

# INTRODUCTION À PYRAMID

Gaël Pasgrimaud – @gawel\_  
Bearstech

Crédits: Blaise Laflamme

Pyramid



# Pourquoi Pyramid

- ◆ **Petit** : ~ 5000 lignes de code
- ◆ **Documenté** : pratiquement tout est documenté
- ◆ **Testé** : 100% par des tests unitaires et d'intégration
- ◆ **Extensible** : variété de points d'entrés
- ◆ **Rapide** : la vitesse d'exécution est un objectif
- ◆ **Stable** : repoze.bfg existe depuis 2008 ~ 3 ans

# Caractéristiques de Pyramid

- ◆ Association URLs au code
- ◆ Authentification et autorisation
- ◆ Internationalisation
- ◆ Application dans un seul fichier ou en paquet
- ◆ Tests unitaires, intégrations et fonctionnels
- ◆ Déploiement WSGI
- ◆ Documentation complète, ~550 pages de documentation narrative, tutorials et cookbook en-ligne, mis à jour régulièrement

# Caractéristiques de Pyramid

- ◆ Chameleon et Mako template par défaut, Jinja2 en ajout, plusieurs systèmes de template peuvent être utilisés simultanément
- ◆ Création d'API REST et JSON facile
- ◆ Fonctionne sur CPython 2.4+, GAE, Jython and PyPy (pas de support pour Python 3 en ce moment)
- ◆ Configuration extensible, "plugins" - applications réutilisables sans forking
- ◆ Ressources statiques

# Caractéristiques de Pyramid

- ◆ Sessions, messages “Flash” et protection CSRF
- ◆ Système d'événements
- ◆ WSGI middleware pour le débogage d'exceptions, WebError

# != Pyramid

- ❖ N'est pas un "full-stack" framework
  - ❖ agnostique pour les mécanismes de persistance
  - ❖ pas d'interface unifiée d'administration
  - ❖ pas de système auto-généré CRUD
- ❖ N'est pas un "micro" framework
  - ❖ dépendances à ~ 15 paquets
  - ❖ possibilité d'utiliser une application à fichier unique

# Technologies

- ◆ WebOb (request-response)
- ◆ Paste
- ◆ zope.component
- ◆ Chameleon et Mako (templates)
- ◆ Venusian (permet de différer l'action des décorateurs)

# Pyramid != Zope

- ◆ Utilise seulement la librairie zope.component
- ◆ Partage des caractéristiques de Zope
  - ◆ routage “traversal”
  - ◆ autorisation déclarative

# Pyramid != Pylons

- ◆ Pyramid ne partage aucun ADN avec Pylons
- ◆ Supporte plusieurs caractéristiques à la Pylons
- ◆ Syntaxe de routage semblable, mais non identique
- ◆ Point d'entrés implémentés par composition plutôt que par subclassing
- ◆ Approche analogue aux contrôleurs Pylons, les “handlers”

# Application Web



# Hello World

```
from pyramid.config import Configurator
from pyramid.response import Response
from paste.httpserver import serve
```

```
def hello_world(request):
    return Response('Hello world!')
```

```
if __name__ == '__main__':
    config = Configurator()
    config.add_view(hello_world)
    app = config.make_wsgi_app()
    serve(app, host='0.0.0.0')
```

# Hello World avec décorateur

```
from pyramid.config import Configurator
from pyramid.response import Response
from pyramid.views import view_config
from paste.httpserver import serve
```

```
@view_config()
def hello_world(request):
    return Response('Hello world!')
```

```
if __name__ == '__main__':
    config = Configurator()
    config.scan()
    app = config.make_wsgi_app()
    serve(app, host='0.0.0.0')
```

# Hello World avec classe + décorateur

```
from pyramid.config import Configurator
from pyramid.response import Response
from pyramid.view import view_config
from paste.httpserver import serve
```

```
class MyView(object):
    def __init__(self, request):
        self.request = request

    @view_config(name='hello')
    def hello_world(request):
        return Response('Hello world!')
```

```
if __name__ == '__main__':
    config = Configurator()
    config.scan()
    app = config.make_wsgi_app()
    serve(app, host='0.0.0.0')
```

# Créer une application

```
(confoo)kemeneur:src blaflamme$ paster create -t pyramid_starter myproject
```

```
Selected and implied templates:
```

```
  pyramid#pyramid_starter  pyramid starter project
```

```
Variables:
```

```
  egg:    myproject
```

```
  package: myproject
```

