FITZCO MULTIMEDIA

Exercices fonctions logiques

Sommaire

EXERCICE 1 : FONCTION SI
EXERCICE 2 : FONCTION SI
EXERCICE 3 : SI IMBRIQUÉ
Déterminer le nombre de fonctions SI à utiliser
EXERCICE 4 : FONCTION ET 15
EXERCICE 5 : FONCTION SI AVEC ET
EXERCICE 6 : FONCTION NB.SI
EXERCICE 7 : FONCTION NB.SI UTILISANT LE RÉSULTAT D'UN CALCUL 25
EXERCICE 8 : FONCTION SOMME.SI
EXERCICE 9 : UTILISER LA FONCTION SOMME AVEC LA FONCTION SI
EXERCICE 10 : SOMME.SI
EXERCICE 11 : SOMME ET SI IMBRIQUE
EXERCICE 12 : FONCTION SOMME.SI
EXERCICE 13 : FONCTION SOMME.SI
EXERCICE 14 : FONCTION SOMME.SI.ENS (MULTI-CRITÈRES)
EXERCICE 15 : FONCTION SOMME AVEC L'OPÉRATEUR * (ET)
EXERCICE 16 : FONCTION SOMME AVEC SI IMBRIQUÉ AVEC L'OPÉRATEUR + (OU)



EXERCICE 1 : FONCTION SI

- 1. Ouvrir le classeur exercice10.xlsx
- 2. Cliquer sur l'onglet de feuille fonction si
- 3. Dans cet exercice, vous allez calculer une commission de 10% pour les CA supérieur à
 2 500,00 €

Commissions sur ventes						
Vendeurs	CA	Commissions				
vendeur1	1 000,00 €					
vendeur2	1 200,00 €					
vendeur3	5 000,00 €					
vendeur4	3 200,00 €					
vendeur5	2 500,00 €					
vendeur6	950,00€					
vendeur7	4 800,00 €					
vendeur8	1 800,00€					

4. Sélectionner les cellules qui doivent contenir le résultat du calcul de C4 à C11

	C4	$ f_x$		
	А	В	С	D
1		Commissions sur ve	entes	
2				
3	Vendeurs	CA	Commissions	
4	vendeur1	1 000,00 €		
5	vendeur2	1 200,00 €		
6	vendeur3	5 000,00 €		
7	vendeur4	3 200,00 €		
8	vendeur5	2 500,00 €		
9	vendeur6	950,00€		
10	vendeur7	4 800,00 €		
11	vendeur8	1 800,00 €		
12				



5. Cliquer sur l'onglet Formules, zone Bibliothèque de fonctions et dérouler Logique



- 6. Cliquer sur la fonction **SI**
- 7. Le **test logique** correspond à : le contenu de la cellule **B4** (le premier CA) est-il supérieur à 2500 ?
- 8. Dans la boîte de dialogue, cliquer dans zone Test logique

érifie si la	Valeur_si_vrai Valeur_si_faux			= quel	conque		
érifie <mark>si la</mark>	Valeur_si_faux			- must			
érifie <mark>si la</mark>			And and a second second	- dara	conque		
	т	est_logique est to	ute valeur ou expres	sion dont	le résultat	peut être	VRAI ou FAU

- Cliquer sur la cellule B4, puis appuyer sur le signe > (maintenir la touche Shift appuyée), puis taper 2500
- 10. A droite du Test_logique apparait FAUX, car le contenu de B4 contient 1000 et donc il est inférieur à 2500



11. Cliquer dans la zone Valeur_si_vrai, vous allez entrer la formule B4*10%



12. Cliquer dans la zone Valeur_si_faux, vous allez entrer 0

SI	Test_logique	B4>2500		= FAUX		
	Valeur_si_vrai	B4*10%	1	= 100		
	Valeur_si_faux	ol		= 0		
/érifie s /RAI. e	i la condition est res t une autre valeur s	pectée et renvoie une i le résultat est FAUX.	vale <mark>u</mark> r <mark>si le résultat</mark>	d'une condit	on que vous av	/ez spécifiée es
Vérifie s VRAI, e	i la condition est res t une autre valeur s Val	pectée et renvoie une i le résultat est FAUX. eur_si_faux représe est ren	valeur si le résultat ente la valeur renvo voyé.	d'une condit	on que vous av gique est FAUX	vez spécifiée e (. Si omis, FAU
Vérifie s VRAI, e Résulta	ii la condition est res t une autre valeur s Val t =	pectée et renvoie une i le résultat est FAUX. eur_si_faux représe est ren	valeur si le résultat ente la valeur renvo voyé.	d'une condit	on que vous av gique est FAUX	vez spécifiée ((. Si omis, FAL -

13. Appuyer en même temps sur les touches

itzco



14. Le résultat du calcul se met dans toutes les cellules sélectionnées

	C4	\bullet f_x =SI	(B4>2500;B4*10%;0)
	А	В	С
1		Commissions sur ve	ntes
2			
3	Vendeurs	СА	Commissions
4	vendeur1	1 000,00 €	- €
5	vendeur2	1 200,00 €	- €
6	vendeur3	5 000,00 €	500,00€
7	vendeur4	3 200,00 €	320,00€
8	vendeur5	2 500,00 €	- €
9	vendeur6	950,00€	- €
10	vendeur7	4 800,00 €	480,00€
11	vendeur8	1 800,00 €	- €
12			

- 15. Le format **monétaire** donne comma affichage pour **0**, €
- 16. Enregistrer le classeur

EXERCICE 2 : FONCTION SI

- 1. Ouvrir le classeur exercice10.xlsx
- 2. Cliquer sur l'onglet de feuille fonction si
- 3. Vous allez afficher dans la colonne **Résultat Gagnant**, si le vendeur à obtenu le résultat **maximum**

	Gagnant concour	s
Vendeurs	СА	Résultat
vendeurs1	550,00€	
vendeurs2	800,00€	
vendeurs3	1 200,00 €	
vendeurs4	450,00€	
vendeurs5	1 300,00 €	
maximum		



- 4. Calculer le montant maximum avec la fonction Max
- 5. Nommer la cellule B23 maximum

	maximum	▼ () <i>f_x</i> =M	AX(B18:B22)
	А	В	С
16			
17	Vendeurs	СА	Résultat
18	vendeurs1	550,00€	
19	vendeurs2	800,00€	
20	vendeurs3	1 200,00 €	
21	vendeurs4	450,00€	
22	vendeurs5	1.300,00 €	
23	maximum	1 300,00 €	
24			

6. Sélectionner les cellules qui doivent contenir le résultat de C18 à C22

	C18	- () ∫ _x		
	А	В	С	
16				
17	Vendeurs	СА	Résultat	
18	vendeurs1	550,00€		
19	vendeurs2	800,00€		
20	vendeurs3	1 200,00 €		
21	vendeurs4	450,00€		
22	vendeurs5	1 300,00 €		
23	maximum	1 300,00 €		
24				



