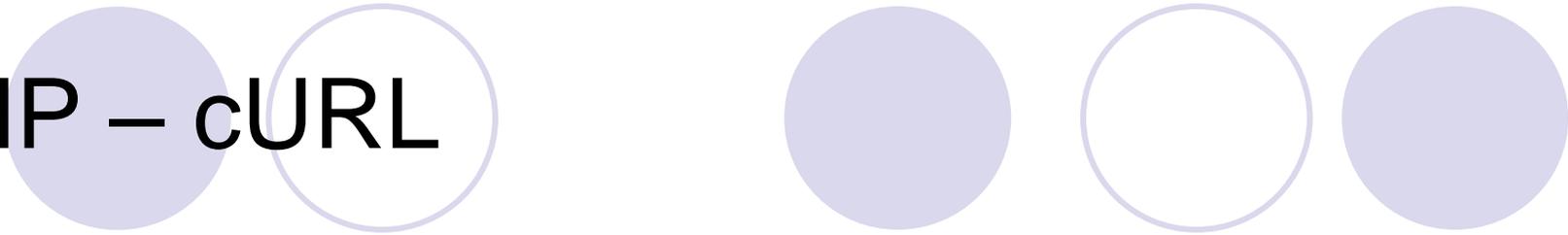
```
# Fermeture de la session cURL
curl_close($ch);
```

```
# C'est tout !
```

```
?>
15/03/2013
```



# PHP – cURL



- cURL est utilisable dans d'autres langages
- cURL fait bien plus !
- Exemple :
  - récupération d'un flux ATOM dans un fichier temporaire et upload sur un serveur FTP distant

```
<?php
```

```
define('TMP_FILE', "tmp_atom.txt");
```

```
# Initialisation ... vide !
```

```
$ch = curl_init();
```

```
# Configuration de l'URL et du retour
```

```
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL,  
"http://news.google.fr/nwshp?hl=fr&tab=wn&output=atom");
```

```
# Création du fichier de destination et ouverture rw
```

```
$fp = fopen(TMP_FILE, "w+");
```

```
# Lien : mettre le contenu ici
```

```
curl_setopt($ch, CURLOPT_FILE, $fp);
```

```
# Exécution
```

```
curl_exec($ch);
```

```
if(curl_errno($ch) != 0) { echo "Erreur lors du téléchargement\n"; die();  
}
```

```
# Fermeture de la session cURL
```

```
curl_close($ch);
```

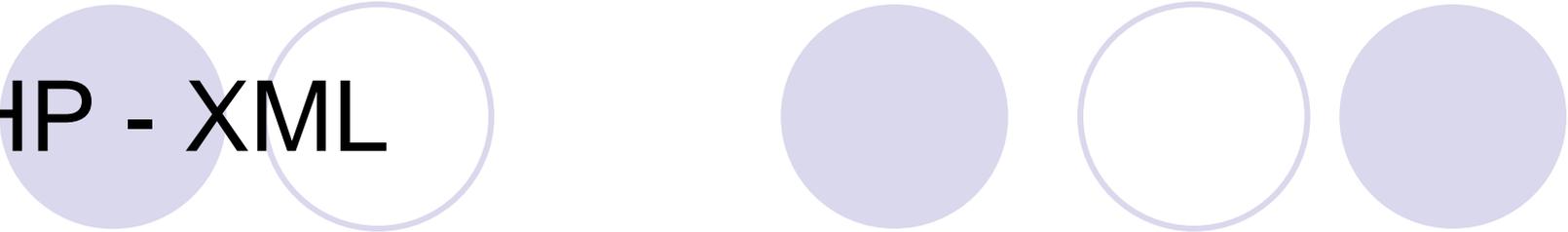
```
# Seek au début du fichier de destination
fseek($fp, 0);
# Et c'est reparti !
$ch_ftp = curl_init();
# L'emplacement FTP de destination
curl_setopt($ch_ftp, CURLOPT_URL,
"ftp://ftp_login:password@ftp.exemple.fr/leFluxAtom");
# Indique à cURL qu'on upload
curl_setopt($ch_ftp, CURLOPT_UPLOAD, 1);
# Transfert en ASCII
curl_setopt($ch_ftp, CURLOPT_TRANSFERTEXT, 1);
# Passage du pointeur
curl_setopt($ch_ftp, CURLOPT_INFILE, $fp);
# .. et la taille du fichier
curl_setopt($ch_ftp, CURLOPT_INFILESIZE, filesize(TMP_FILE));
# ET HOP !
curl_exec ($ch_ftp);
if(curl_errno($ch_ftp) != 0) { echo "Erreur lors de l'upload\n"; die(); }
curl_close ($ch_ftp);
echo "Terminé avec succès !\n"
?> 15/03/2013
```

