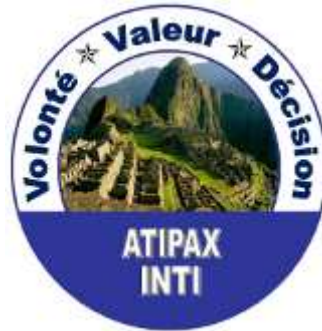


**Groupe Entrepreneur et Innovateur**



**France**

Tutoriel

**2**

# **Installation et Configuration Android SDK**

Cours **Programmation Mobile**

Coach **Arón HERRERA PONTE**

E-mail **teaching@atipaxinti.com**

**SOMMAIRE**

1. Introduction.....	3
2. Objectifs.....	3
3. Développement .....	3
4. Analyse finale du tutoriel en rapport avec les objectifs initiaux.....	23
5. Conclusion.....	23
6. Bibliographie.....	23

## 1. Introduction

Après finaliser l'installation d'Eclipse Galileo, nous sommes prêts pour commencer l'installation d'Android SDK (**Android Software Development Kit**). Dans ce cas, nous allons télécharger le plugin Android SDK pour Eclipse et l'intégrer dans notre Eclipse Galileo.

Dans ce tutoriel, nous allons vous montrer le processus de téléchargement et de configuration du plugin Android SDK pour Eclipse Galileo.

Cette configuration est très importante donc nous vous conseillons de regarder avec attention chaque étape de la manip.

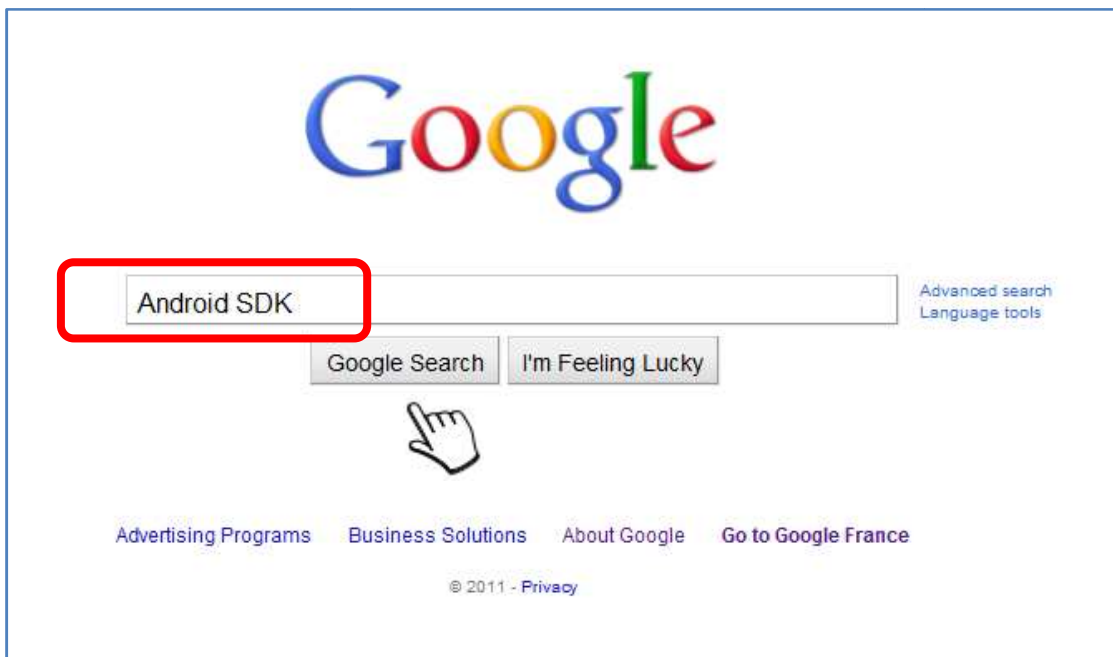
## 2. Objectifs

- Télécharger Android SDK.
- Installer Android SDK dans notre ordinateur portable.
- Installer le plugin d'Android SDK dans Eclipse Galileo.

## 3. Développement

Nous allons commencer le processus...