7. Cliquer sur l'onglet Formules, zone Bibliothèque de fonctions et dérouler Logique



- 8. Cliquer sur la fonction SI
- 9. Le **test logique** correspond à : le contenu de la cellule **B18** (le premier CA) est-il le résultat **maximum** ?
- 10. Dans la boîte de dialogue, cliquer dans zone Test logique
- 11. Cliquer sur la cellule **B18**, puis taper le signe = puis appuyer sur la touche de fonction **F3**

Pour afficher la liste des noms, puis sélectionner maximum et valider

aleur_si_vrai aleur_si_faux ondition est respe autre valeur si le	ctée et renvoie une v résultat est FAUX.	<pre>// Image: Participation (Image: Participation) // Participation // Pa</pre>	= queico = queico = J'une cond	inque inque	ivez spécifiée est
aleur_si_faux	ctée et renvoie une v résultat est FAUX.	<pre>valeur si le résultat o</pre>	= quelco = d'une cond	inque	ivez spécifiée est
ndition est respe autre valeur si le	ctée et renvoie une v résultat est FAUX.	= valeur si le résultat c	= d'une cond	lition que vous a	vez spécifiée est
Vale	Ir_si_vrai représer est renv	nte la valeur renvoy voyé. Vous pouvez u	v <mark>ée s</mark> i testjutiliser juso	_logique est VR/ ju'à sept fonctio	AI. Si omis, VRAI Ins SI.
				1 17.	

- 12. Cliquer dans la zone Valeur_si_vrai, vous allez saisir Gagnant
- 13. Cliquer dans la zone Valeur_si_faux, vous allez entrer "" (deux guillemets)



SI

Arguments de la fonction

		8	X
--	--	---	---

	Test_logique	B18=maximum	=	= FAUX
	Valeur_si_vrai	"Gagnant"	=	= "Gagnant"
	Valeur_si_faux	-	=	
Vérifie si VRAI, et	la condition est res une autre valeur s Val	pectée et renvoie une val i le résultat est FAUX. eur_si_faux représent est renvoy	eur si le résultat d' e la valeur renvoyé /é.	d'une condition que vous avez spécifiée est rée si test logique est FAUX. Si omis, FAUX
Résultat	=			
<u>Aide sur</u>	cette fonction			OK Annuler

14. Appuyer en même temps sur les touches

Ctrl	Entrée

	D26	\bullet f_x	
	А	В	С
16			
۲7	Vendeurs	СА	Résultat
18	vendeurs1	550,00€	
19	vendeurs2	800,00€	
20	vendeurs3	1 200,00 €	
21	vendeurs4	450,00€	
22	vendeurs5	1 300,00 €	Gagnant
23	maximum	1 300,00 €	
24			



EXERCICE 3 : SI IMBRIQUÉ

- 1. Ouvrir le classeur exercice10.xlsx
- 2. Cliquer sur l'onglet de feuille si imbriqué
- 3. Vous allez afficher dans la colonne Prix un prix qui dépend de la quantité

Qu	Quantité en gros							
Produits	Qté	Prix						
P1	10							
P2	25							
P3	55							
P4	100							
P5	20							
P6	30							
P7	45							

Le prix dépend de la qté

- Pour une qté < 25 le prix = 5
- entre 25 et 50 le prix = 3
- au dessus de 50 le prix = 2

Déterminer le nombre de fonctions SI à utiliser

- 1. Sur une feuille de papier, tracer un trait horizontal qui correspond aux prix
- 2. Vous avez en premier une quantité < 25
- 3. Tracer un trait vertical



4. Noter **<25** à gauche du trait vertical



11

5. Entre 25 et 50, tracer un deuxième trait vertical pour la quantité 50



- 6. Noter entre les deux traits : entre 25 et 50
- 7. Noter à droite de 50, **>50**
- 8. Vous voyez immédiatement, qu'il y a deux tests logiques



Mise en place de la fonction SI imbriquée

1. Sélectionner la plage de cellules qui doit contenir les résultats

	А	В	С	D
1	Qu			
2				
3	Produits	Qté	Prix	
4	P1	10		
5	P2	25		
6	P3	55		
7	P4	100		
8	P5	20		
9	P6	30		
10	P7	45		
11				

2. Cliquer sur la fonction SI



- Dans la zone Test_logique, cliquer sur la quantité en B4 puis appuyer sur la touche < et taper 25
- 4. Cliquer dans la zone Valeur_si_vrai et taper 5 pour le prix
- Cliquer dans la zone Valeur_si_faux et à gauche de la barre de formule, la fonction SI est affichée
- 6. Cliquer sur SI

		SI	• (* *	< ✓ <i>f</i> ∗ =SI	(B4<25;5)					
		A	В	С	D	E		F	G	Н
1		Qu	antité en gr	05						
2										
3	Pro	duits	Qté	Prix						
4	P1		10	=SI(B4<25;5)						
5	P2	Aroume	nts de la fonctiv	20	B			-	8	x
6	P3	Arguine	nes de la folieta	200						
7	P4	SI								
8	P5		Test_logiqu	e B4<25			=	VRAI		
9	P6		Valeur_si_vra	ai 5		E	=	5		
10	P7		Valeur si fau	x			=	quelconque		
11		<u></u>		. <u>D.</u>		()		-		
12		Vérifie s	i la condition est i	respectée et rep	voie une valeur	si le résulta	= tdù	5 Ine condition que v	ous avez spécifie	ée est
13		VRAI, e	t une autre valeu	r si le résultat es	t FAUX.			ine contaicon que r	out area openin	
14			١	aleur_si_faux	représente la	valeur renv	oyé	e si test logique es	t FAUX. Si omis, I	FAUX
15	-				est renvoyé.					
16	_									
17	-	Résultat	t =							5,00€
18	_									
19	-	Aide sur	cette fonction					OK	Ann	uler
20										

- 7. Une deuxième boite de dialogue s'affiche
- 8. Dans la barre de formule, la deuxième fonction SI apparait



		SI	+ 0 3	$\times \checkmark f_x$ =	=SI(B4<25;5; SI();	;)			
1	1	A	В	С	D	E	F	G	Н
1		Qu	antité en gr	os					
2	_			100050					
3	Pro	duits	Qté	Prix					
4	P1		10	<25;5;SI();)					
5	P2	Argume	nts de la foncti	on	A.			ହ	x
7	P4	SI							
8	P5		Test_logiqu	e		=	logique		
9	P6		Valeur_si_vra	ai		=	quelconque		
10	P7		Valeur_si_fau	x		=	quelconque		
11									
12	-	Vérifie s	i la condition est	respectée et r	renvoie une valeur s	i le résultat d'	une condition que v	ous avez spécifié	e est
13		VRAI, e	t une autre valeu	ir si le résultat	est FAUX.				
14				Test_logiq	ue est toute valeu	ir ou expressio	on dont le résultat p	eut être VRAI ou	FAUX.
16									
17									
18		Résultat	t =						
19		Aide sur	cette fonction				OK	Annu	ler
20					_				