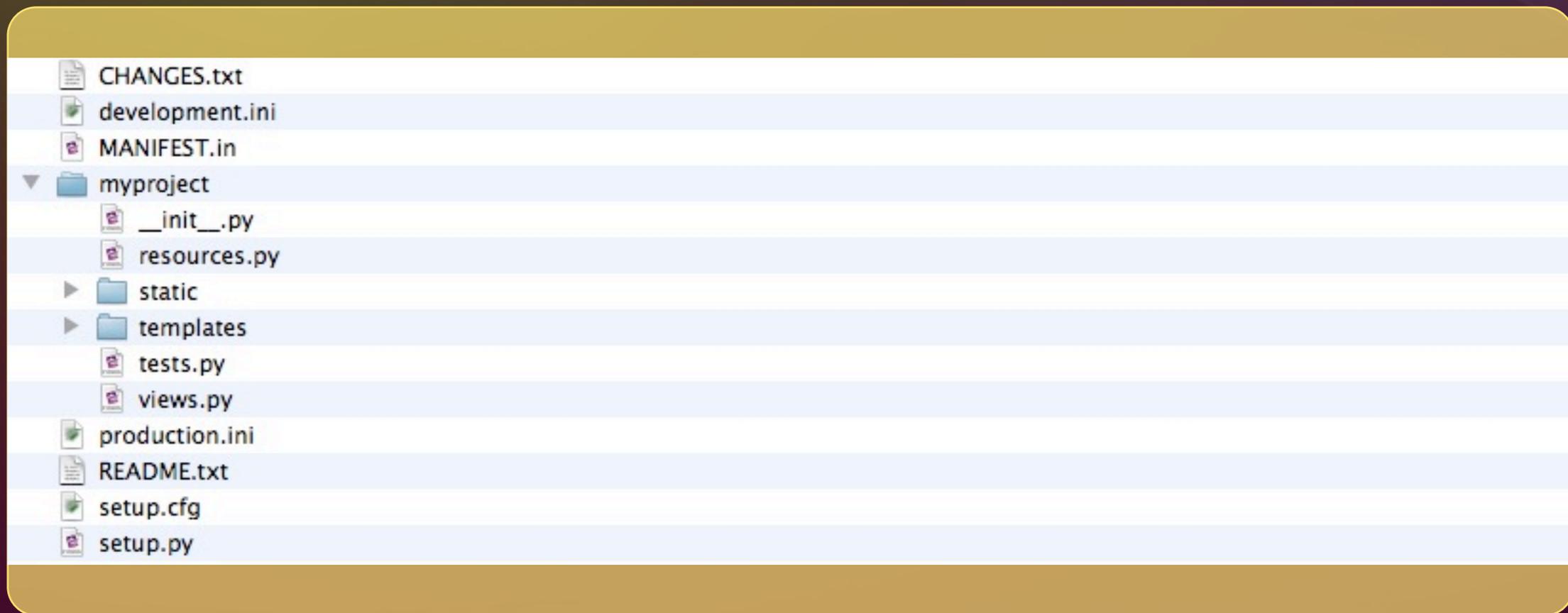
```
  project: myproject
```

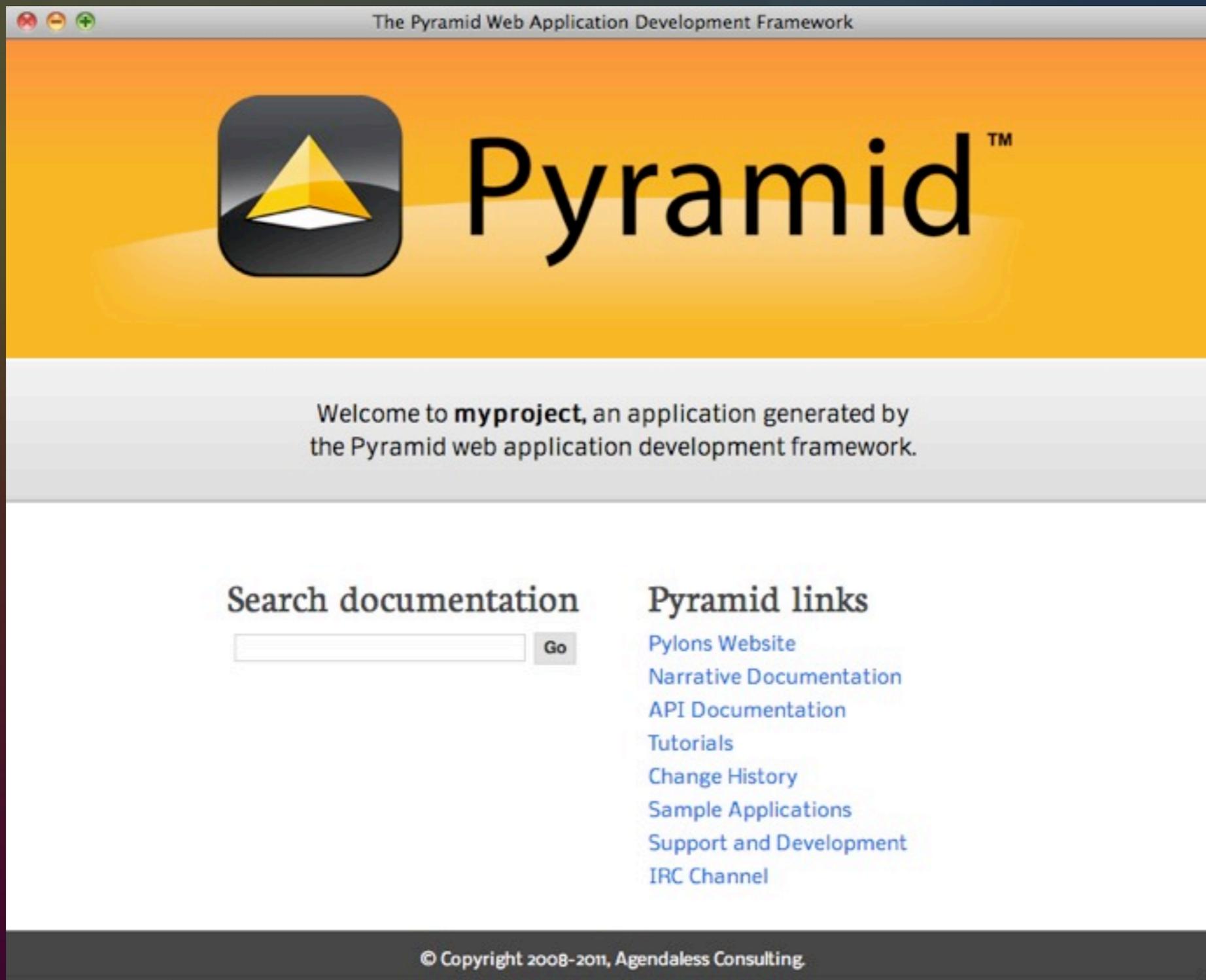
```
Creating template pyramid_starter
```

```
Creating directory ./myproject
```