### 3.1. Ouvrir [www.google.com](http://www.google.com) et écrire : « Android SDK »



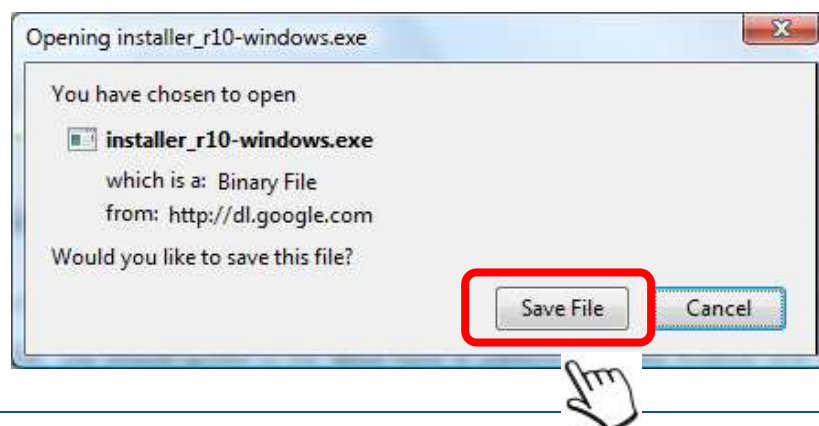
### 3.2. Cliquer le premier lien : « Android SDK | Android Developers »