- Dans la zone Test_logique, cliquer sur la quantité en B4 puis appuyer sur la touche > et taper 50
- 10. Cliquer dans la zone Valeur_si_vrai et taper 2 pour le prix
- 11. Cliquer dans la zone Valeur_si_faux et taper 3 pour le prix qui correspond à la quantité entre 25 et 50



		SI	- (° X	✓ f x =S	I(B4<25;5; SI (B4>50;2;3);)			
1) A	A	В	С	D	E		F	G	н
1		Qua	antité en gros	5						
2										
3	Pro	duits	Qté	Prix	1	_				
4	P1		10 43	50;2;3);)						-
5	P2	Aroumer	ots de la fonction	-	N 1				2	x
6	P3	Arguiner	is de la loneton				_			
7	P4	SI								
8	P5		Test_logique	B4>50			=	FAUX		
9	P6		Valeur_si_vrai	2		[1]	=	2		
10	P7		Valeur si faux	3		E	=	3		
11		N		2		(1144)		-		
12		Vérifie si	la condition est res	nectée et ren	woie une valeur	si le résulta	= + d'i	3 Ine condition que vr	ous avez snécifié	ie est
13		VRAI, et	une autre valeur s	i le résultat es	st FAUX.	Si ici Courco	. ui	ane condition que ve	ous avez specific	.c csc
14			Val	eur si faux	représente la	valeur renv	ové	e si test logique est	FAUX, Si omis, F	AUX
15					est renvoyé.	1. 189 S. 199 S. 199 S. 19	A. 7 5			013530
16										
17		Décultat	<u>e</u>							
18		Resultat						2	_	
19		Aide sur	cette fonction					OK	Annu	ller
20				_			_			

12. Appuyer en même temps sur les touches

	C4	- (*	<i>f_x</i> =S	I(B4<25;5;SI(E	34>50;2;3))
	А	В	С	D	E
1	Qu	iantité en gi	ros		
2					
3	Produits	Qté	Prix		
4	P1	10	5,00€		
5	P2	P2 25			
6	P3	55	2,00€		
7	P4	100	2,00€		
8	P5	20	5,00€		
9	P6	30	3,00€		
LO	P7	45	3,00€		
11					

Ctrl

Entrée



EXERCICE 4 : FONCTION ET

- 1. Ouvrir le classeur exercice10.xlsx
- 2. Cliquer sur l'onglet de feuille fonction ET
- 3. Vous allez afficher dans la colonne **Augmentation** VRAI ou FAUX qui dépend de trois conditions. Ces trois conditions doivent être VRAI

La personne est augmentée :

- si son salaire est < 900
- son ancienneté >=3
- ses points >50

	augmentation salaire										
noms	salaire	ancienneté	points	Augmentation							
pers1	835	5	51								
pers2	900	12	45								
pers3	850	5	52								
pers4	910	4	50								
pers5	850	3	56								
pers6	950	10	54								
pers7	800	7	49								
pers8	785	2	48								

- 4. Sélectionner la plage de cellules qui doit contenir le résultat
- 5. Cliquer sur l'onglet **Formules**, zone **Bibliothèque de fonctions**, dérouler **Logique** et cliquer sur **ET**



1	ET	+ (*)	≺ √ f x =ET()				
2	A	В	С	D	E	F	G
1		au	gmentation sa	alaire			
2							
3	noms	salaire	ancienneté	points	Augmentation		
4	pers1	835	5	51	=ET()		
5	Arguments	de la fonction	10	45			8 X
9 10 11 12 13	p v p	aleur_logique2		ĺ	= logique		
.5 .6 .7 .8	Vérifie si to	us les arguments : Valeur	sont VRAI et renvoie _logique1: valeur tester valeur	VRAI si tous le _logique 1;vale et qui peuvent s logiques que	s arguments sont VRAI ur_logique2; représe être soit VRAI, soit FAI des matrices ou des réf	ntent de 1 à 25 JX et représent érences.	5 conditions à er aussi bien des
19 20 21	Résultat =	tte fonction				ОК	Annuler

La valeur_logique1 se fait sur le salaire<900

1. Cliquer sur la cellule **B4**, puis appuyer sur le signe < et taper **900**

La valeur_logique2 se fait sur l'ancienneté>=3

- 2. Cliquer dans la zone Valeur_logique2
- Cliquer sur la cellule C4, puis appuyer sur le signe > et immédiatement après sur le signe =, puis taper 3



ET				
Valeur_logique1	B4<900		=	VRAI
Valeur_logique2	C4>=3		=	VRAI
Valeur_logique3		1	=	logique
			=	VRAI
Vérifie si tous les argument Vale	s sont VRAI et renvoie ur_logique2: valeu testei valeu	e VRAI si tous les argu r_logique1;valeur_log r et qui peuvent être rs logiques que des m	= ume giqu soi natr	VRAI ents sont VRAI. le2; représentent de 1 à 255 conditions à t VRAI, soit FAUX et représenter aussi bien des ices ou des références.
Vérifie si tous les argument Vale Résultat = VRAI	s sont VRAI et renvoi ur_logique2: valeu teste valeu	e VRAI si tous les argu r_logique 1;valeur_log r et qui peuvent être rs logiques que des m	= giqu soi natr	VRAI ents sont VRAI. le2; représentent de 1 à 255 conditions à t VRAI, soit FAUX et représenter aussi bien des ices ou des références.