# 10. PHP - XML

- eXtensible Markup Language : langage de balisage extensible
- Assurer l'intéropabilité entre les SIs

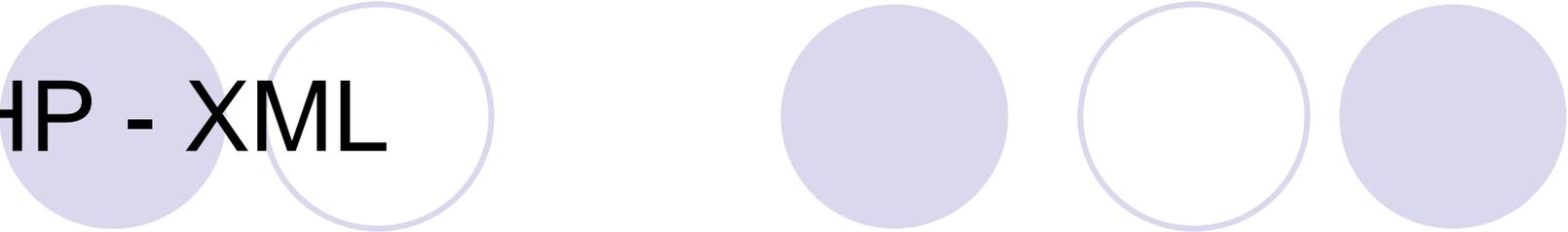
```
<article>
  <title> Extensible Markup Language </title>
  <para>
    <acronym> XML </acronym>
    « langage de balisage extensible »
  </para>
</article>
```

# PHP - XML



- Parsing d'un document XML
- Séparation présentation / contenu
- Analyse syntaxique
- Librairie *expat*

# PHP - XML



- Deux types d'approche :
  - L'approche hiérarchique : DOM
  - L'approche événementielle : SAX

```
<debut> Bienvenue </debut>
```

Start Element : debut

Start CDATA section, value : Bienvenue

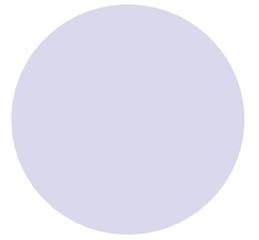
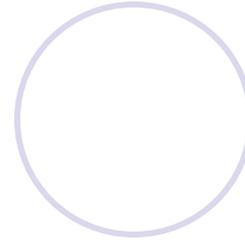
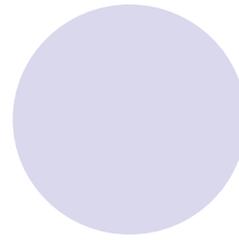
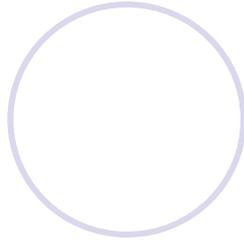
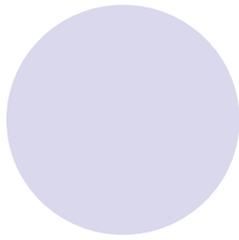
Close Element : debut

# PHP - XML

- Créer l'analyseur : `xml_create_parser()`
- Association aux 7 gestionnaires :
  - `xml_set_element_handler()`
  - `xml_set_character_data_handler()`
  - `xml_set_external_entity_ref_handler()`
  - `xml_set_unparsed_entity_decl_handler()`
  - `xml_set_processing_instruction_handler()`
  - `xml_set_notation_decl_handler()`
  - `xml_set_default_handler()`