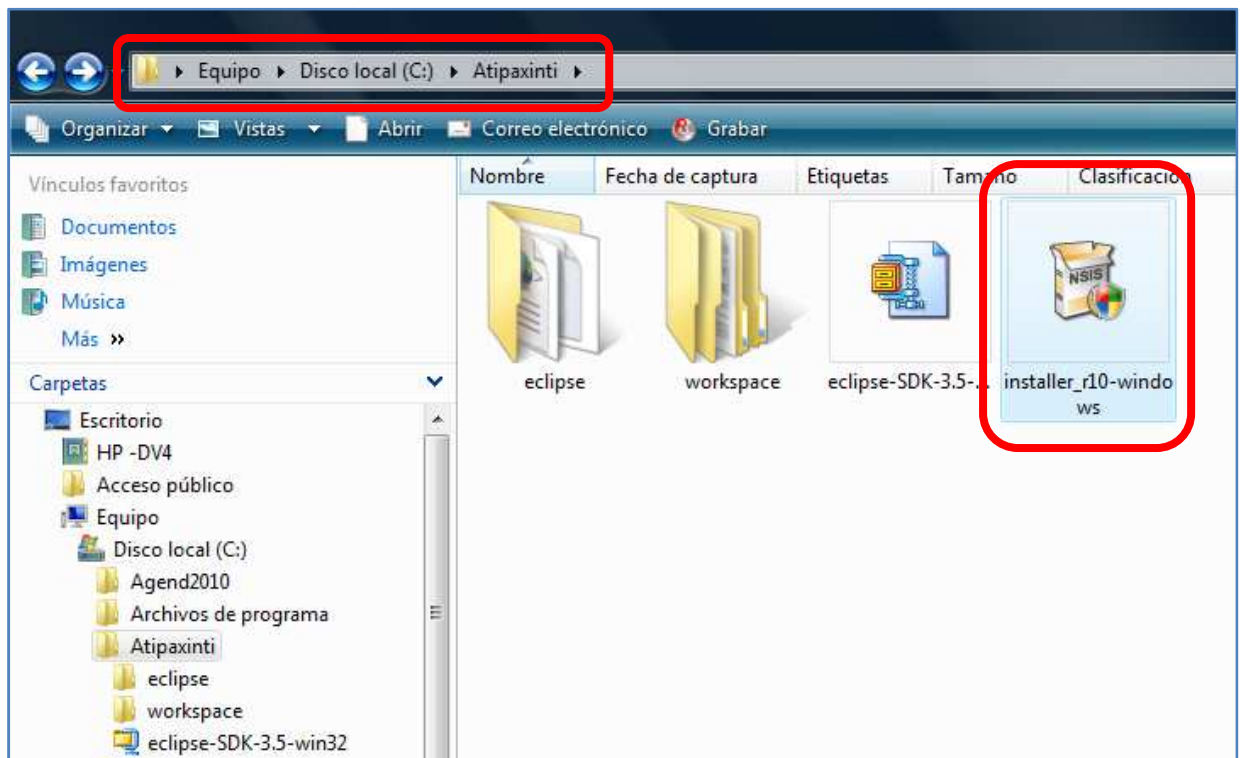


### 3.3. Cliquer le lien : « android\_r10-windows.exe (Recommended) »

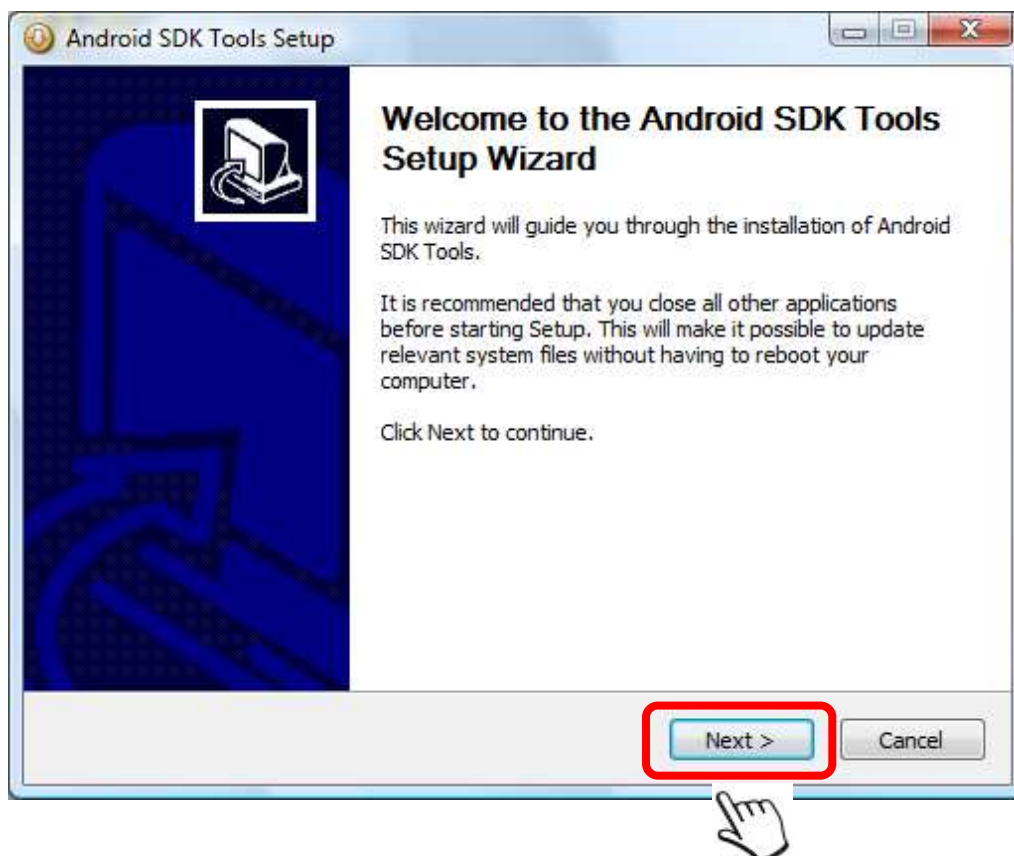
Platform	Package	Size	MD5 Checksum
Windows	<a href="#">android-sdk_r10-windows.zip</a>	32832260 bytes	1e42b8f528d9ca6d9b887c58c6f1b9a2
	<a href="#">installer_r10-windows.exe (Recommended)</a>	2878481 bytes	8ffa2dd734829d0bbd3ea601b50b36c7
Mac OS X (intel)	<a href="#">android-sdk_r10-mac_x86.zip</a>	132 bytes	e3aa5578a6553b69cc36659c9505be3f
Linux (i386)	<a href="#">android-sdk_r10-linux_x86.tgz</a>	197 bytes	c022dda3a56c8a67698e6a39b0b1a4e0