La valeur_logique2 se fait sur le nombre de points>50

- 1. Cliquer dans la zone Valeur_logique3
- 2. Cliquer sur la cellule D4, puis appuyer sur le signe >, puis taper 50

Arguments de la fonction			URDER .	8 ×
ET				
Valeur_logique1	B4<900	=	VRAI	
Valeur_logique2	C4>=3	=	VRAI	
Valeur_logique3	D4>50	=	VRAI	
Valeur_logique4		=	logique	
		-	VRAI	
Vérifie si tous les argument	s sont VRAI et renvoie VR/	AI <mark>si tous les argun</mark>	nents sont VRAI.	0
Vale	ur_logique3: valeur_log tester et o valeurs log	jique 1;valeur_logic jui peuvent être so giques que des ma	que2; représer oit VRAI, soit FAI trices ou des réfi	ntent de 1 à 255 conditions à JX et représenter aussi bien des érences.
Résultat = VRAI				
Aide sur cette fonction				OK Annuler



3. Appuyer en même temps sur les touches

Ctrl	Entrée

	E4	• (*	<i>f</i> _x =ET(B4<900;C4>=3	;D4>50)	
	А	В	С	D	E	
1		au	igmentation s	alaire		
2						
3	noms	salaire	ancienneté	points	Augmentation	
4	pers1	835	5	51	VRAI	
5	pers2	900	12	45	FAUX	
6	pers3	850	5	52	VRAI	
7	pers4	910	4	50	FAUX	
8	pers5	850	3	56	VRAI	
9	pers6	950	10	54	FAUX	
10	pers7	800	7	49	FAUX	
11	pers8	785	2	48	FAUX	
12						
13						

4. Enregistrer le classeur

EXERCICE 5 : FONCTION SI AVEC ET

- 1. Ouvrir le classeur exercice10.xlsx
- 2. Cliquer sur l'onglet de feuille fonction SI ET
- 3. Reprenons l'exercice sur l'augmentation de salaire, cette fois en calculant une augmentation de **5%**
- 4. Nous allons imbriquer les deux fonctions SI et ET
- 5. Sélectionner la plage de cellules qui doit contenir le résultat
- 6. Cliquer sur l'onglet **Formules**, zone **Bibliothèque de fonctions**, dérouler **Logique** et cliquer sur **SI**



7. Dans la zone **Test_logique**, dérouler la liste des fonctions, à gauche de la barre de formule

		SI	6 7	≺ ✓ <u>f</u> ∗ =SI()				.(1	
SI		1		С	D		E	F	G
SI SI augr ET augr NB.SI RECHERCHEH RECHERCHEV SCHWERT		gmentation s	alaire						
SI B.SI RECHERCHEH RECHERCHEV SOMME.SI									
RECH	HERCH	HEH		ancionnotó	nointe	Aug	nontation		
RECH	HERCH	HEV		anciennete	points	Augi	nentation		
SOM	ME.SI		835	5	51	I = SI()			
MOY	ENNE	SI.ENS	-tion	13					8 23
MOY	ENNE	SI	cuor						
BDSC	OMME	[1
SERI	E.JOL	JR.OUVRE	nue	1		F	logique		
Autre	es for	ctions	400	[(Pass)	to Buller		
10	ne	valeur_si_	vrai			=	quelconque		
11	po	Valeur_si_	faux			=	quelconque		
11	he					-			
12		Vérifie si la condition e	stres	pectée et renvoie u	ne valeur <mark>si l</mark> e i	résultat d'	une condition g	ue vous avez :	spécifiée est
13		VRAI, et une autre va	leur si	le résultat est FAU	х.				
14			T	est logique est t	toute valeur ou	expressi	on dont le résul	tat peut être V	RAI OU FAUX.
15			3						
16									
17									
18		Résultat =							
19		Aide sur cette fonctio	1					ок	Annuler
20							_		

- 8. Cliquer sur ET, si la fonction n'apparait pas dans la liste, cliquer sur Autres fonctions
- 9. La boite de dialogue de la fonction **ET** s'affiche
- 10. Vous allez mettre les mêmes valeurs que précédemment



		ET	+ 6	X ✓ fx =SI(E	T <mark>(B4<900;C4</mark> ;	>=3;D4>50))		
4		А	В	С	D	E	F	G
1			au	igmentation s	alaire			
2	-	_					- (
3	1	noms	salaire	ancienneté	points	Augmentatio	n	
4	per	rs1	835	5	51	C4>=3;D4>50))		
5	pe	Argument	s de la fonction	100				2 X
6	pe	_						
7	pe	EI						
8	pe	Va	leur_logique1	B4<900		= VRAI		
9	pe	1	Valeur_logique2	C4>=3		🔣 = VRAI		
10	pe	3	Valeur_logique3	D4>50		💽 = VRAI		
11	pe	Valeur	_logique4		(💽 = logique VRAI		
12		Vérifie si to	ous les arguments	sont VRAI et renvo	ie VRAI si tous	es arguments sont '	VRAI.	
13								
14			Vale	ur_logique3: vale	ur_logique1;val	eur_logique2; rep	résentent de 1 à 25	55 conditions
15				bien	des valeurs log	iques que des matri	ces ou des référence	es.
10								
10		Résultat =						
10		Aide sur ce	ette fonction			(ок	Annuler
20								

- 11. Dans la barre de formule, vous avez la fonction **SI** et dans la partie **Test_logique** la fonction **ET**
- 12. Pour revenir à la fonction **SI**, cliquer dans la barre de formule après la parenthèse fermante





		ET	→ (°	X 🗸 🕺 =SI(EI	r(B4<900;C4	>=3;D4>	»50))			
1		А	В	С	D		E	F	G	
1			al	igmentation s	alaire					
2										
3		noms	salaire	ancienneté	points	Augr	nentation			
4	per	's1	835	5	51	:4>=3;0	04>50))			
5	pe	Argumen	ts de la fonction	-				_	8 2	3
6	pe	ST								
/	pe	51	****		D 41 EQ)		UDAT			
8	pe		rest_logique	E1(B4<900;C4>=3	3;04>50)		VRAL			
9	pe		Valeur_si_vrai			=	quelconque			
11	ne	1	Valeur_si_faux			=	quelconque			
12					5 (S)	=	200			
13		Vérifie si l VRAI, et	a condition est res une autre valeur s	pectée et renvoie un i le résultat est FAU)	ne valeur si le r (.	ésultat d'	une condition qu	e vous avez s	spécifiée es	t
14			т	est logique est t	oute valeur ou	expressio	on dont le résult:	at neut être V		IX
15				cor_logique corr						
16										
17		Résultat	-							
18			980 1982				_			_
19		Aide sur o	cette fonction					ок	Annuler	
20										_

13. La fonction SI est de nouveau visible avec dans le Test_logique la fonction ET

- 14. Cliquer dans la zone Valeur_si_vrai puis cliquer sur la cellule B4 puis appuyer sur le signe * et taper 1,05 pour calculer le salaire augmenté de 5%
- 15. Cliquer dans la zone Valeur_si_faux saisir 0