# PHP - XML

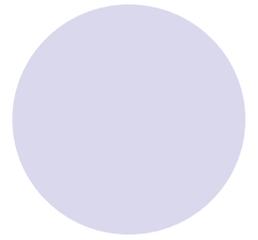
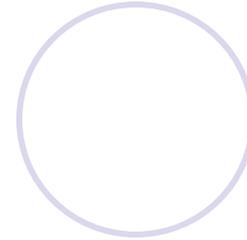
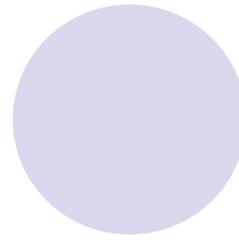
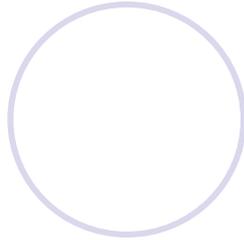
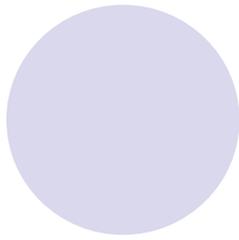
- *xml\_set\_element\_handler()* :
  - fonction ouverture (\$parser, \$name, \$attrs)
  - fonction fermeture (\$parser, \$name)
  - `xml_set_element_handler($xml_parseur, "ouverture", "fermeture");`
- *xml\_set\_character\_data\_handler()* :
  - fonction texte (\$parser, \$data\_text)
  - `xml_set_character_data_handler($xml_parseur, "texte");`
- *xml\_set\_default\_handler()* :
  - fonction default ()
  - `xml_set_default_handler($xml_parseur, "default");`



```
<?php
/** Ce code récupère le flux ATOM de Google News et récupère les titres des
articles **/
# Fonctions de retour (callback)
include('lib.sax.php');

$ch = curl_init("http://news.google.fr/nwshp?hl=fr&tab=wn&output=atom");
# Nous voulons récupérer le contenu dans une variable
curl_setopt($ch, CURLOPT_RETURNTRANSFER, 1);
# Exécution, contenu dans la variable $atomik
$atomik=curl_exec($ch);

if(curl_errno($ch) != 0) { echo "Erreur lors de la récupération du
flux\n"; die(); }
curl_close($ch);
```



```
# Création du parser
$sax=xml_parser_create();
/** Définition des fonctions de retour (callback) **/
# 1. Les tags
xml_set_element_handler($sax, 'openTag', 'closeTag');
# 2. Le contenu
xml_set_default_handler($sax, 'parseContent');

# Go go parsing
xml_parse($sax, $atomik, true); // premier et dernier morceau
echo xml_error_string(xml_get_error_code($sax));
?>
```

```
<?php
```

```
/** Fonctions de callback **/
```

```
$printContent=false; // est ce qu'on doit afficher le contenu des balises ?
```

```
function openTag($parser, $name, $attribs)
```

```
{
```

```
    global $printContent;
```

```
    // traitement en fonction du tag ouvert
```

```
    switch(strtolower($name))
```

```
    {
```

```
        // ceci étant un exemple, on va écrire directement
```

```
        // et ne traiter qu'un échantillon de tags
```

```
        case 'title':
```

```
            echo '<h2>'; $printContent=true; break;
```

```
        case 'subtitle':
```

```
            // ... résultat : http://chipo.oxileo.net/~francois/sax.php
```

```
    }
```

```
}
```

```
function closeTag($parser, $name)
```

```
{
```

```
    global $printContent;
```

```
    switch(strtolower($name))
```

```
    {
```

```
        case 'title':
```

```
            echo '</h2>'; $printContent=false; break;
```

```
        case 'subtitle':
```

```
            // ...
```

```
    }
```

```
}
```

```
function parseContent($parser, $data)
```

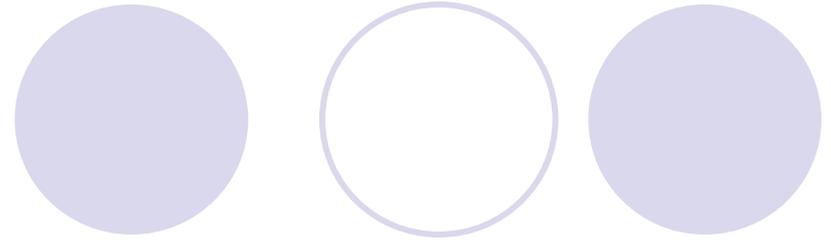
```
{
```

```
    global $printContent;
```

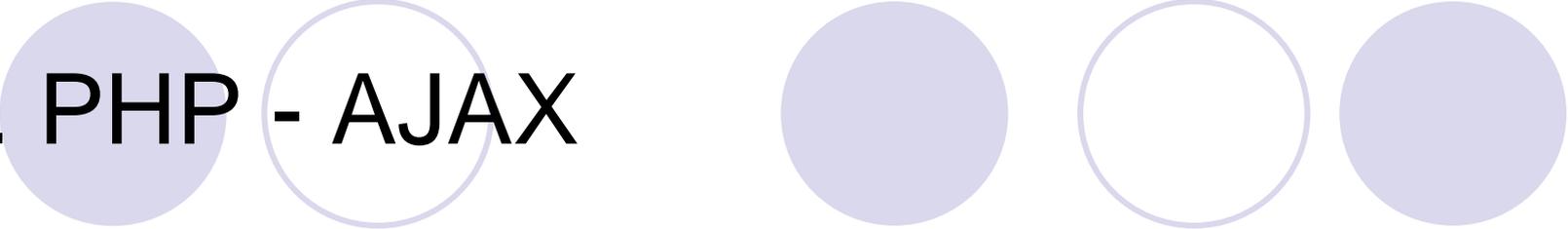
```
    if($printContent) echo $data;
```

```
}
```

```
?>
```