### 3.4. Sauvegarder le fichier : « installer\_r10-windows.exe »

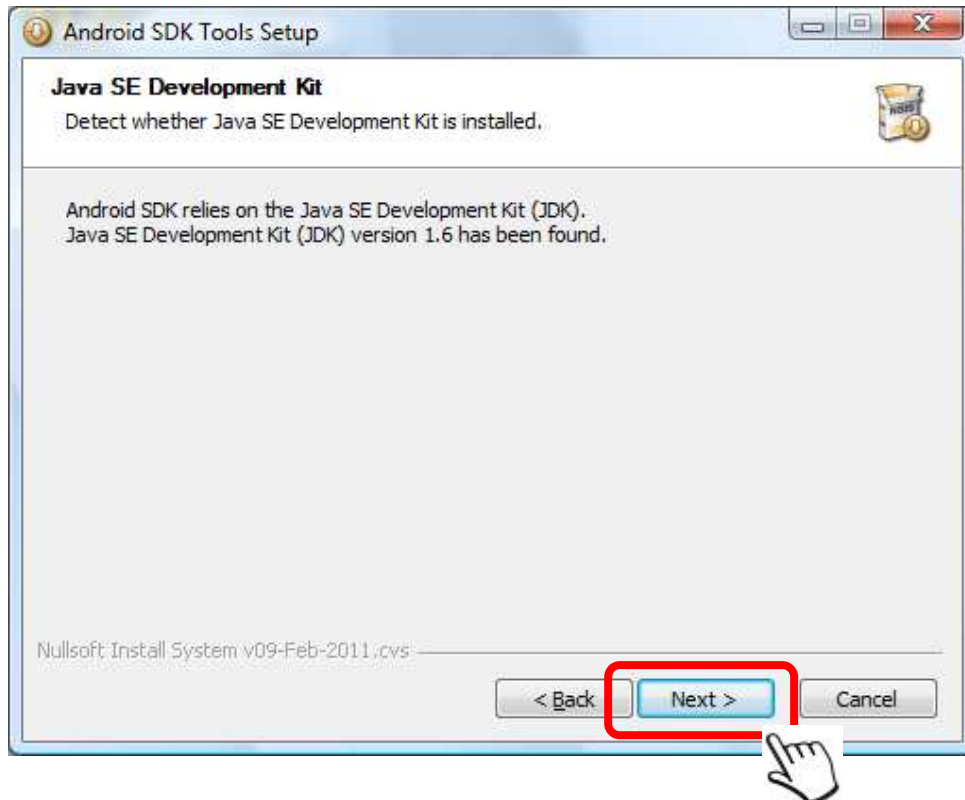


**3.5. Placer le fichier « installer\_r10-windows.exe » dans le dossier C:\Atipaxinti****3.6. Ouvrir le fichier « installer\_r10-windows » et suivre les conseils qui seront affichés sur le menu d'installation et configuration d'Android SDK.**

Cliquer le bouton « Next > »