	_	ET	• (*)	X 🗸 🖍 =SI(EI	r <mark>(B4<900;C4</mark> ;	>=3;[04>50);B4*1,05;	0)	
1		А	В	C	D		E	F	G
1			a	gmentation s	alaire				
2				-	100	-	10.02		
3		noms	salaire	ancienneté	points	A	igmentation		-
4	per	's1	835	5	51	i0);E	34*1,05;0)		
5	pe	Argumen	ts de <mark>la fonctio</mark> n						8 X
7	pe	SI							
8	pe		Test_logique	ET(B4<900;C4>=3	3;D4>50)		= VRAI		
9	ре		Valeur_si_vrai	B4*1,05			= 876,75		
10	pe		Valeur_si_faux	ol			= 0		
11	pe						= 876,75		
13		Vérifie si l VRAI, et i	a condition est res une autre valeur s	spectée et renvoie ur i le résultat est FAU)	ne valeur si le re K.	ésulta	t d'une condition qu	e vous avez s	pécifiée est
14			Val	eur si faux repre	ésente la valeur	renv	oyée si test logique	est FAUX. Si d	omis, FAUX
15				estr	envoyé.				
16									
17		Résultat	= 876,75						
18		Aide sur d	ette fonction					ок	Annuler
20		1 1 1 1							

16. Appuyer en même temps sur les touches

	А	В	С	D	E
1		aı	ugmentation s	alaire	
2					
3	noms	salaire	ancienneté	points	Augmentation
4	pers1	835	5	51	876,75€
5	pers2	900	12	45	- €
6	pers3	850	5	52	892,50€
7	pers4	910	4	50	- €
8	pers5	850	3	56	892,50€
9	pers6	950	10	54	- €
10	pers7	800	7	49	- €
1	pers8	785	2	48	- €
2					



EXERCICE 6 : FONCTION NB.SI

- 1. Ouvrir le classeur exercice10.xlsx
- 2. Cliquer sur l'onglet de feuille NBSI
- 3. Vous allez compter le nombre de **Montant > 1000**
- 4. La plage de cellules concernant les montants est nommée Montant

	Α	В	С	D	Е	F	
1	Mois	Vendeur	Туре	Montant			
2	Janvier	Alani	Nouveau	85,00€			Nombre de Montant > 1000
3	Janvier	Alani	Nouveau	675,00€			
4	Janvier	Bertrand	Nouveau	130,00€			
5	Janvier	Charlie	Nouveau	1 350,00€			
6	Janvier	Charlie	Existant	685,00€			
7	Janvier	Bertrand	Nouveau	1 350,00€			
8	Janvier	Charlie	Nouveau	475,00€			
9	Janvier	Bertrand	Nouveau	1 205,00 €			
10	Février	Bertrand	Existant	450,00€			
11	Février	Alani	Nouveau	495,00€			
12	Février	Charlie	Nouveau	210,00€			
13	Février	Charlie	Existant	1 050,00 €			
14	Février	Alani	Nouveau	140,00€			
15	Février	Bertrand	Nouveau	900,00€			

- 5. Cliquer dans la cellule **F2**
- 6. Cliquer sur l'onglet Formules, zone Bibliothèque de fonctions, dérouler Plus de fonctions, sélectionner Statistiques et cliquer sur NB.SI





Fonctions I	ogiques
-------------	---------

7. Dans la zone **Plage**, appuyer sur la touche de fonction



8. Cliquer sur **Montant** et valider

NB.SI		
Plag	e Montant	[1] = {85;675;130;1350;685;1350;475;1205;
Critèr	e	e quelconque
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		=
étermine <mark>l</mark> e nombr	e de cellules non vides ré	= pondant à la condition à l'intérieur d'une plage.
étermine le nombr	e de cellules non vides ré Plage e	= pondant à la condition à l'intérieur d'une plage. st la plage de cellules dans laquelle compter les cellules non vide
étermine le nombr	e de cellules non vides ré Plage e	= pondant à la condition à l'intérieur d'une plage. st la plage de cellules dans laquelle compter les cellules non vide:
étermine le nombr	e de cellules non vides ré Plage e	= pondant à la condition à l'intérieur d'une plage. st la plage de cellules dans laquelle compter les cellules non vide
vétermine le nombr ésultat =	e de cellules non vides ré Plage e	= pondant à la condition à l'intérieur d'une plage. st la plage de cellules dans laquelle compter les cellules non vide:

- 9. Dans la zone Critères : saisir >1000
- 10. Cliquer sur **OK**

NB.SI					
P	Plage	Montant		=	{85;675;130;1350;685;1350;475;1205;
Cri	itère	>1000	[*	=	
étermine le no	ombre d	le cellules non vides ré Critère é	épondant à la condi est la condition, exp	= tion à primée	l'intérieur d'une plage. sous forme de nombre, d'expression o
étermine le no	ombre d	le cellules non vides ré Critère é c	épondant à la condi est la condition, exp de texte qui déterm	= tion à primée ine qu	l'intérieur d'une plage. : sous forme de nombre, d'expression o velles cellules seront comptées.
étermine le no ésultat =	ombre d	le cellules non vides ré Critère é c	épondant à la condi est la condition, exp de texte qui déterm	= tion à primée ine qu	l'intérieur d'une plage. : sous forme de nombre, d'expression o :elles cellules seront comptées.



11. Vous obtenez le résultat suivant :

=N	B.SI(Montan	t;">10	00")	
	D	E	F	
	Montant			
u	85,00€		4	Nombre de Montant > 1000
u	675,00€			

EXERCICE 7 : FONCTION NB.SI UTILISANT LE RÉSULTAT D'UN CALCUL

- 1. Ouvrir le classeur exercice10.xlsx
- 2. Cliquer sur l'onglet de feuille NBSI
- 3. Vous allez compter le nombre de Montant > moyenne des Montants
- 4. Sélectionner la cellule F13



5. Calculer la moyenne des montants : fonction Moyenne()





6. Sélectionner la cellule F3



7. Cliquer sur l'onglet Formules, zone Bibliothèque de fonctions, dérouler Plus de fonctions, sélectionner Statistiques et cliquer sur NB.SI

Form	nules	D	onnées		Révis	ion	Affich	nage	Développeur
jre ∗	í R Í Ó N	lechero Naths e Ius de	he et ré t trigon fonctio	fére omé ns v	nce * trie *	Ge	e noms	ا دی (جرر (111 1	Définir un nom ▼ Utiliser dans la form Créer à partir de la s
ons		<u>S</u> tatis	tiques	•		NB			A
	101	Ingér	nierie	×	· .	NB.S			
D	õ	<u>C</u> ube		×	L	NB.S	.ENS		
ntar	ô	Infor	mation	×		NB.VIDE			
85,0	€ 00								
575,0	75,00€				NBVAL				
L30,0	€ 00					ORD	ONNEE.O	RIGIN	E
850,0	€ 00					PEAR	SON		