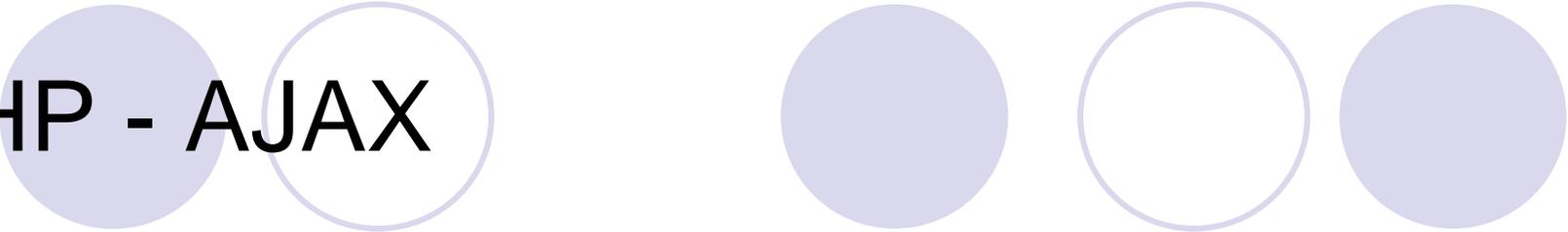


# 11. PHP - AJAX



- **AJAX** est un acronyme signifiant Asynchronous JavaScript and XML
- Permet d'appeler des données depuis un client Web sur un serveur en asynchrone
- AJAX nécessite une architecture client/serveur Web
- Composants conformes aux standards du W3C.

# PHP - AJAX

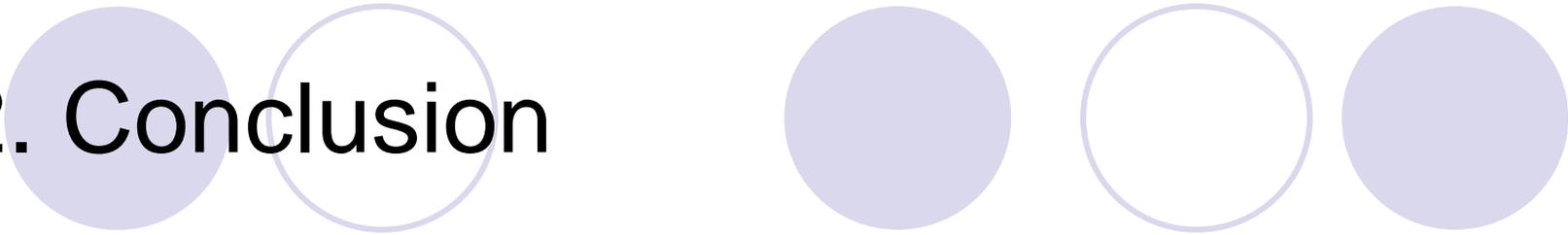


- AJAX n'est pas une technologie mais l'utilisation conjointe d'un ensemble de technologies
  - **HTML** (ou **XHTML**) pour la structure sémantique des informations ;
  - **CSS** ou **XSL** pour la présentation des informations ;
  - **DOM** et **Javascript** pour afficher et interagir dynamiquement avec l'information présentée ;
  - l'objet **XMLHttpRequest** pour échanger et manipuler les données de manière asynchrone avec le serveur Web.
  - **XML** pour le transfert de données

# PHP – AJAX : fonctionnement

- Récupérer uniquement les données nécessaires via HTTP XMLHttpRequest
- Requêtes peuvent être « asynchrones »
- Applications plus réactives, la quantité de données échangées entre le navigateur et le serveur HTTP étant fortement réduite
- Chargement de la première page peut être pénalisé si l'application utilise une bibliothèque AJAX volumineuse

# 12. Conclusion



- Langage pour développer des pages Web dynamiques
- Très complet, nombreuses bibliothèques, facile ...
- Possibilités de développements multi-serveurs, web services, pair à pair, etc.
- Références et compléments :
  - <http://www.laltruiste.com/>
  - <http://php.developpez.com/cours/>
  - <http://www.expreg.com/ereg.php>
  - <http://www.manuelphp.com/>
  - <http://g-rossolini.developpez.com/tutoriels/php/cours/>
  - <http://www.php-mysql-tutorial.com/>