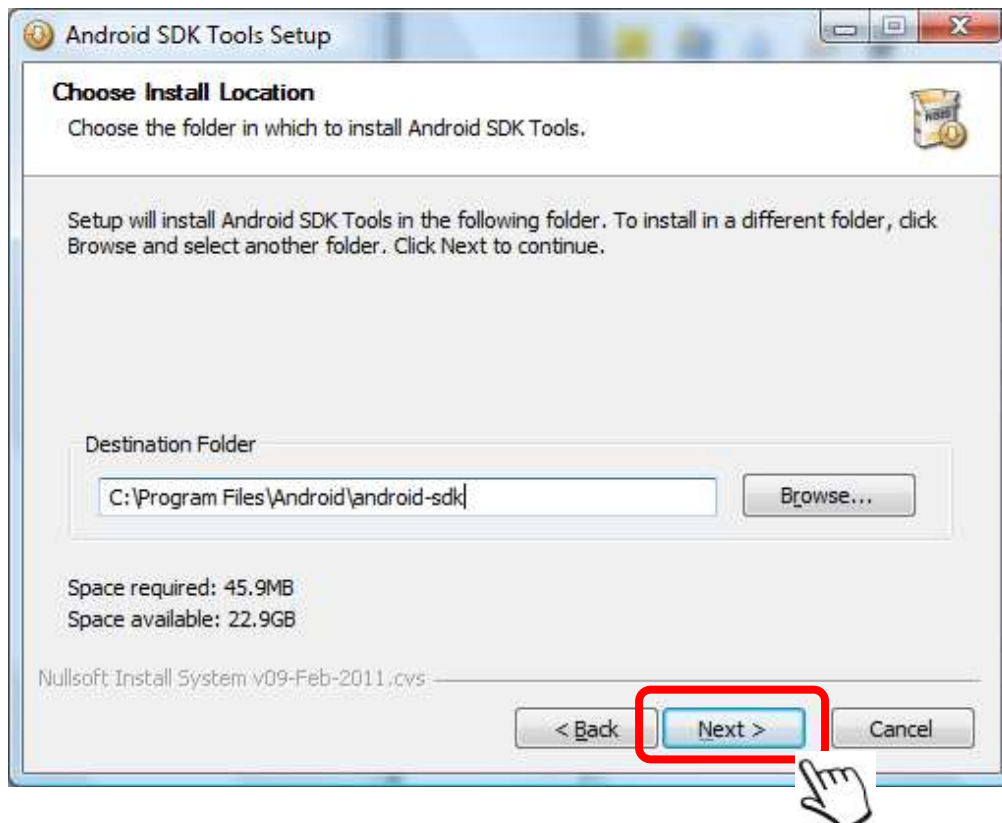


**Maintenant**, le menu nous affichera un message, il s'agit de la version du JDK qui sera utilisée avec Android SDK. Nous devons **cliquer** le bouton « **Next >** »



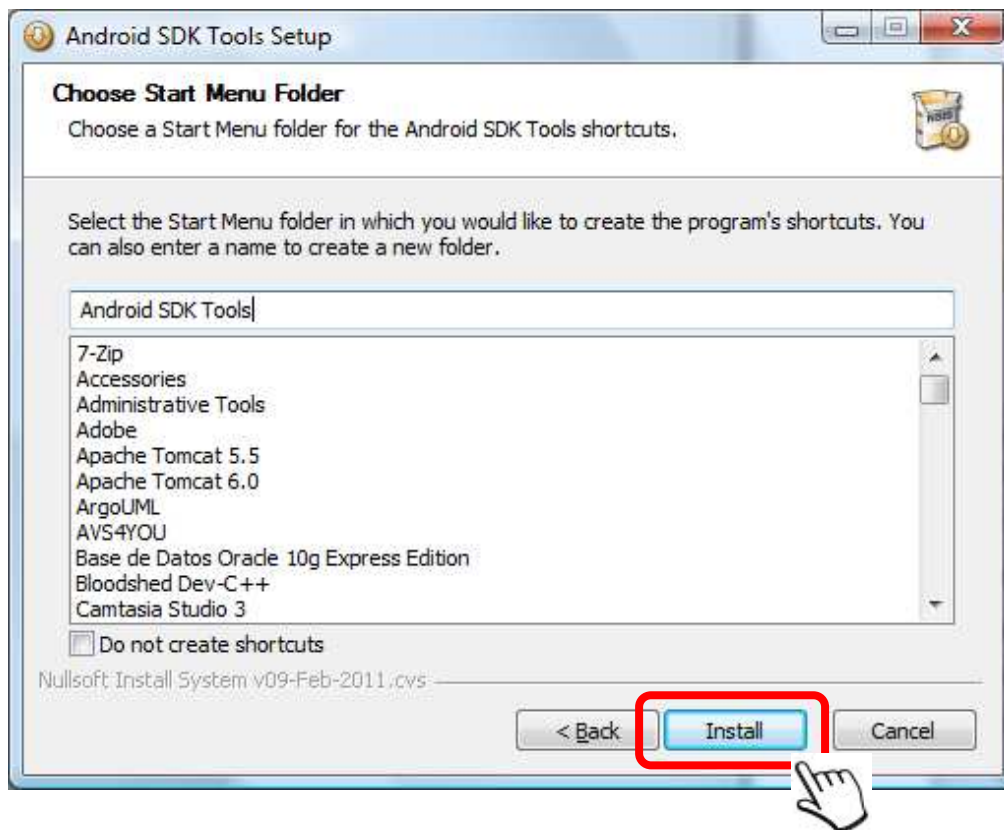
**3.7. Choisir** le dossier où sera installé Android SDK ou utiliser le dossier par défaut proposé par le menu.