8. Dans la zone **Plage**, appuyer sur la touche de fonction



9. Cliquer sur Montant et valider



B.SI		
Plage	Montant	[55] = {85;675;130;1350;685;1350;475;1205
Critère		= quelconque
		=
termine <mark>l</mark> e nombre d	de cellules non vides rép	= ondant à la condition à l'intérieur d'une plage.
termine le nombre (de cellules non vides <mark>r</mark> ép Plage es	= ondant à la condition à l'intérieur d'une plage. : la plage de cellules dans laquelle compter les cellules non vide
termine le nombre d	de cellules non vides rép Plage es	= ondant à la condition à l'intérieur d'une plage. : la plage de cellules dans laquelle compter les cellules non vide
termine le nombre d	de cellules non vides rép Plage es	= ondant à la condition à l'intérieur d'une plage. : la plage de cellules dans laquelle compter les cellules non vide

- Dans la zone Critères : saisir > et cliquer sur la cellule F13 qui contient le résultat de la moyenne
- 2. Cliquer sur OK
- 10. Le résultat donne **0**



- 11. Ici, Excel regarde si la plage de cellules Montant est supérieure au **texte F3** et donc affiche 0
- 12. Il faut modifier la fonction pour pouvoir comparer avec une référence de cellule
- 13. Cliquer dans la barre de formule sur *f* pour afficher de nouveau la boîte de dialogue

0	<i>f</i> _* =N	B.SI(Montan	t;">F1	3")	
	С	D	Е	F	G
r	Туре	Montant			
	Nouveau	85,00€		4	Nombre de Montant > 1000
	Nouveau	675,00€		0	Nombre de Montant > moyenne
d	Nouveau	130,00€			



- 14. Dans la zone critère l'ensemble du critère est entre guillemets
- 15. Supprimer les guillemets à droite du chiffre 3 et cliquer après le signe > puis appuyer

sur la	touche d	les guillemets	puis appuyer sur la touche & 1 #
Argument	ts de la fon	ction	
NB.SI	Plage	Montant	[55] = {85:675:130:1350:685:1350:475:1205:
	Critère	">"&F13	E = ">594,115384615385"
Détermine	e le nombre d	le cellules non vides répond Critère est la de te:	 = 13 ant à la condition à l'intérieur d'une plage. condition, exprimée sous forme de nombre, d'expression ou ite qui détermine quelles cellules seront comptées.
Résultat :	= 13		
<u>Aide sur c</u>	ette fonction	1	OK Annuler

- 16. Le signe & indique à Excel qu'il s'agit d'une référence de cellule
- 17. Cliquer sur OK
- 18. Cette fois le résultat est correct





EXERCICE 8 : FONCTION SOMME.SI

- 1. Ouvrir le classeur **exercice10.xlsx**
- 2. Cliquer sur l'onglet de feuille somme conditionnelle
- 3. Vous allez calculer le total des jours en souffrance (différence en négatif)

	А	В	С	D	E	F	(
1	Code facture	Bureau	Montant TTC	Date d'échéance	Date du jour	Différence	
2	AG-0145	Alsace	5 000,00 €	01/04/2009	05/05/2009	-34	
3	AG-0189	Paris	450,00€	19/04/2009	05/05/2009	-16	
4	AG-0220	Nord	3 211,56 €	28/04/2009	05/05/2009	-7	
5	AG-0310	Alsace	250,00€	30/04/2009	05/05/2009	-5	
6	AG-0355	Nord	125,50€	04/05/2009	05/05/2009	-1	
7	AG-0409	Nord	3 000,00 €	10/05/2009	05/05/2009	5	
8	AG-0581	Alsace	2 100,00 €	23/05/2009	05/05/2009	18	
9	AG-0600	Alsace	335,39€	23/05/2009	05/05/2009	18	
10	AG-0602	Nord	65,00€	28/05/2009	05/05/2009	23	
11	AG-0633	Paris	250,00€	30/05/2009	05/05/2009	25	
12	TOTAL		14 787,45€			26	
13							

4. Sélectionner la cellule A15

14	
15	Total des jours en souffrance
16	Total des jours en souffrance (formule matricielle)
17	

5. Cliquer sur l'onglet Formules, zone Bibliothèque de fonctions, cliquer sur Maths et trigonométrie, cliquer sur SOMME.SI





Forr	nules	Données	Révision
	R R	echerche et réf	érence 🔻
	Îθ N	laths et trigono	ométrie -
eure *		RACINE	-
ions		RACINE.PI	
		RADIANS	
		ROMAIN	
C Da c		SIGNE	
E E		SIN	
E		SINH	
£		SOMME	
€		SOMME.CARR	ES
E		SOMME.SERIE	s
ω ω		SOMME.SI	

F3

- 6. Dans la zone Plage, appuyer sur la touche de fonction
- 7. Cliquer sur Différence et valider
- 8. Dans la zone Critère, saisir <0 et cliquer sur OK

SOMME.SI				
Plage	Différence	1	=	{-34;-16;-7;-5;-1;5;18;18;23;25}
Critère	*<0"		=	"<0"
Somme_plage	P.		=	référence
Additionne des cellules sp	écifiées selon un certain critère	2.	= 2 -	-63
udditionne des cellules sp S	écifiées selon un certain critère iomme_plage représente le défaut, les ce	e. es cellules qu ellules dans	= .i sei la pli	-63 ront effectivement additionnées. Par age seront utilisées.
Additionne des cellules sp 9 Résultat = -63	écifiées selon un certain critère iomme_plage représente le défaut, les ce	e. es cellules qu ellules dans	= .i sei la pli	-63 ront effectivement additionnées. Par age seront utilisées.



9. Le résultat s'affiche :

14	
15	-63 Total des jours en souffrance
16	Total des jours en souffrance (formule matricielle)
17	

EXERCICE 9: UTILISER LA FONCTION SOMME AVEC LA FONCTION SI

- 1. Ouvrir le classeur exercice10.xlsx
- 2. Cliquer sur l'onglet de feuille somme conditionnelle
- 3. Vous allez calculer le total des jours en souffrance (différence en négatif) avec une autre méthode
- 4. Sélectionner la cellule A16

14	
15	Total des jours en souffrance
16	Total des jours en souffrance (formule matricielle)
17	

5. Cliquer sur l'onglet Formules, zone Bibliothèque de fonctions, cliquer sur Maths et trigonométrie, cliquer sur SOMME





itzco

6. Dans la boîte de dialogue **SOMME**, dans la zone **Nombre1**, dérouler la liste des fonctions à **gauche** dans la **Barre de formule** et cliquer sur **SI**

SOMME	+ 🕤 X -	✓ f _∗ =SOMME()						
SOMME	В	С	D	E	F	G	н	I.
SI SOMME,SI NB,SI	Argum	ents de la fonction	Spring contain	85,753 (1008)			Q	<u> </u>
ET RECHERCHEH RECHERCHEV MOYENNE.SI.ENS MOYENNE.SI BDSOMME Autres fonctions	SUM	Nombre1 Nombre2			= nombre = nombre			