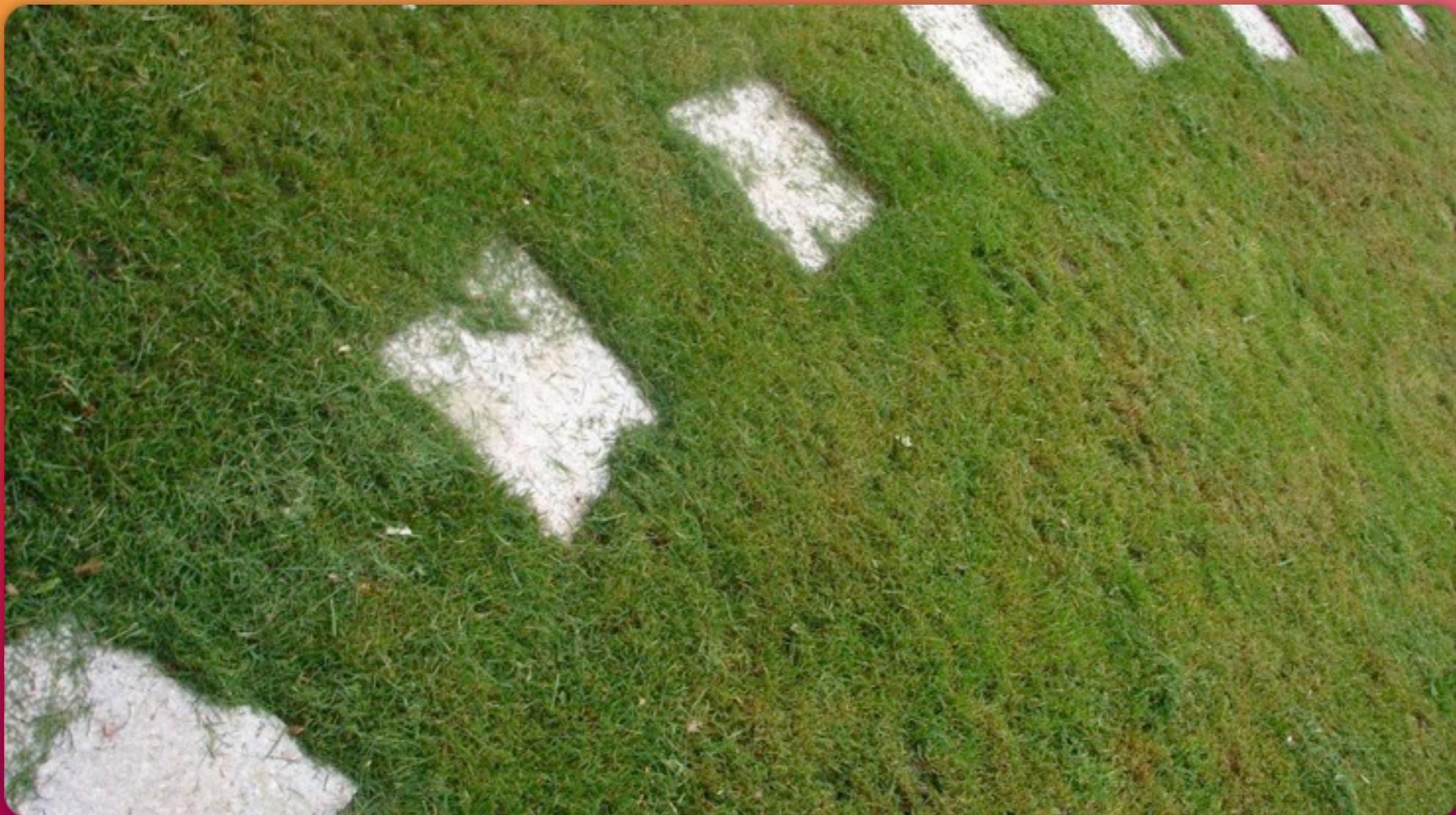
```
...
```

# Schéma d'une application





# Routage



# Routage

- ◆ **Traversal** : descendre un arbre d'objets à partir d'une racine pour trouver un contexte
- ◆ **URL dispatch** : mécanisme alternatif pour localiser un contexte pour une vue
  - ◆ Syntaxe de filtrage semblable à Routes (Pylons)
  - ◆ **matchdict** : dictionnaire représentant les parties dynamiques extraites d'une URL basée sur le modèle de routage
  - ◆ **Prédicats personnalisés** : doit retourner **Vrai** pour continuer le processus

# Routage

```
config.add_route('home', '/', view='myproject.views.home')
config.add_route('login', '/login', view='myproject.views.login_GET',
                 request_method='GET')
config.add_route('login', '/login', view='myproject.views.login_POST',
                 request_method='POST')
config.add_route('articles', '/articles', view='myproject.views.articles')
config.add_route('article', '/articles/{id}', view='myproject.views.article')
config.add_route('lang', '/lang', view='myproject.views.lang',
                 custom_predicates=(your_func,))
```

Vues



# Vues

- Une vue représente le code associé à une requête
- Retourne une réponse
  - Objet Response
  - Renderer
    - template
    - json
    - string
    - ...

```
from pyramid.response import Response  
  
def hello_world(request):  
    return Response('Hello world!')
```

```
@view_config(renderer='string')  
def hello_world(request):  
    return {'content': 'Hello!'}  
  
@view_config(renderer='json')  
@view_config(renderer='foo.pt')  
@view_config(renderer='foo.mak')  
@view_config(renderer='foo.jinja2')
```

# Options de vues

- ◆ Associer des vues multiples aux mêmes méthodes
- ◆ Le plus approprié est choisi selon le contexte (view lookup)
- ◆ Prédicats personnalisés semblable aux routes
- ◆ Rend facile la création d'API
- ◆ Choix de vues différentes basé sur la requête