Nous allons utiliser le dossier par défaut : « **C:\Program Files\Android\android-sdk** »

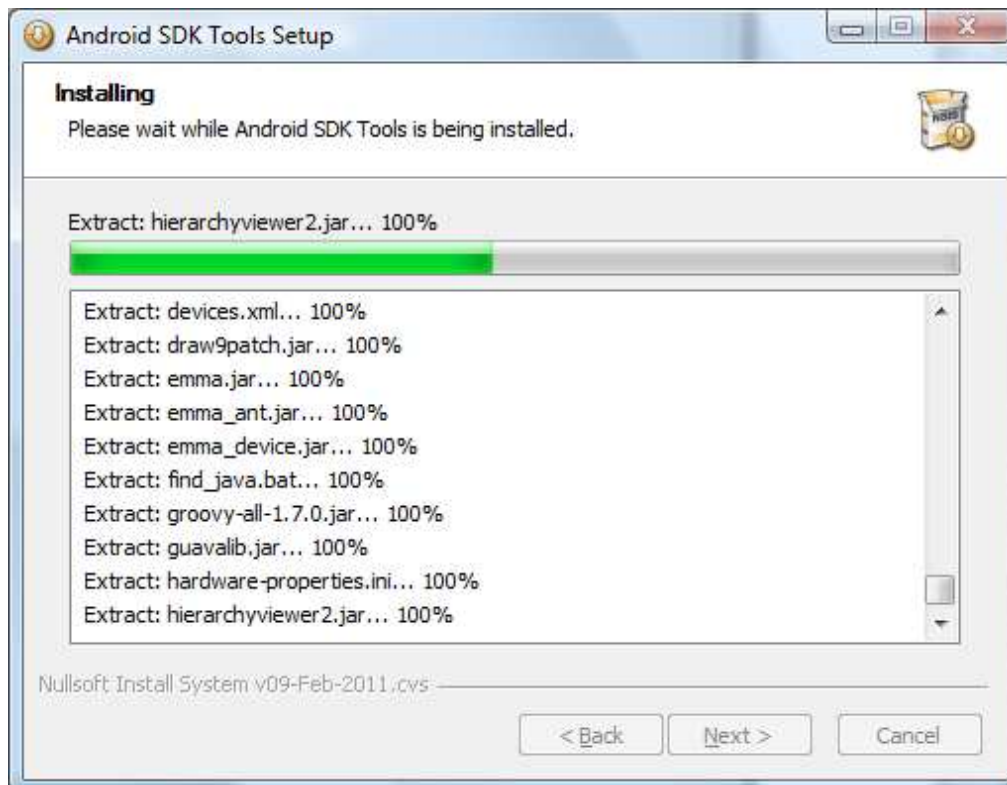




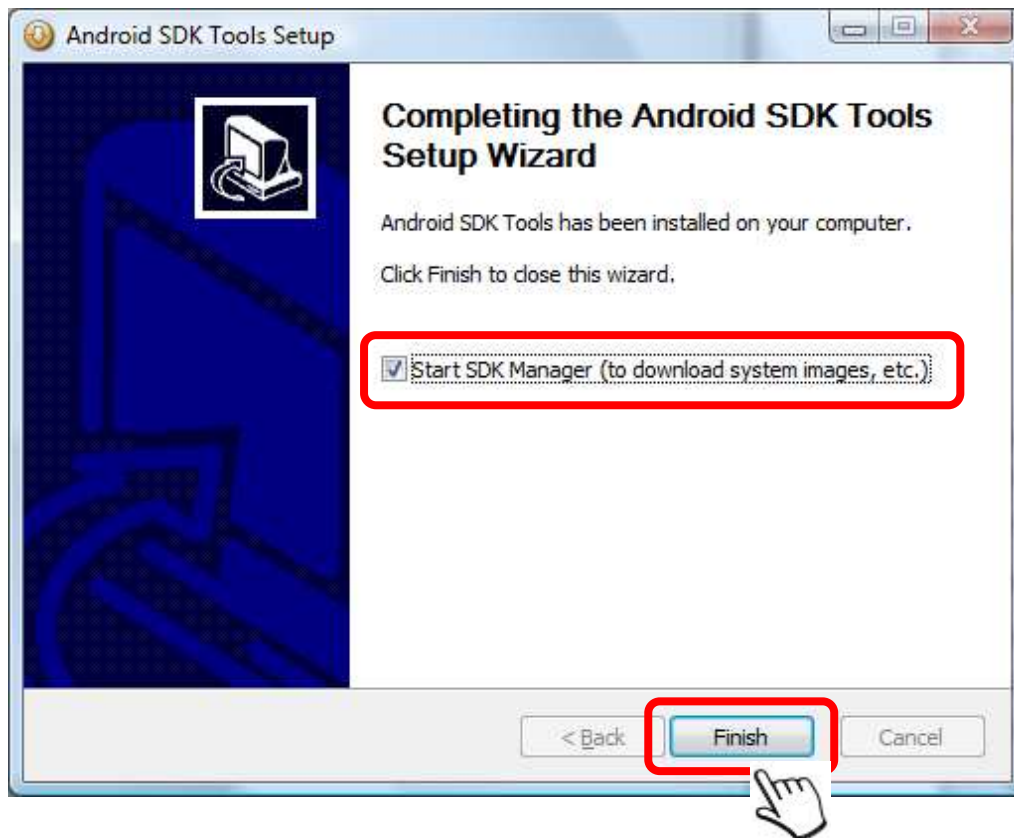
**3.8. Cliquer** le bouton « **Install** » pour démarrer l'installation.