- 7. La boîte de dialogue SI s'affiche :
- 8. Dans **Test_logique**, appuyer sur la touche de fonction **F3** dans la liste sélectionner **Différence** et cliquer sur **OK**, saisir **<0**
- 9. Dans Valeur_si_vrai, , appuyer sur la touche de fonction dans la liste sélectionner Différence et cliquer sur OK

SI			
Test_logique	Différence<0		= {VRAI;VRAI;VRAI;VRAI;VRAI;FAUX;FAL
Valeur_si_vrai	Différence		= {-34;-16;-7;-5;-1;5;18;18;23;25}
Valeur_si_faux			= quelconque
			= {-34:-16:-/:-5:-1:FAUX:FAUX:FAUX:FAU
Vérifie si la condition est ro V	espectée et renvoie une v 'a leur_si_vrai représe renvoyé	valeur si le résult nte la valeur ren é. Vous pouvez u	= {-34;-16;-/;-5;-1;FAUX;FAUX;FAUX;FAUX;FAU at d'une condition que vous avez spécifiée est voyée si test_logique est VRAI. Si omis, VRAI est tiliser jusqu'à sept fonctions SI.
Vérifie si la condition est ro V Résultat = -63	espectée et renvoie une v ' aleur_si_vrai représe renvoyé	valeur si le résult nte la valeur ren é. Vous pouvez u	= {-34;-16;-/;-5;-1;FAUX;FAUX;FAUX;FAUX;FAU at d'une condition que vous avez spécifiée est voyée si test_logique est VRAI. Si omis, VRAI est tiliser jusqu'à sept fonctions SI.

10. Pour créer un résultat matriciel, vous allez appuyer sur trois touches en même temps



	A16	- (9	f _≭ {=SOMM	fx {=SOMME(SI(Différence<0;Différence))}				
	А	В	С	D	E	_	F	
14								
15	-63	Total des jou	rs en souffranc	e				
16	-63	Total des jou	rs en souffranc	e (formule matric	ielle)			
17		-						

- 11. Dans un résultat matriciel, la formule de calcul est entre accolades ({ })
- 12. Enregistrer le classeur

EXERCICE 10 : SOMME.SI

- 1. Ouvrir le classeur exercice10.xlsx
- 2. Cliquer sur l'onglet de feuille somme conditionnelle
- 3. Vous allez calculer le montant total en souffrance
- 4. Sélectionner la cellule A18
- 5. Utiliser la fonction SOMME.SI, comme dans l'exercice 8
- 6. Dans la zone **Somme_plage**, appuyer sur la touche de fonction
- 7. Cliquer sur Montant et valider

Plage	Différence	= {-	34;-16;-7;-5;-1;5;18;18;23;25}
Critère	*<0*	= *<	:0"
Somme_plage	Montant	= {5	5000;450;3211,56;250;1 <mark>2</mark> 5,5;3000
	Plage représent fonction.	te la plage des cellules	s sur lesquelles vous voulez appliquer la



F3

14		
15	-63	Total des jours en souffrance
16	-63	Total des jours en souffrance (formule matricielle)
17		
18	9 037,06 €	Montant total en souffrance
19		Montant total en souffrance (formule matricielle)
20		

8. Enregistrer le classeur

EXERCICE 11 : SOMME ET SI IMBRIQUE

- 1. Sélectionner la cellule A19
- 2. Reprendre la méthode de l'exercice 9
- 3. Dans Valeur_si_vrai, appuyer sur la touche de fonction **F3**
- 4. Cliquer sur Montant et valider
- 5. Le résultat est matriciel, appuyer sur les trois touches :

Ctrl	Î	Entrée	

Arguments de la fonction	8	23
SI		
Test_logique	Différence<0 = {VRAI;VRAI;VRAI;VRAI;VRAI;FAUX	;FAL
Valeur_si_vrai	Montant (\$5000;450;3211,56;250;125,5;300	D
Valeur_si_faux	🔣 = quelconque	
Vérifie si la condition est res VRAI, et une autre valeur s Va	 = {5000;450;3211,56;250;125,5;FAU pectée et renvoie une valeur si le résultat d'une condition que vous avez spécifiée le résultat est FAUX. leur_si_vrai représente la valeur renvoyée si test_logique est VRAI. Si omis, VF est renvoyé. Vous pouvez utiliser jusqu'à sept fonctions SI. 	X est RAI
Résultat =	9 0	37
Aide sur cette fonction	OK Annuk	er



EXERCICE 12 : FONCTION SOMME.SI

- 1. Ouvrir le classeur exercice10.xlsx
- 2. Cliquer sur l'onglet de feuille somme conditionnelle
- 3. Vous allez calculer le total pour le bureau Alsace
- 4. Sélectionner la cellule A21
- 5. Utiliser la fonction SOMME.SI, comme dans l'exercice 8
- 6. Dans la zone Plage, appuyer sur la touche de fonction
- 7. Cliquer sur Bureau et valider
- 8. Dans la zone Critère, saisir Alsace
- 9. Dans la zone **Somme_plage**, appuyer sur la touche de fonction

F3

F3

10. Cliquer sur Montant et valider

SOMME.SI			
Plage	Bureau		= {"Alsace";"Paris";"Nord";"Alsace";"No
Critère	"Alsace"		= "Alsace"
Somme_plage	Montant		= {5000;450;3211,56;250;125,5;3000
Additionne des c <mark>e</mark> llules sn	écifiées selon un certain	- critère	= 7685,39
Additionne des cellules sp	écifiées selon un certain Plage représ fonctio	ritère. ente la plage des ce n.	= 7685,39 ellules sur lesquelles vous voulez appliquer la
Additionne des cellules sp Résultat =	écifiées selon un certain Plage représ fonctio 7 685,39 €	critère. ente la plage des ce n.	= 7685,39 ellules sur lesquelles vous voulez appliquer la





EXERCICE 13 : FONCTION SOMME.SI

- 1. Ouvrir le classeur exercice10.xlsx
- 2. Cliquer sur l'onglet de feuille somme conditionnelle
- 3. Vous allez calculer le total de tout sauf Alsace
- 4. Sélectionner la cellule A23
- 5. Utiliser la fonction SOMME.SI, comme dans l'exercice 8
- 6. Dans la zone Plage, appuyer sur la touche de fonction
- 7. Cliquer sur Bureau et valider
- 8. Dans la zone Critère, saisir <>Alsace
- 9. Dans la zone **Somme_plage**, appuyer sur la touche de fonction

F3

F3

10. Cliquer sur Montant et valider

Plage	Bureau 📧 "<>Alsace"		= {"Al	{"Alsace"; "Paris"; "Nord"; "Alsace"; "No		
Critère			= "<>	<>Alsace*		
Samma alaga	Manakanak	(REC)	= {5000;450;3211,56;250;125,5;300			
udditionne des cellules spr	rifiées selon un certain cr	(FB)	= {50 = 710)2,06		
additionne des cellules spe	écifiées selon un certain cr Plage représer fonction.	itère. te la plage des (= {50 = 710	00;450;3211,56;250;125,5;3000.)2,06 sur lesquelles vous voulez applique		