# Handlers

- Analogue aux contrôleurs Pylons
- Synthèse de URL dispatch et de l'inspection des méthodes d'une classe utilisée comme vue pour faciliter la création d'un ensemble de vues en réaction à des filtres de routage
- Chaque décorateur action déclare une nouvelle vue

```
from pyramid_handlers import action

class Hello(object):
    def __init__(self, request):
        self.request = request

    @action(renderer="mytemplate.mako")
    def index(self):
        return {}
```

# Handlers

```
from pyramid_handlers import action

class Hello(object):
    def __init__(self, request):
        self.request = request

    @action(name='home', renderer='home.mako')
    @action(name='about', renderer='about.mako')
    def show_template(self):
        return {}
```

# in the config

# Authentication et authorization



# Authentification

- Mécanisme par lequel les informations d'identification fournies dans la requête sont résolus à un ou plusieurs identifiants principaux
- Les identifiants sont les utilisateurs et groupes en vigueur lors la requête

```
from pyramid.authentication import AuthTktAuthenticationPolicy

class Root(object):
    __acl__ = [(Allow, 'blaflamme', 'view')]

if __name__ == '__main__':
    authn = AuthTktAuthenticationPolicy('seekRit!')
    config = Configurator(authentication_policy=authn,
                          root_factory=Root)
```

# Authorisation

- L'autorisation détermine l'accès basé sur les identifiants principaux
- L'autorisation est activé par la modification de votre requête pour y inclure une politique d'authentification et d'autorisation

```
from pyramid.security import remember
from pyramid.httpexceptions import HTTPFound

def login_form_handler(request):
    username = request.POST['username']
    password = request.POST['password']
    userid = password_check(username, password)
    if userid is not None:
        headers = remember(request, userid)
        return HTTPFound('/', headers=headers)
```

# Configuration et extensibilité



# Configuration incluses

- ◆ Les extensions développées peuvent:
  - ◆ Changer le langage de template, le type de session, ajouter des globales, ...
  - ◆ Définir des vues, des routes, des ressources, ...
  - ◆ Inclure une application complète
  - ◆ ...
- ◆ Configuration en deux phases
- ◆ Permet de déceler les conflits et l'ordre de configuration à l'extérieur de l'exécution
- ◆ Assure une redistribuabilité sans écraser la configuration effectuée par une autre extension

# Configuration includes

- Lorsque les extensions, librairies ou plugins à être inclus respectent les exigences établies, les rendre accessibles est aussi simple que:

```
config.include('your_package_name')
```

# Le système d'événements

- ◆ ApplicationCreated
- ◆ NewRequest
- ◆ ContextFound
- ◆ NewResponse
- ◆ BeforeRender

```
from pyramid.events import NewRequest

def add_attr(event):
    event.request.called = True

config.add_subscriber(add_attr, NewRequest)
```

# Hook points

- ◆ Politiques d'authentification et d'autorisation
- ◆ Session
- ◆ Événements (NewRequest, BeforeRender, ...)
- ◆ Finished & Response callbacks
- ◆ Renderers Globals

# Hook points

- ◆ Pluggable request factory
- ◆ Pluggable traverser
- ◆ View execution and argument mapping
- ◆ Décorateurs de configuration
- ◆ Vues Notfound et Forbidden

# Paster templates



# Paster templates

- ◆ Pyramid a très peu d'opinions
- ◆ Paster templates ont beaucoup d'opinions
  - ◆ Utilisent (ou pas) des caractéristiques de Pyramid
  - ◆ Change ou ajoute des comportements
  - ◆ Intégrations avec des systèmes de persistences (SQLAlchemy, ZODB, MongoDB, CouchDB, ...).
  - ◆ Sélection de template renderer (Mako, Chameleon, Jinja2, ...)

# Pyramid templates

- ◆ pyramid\_starter - association d'URL via traversal et sans aucun mécanisme de persistance
- ◆ pyramid\_zodb - association d'URL via traversal avec persistance via ZODB
- ◆ pyramid\_routesalchemy - association d'URL via URL dispatch avec persistance via SQLAlchemy
- ◆ pyramid\_routes - association d'URL via traversal avec persistance via SQLAlchemy

Pas de questions: applaudissements!