EXERCICE 14: FONCTION SOMME.SI.ENS (MULTI-CRITÈRES)

- 1. Ouvrir le classeur **exercice10.xlsx**
- 2. Cliquer sur l'onglet de feuille somme conditionnelle
- 3. Vous allez calculer le total du montant échu pour le bureau Alsace
- 4. Sélectionner la cellule A25
- 5. Cliquer sur l'onglet Formules, zone Bibliothèque de fonctions, cliquer sur Maths et trigonométrie, cliquer sur SOMME.SI.ENS



Cette fonction permet de faire une somme avec plusieurs critères : ici la **différence<0** et **le bureau Alsace**

Dans cette fonction, le premier argument est la plage à additionner, les autres arguments définissent le critère et doivent aller par paires, chacun formé de la plage où appliquer le critère, suivie du critère lui-même.



- 6. Dans la zone **Plage_somme**, appuyer sur la touche de fonction
- 7. Cliquer sur Montant et valider
- 8. Dans la zone Plage_critères1, appuyer sur la touche de fonction
- 9. Cliquer sur Différence et valider
- 10. Dans la zone Critères1, saisir <0
- 11. Dans la zone Plage_critères2, appuyer sur la touche de fonction
- 12. Cliquer sur Bureau et valider
- 13. Dans la zone Critères2, saisir Alsace
- 14. Cliquer sur OK

Arguments de la fonctio	on				2	x
SOMME.SI.ENS						
Plage_somme	Montant	•	= {500	0;450;3211,56;250;1	25,5;30	-
Plage_critères1	Différence	•	= {-34;	;-16;-7;-5;-1;5;18;18;	23;25}	
Critères1	"<0"	•	= "<0"			
Plage_critères2	Bureau	•	= {"Als	ace";"Paris";"Nord";"A	lsace";"	
Critères2	"Alsace"	s] =	= "Alsa	ice"		Ŧ
Additionne les cellules ind	liquées par un ensemble de conditions Plage_somme: cellules à additionne	= donn er.	= 5250 é ou de) e critères.		
Résultat =	5 250,00 €					
Aide sur cette fonction				ОК	Annuk	er



15. Enregistrer le classeur





F3

F3

EXERCICE 15 : FONCTION SOMME AVEC L'OPÉRATEUR * (ET)

- 1. Ouvrir le classeur exercice10.xlsx
- 2. Pour avoir le même résultat que dans l'exercice précédent, il fallait dans les anciennes versions d'Excel utiliser la formule matricielle suivante :

{=SOMME((Différence<0)*(Bureau="Alsace")*Montant)}

Cette formule crée deux tableaux intermédiaires dans la mémoire d'Excel :

- Un tableau de valeurs booléennes qui valent VRAI si la valeur correspondante dans la colonne Différence est négative, et FAUX sinon
- Un tableau de valeurs booléennes qui valent VRAI si la valeur correspondante dans la colonne Bureau est Alsace, et FAUX sinon

La multiplication de ces valeurs booléennes donne les résultats suivants :

VRAI * VRAI = 1 VRAI * FAUX = 0 FAUX * VRAI = 0 FAUX * FAUX = 0

- 3. Sélectionner la cellule A26
- 4. Cliquer sur l'onglet Formules, zone Bibliothèque de fonctions, cliquer sur Maths et trigonométrie, cliquer sur SOMME
- 5. Dans la zone Nombre1, saisir ((Différence<0)*(Bureau="Alsace")*Montant) Vous pouvez appuyer sur la touche de fonction F3 pour éviter de saisir les noms
- Appuyer sur les touches : résultat matriciel





Arguments	de la fonctio	n	9
SOMME			
	Nombre1	(Différence < 0)*(Bureau = "Alsace" 📧 = {5000;0;0;0;0;0;0;0;0;0;0;0;0;0;0;0;0;0;	ł
	Nombre2	= nombre	
		- 5250	

Calcule la somme des no	ombres dans une p	lage de cellules.
	Nombre1:	nombre1;nombre2; représentent de 1 à 255 arguments dont vous voulez calculer la somme. Les valeurs logiques et le texte sont ignorés dans les cellules, même s'ils sont tapés en tant qu'arguments.
Résultat =	5 250,00 €	
Aide sur cette fonction		OK Annuler

A26		- ()	✓				
	А	В	С	D	E	F	
26	5 250,00 €	Total du montant échu pour Alsace (formule matricielle)					
27		-					

7. Enregistrer le classeur



х

EXERCICE 16: FONCTION SOMME AVEC SI IMBRIQUÉ AVEC L'OPÉRATEUR + (OU)

Le critère OU

Supposons maintenant que vous vouliez calculer la somme des factures en retard **ou** celles du bureau Alsace. En d'autres termes, chaque valeur de la colonne Montant sera comptée dans le calcul de la somme si l'un des deux critères suivants est vérifié :

- La valeur correspondante dans la plage Différence est négative
- La valeur correspondante dans la plage Bureau est "Alsace"

La formule matricielle suivante résout ce problème :

=SOMME(SI((Bureau="Alsace")+(Différence<0);1;0)*Montant)}

Le signe + associe les deux conditions.

- 1. Sélectionner la cellule A28
- 2. Cliquer sur l'onglet Formules, zone Bibliothèque de fonctions, cliquer sur Maths et trigonométrie, cliquer sur SOMME
- 3. Dans la zone Nombre1, sélectionner la fonction SI
- 4. Dans la boîte de dialogue SI, saisir les valeurs suivantes :
- 5. Dans la zone Test_logique : (Bureau="Alsace")+(Différence<0)
- 6. Dans la zone Valeur_si_vrai : 1
- 7. Dans la zone Valeur_si_faux : 0
- 8. Appuyer sur les touches





Arguments de la fonction			<u>8</u> X			
SI						
Test_logique	(Bureau="Alsace")+(Différence<(= {2;1;1;2;1;0;1;1;0;0}				
Valeur_si_vrai	1	= 1				
Valeur_si_faux	0	= 0				
 = {1;1;1;1;1;0;1;1;0;0} Vérifie si la condition est respectée et renvoie une valeur si le résultat d'une condition que vous avez spécifiée est VRAI, et une autre valeur si le résultat est FAUX. Test_logique est toute valeur ou expression dont le résultat peut être VRAI ou FAUX. 						
Résultat = 11 472,						
Aide sur cette fonction OK Annuler						

27	
28	11 472,45 € Total du montant échu OU dû par Alsace (formule matricielle)
20	