**Alors**, le processus d'installation des fichiers d'Android SDK commence...

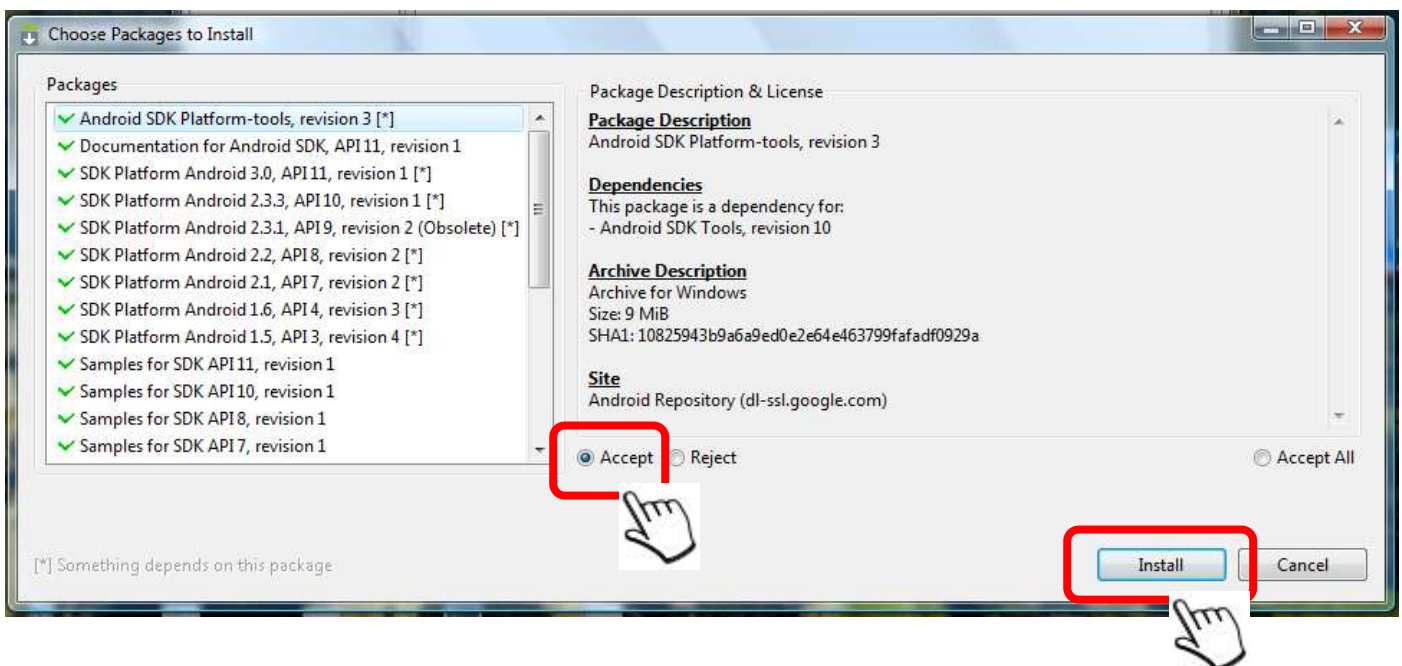


**3.9. Maintenant**, nous devons **ouvrir** la fenêtre de gestion d'Android SDK donc nous **cliquons** le bouton « **Finish** ».



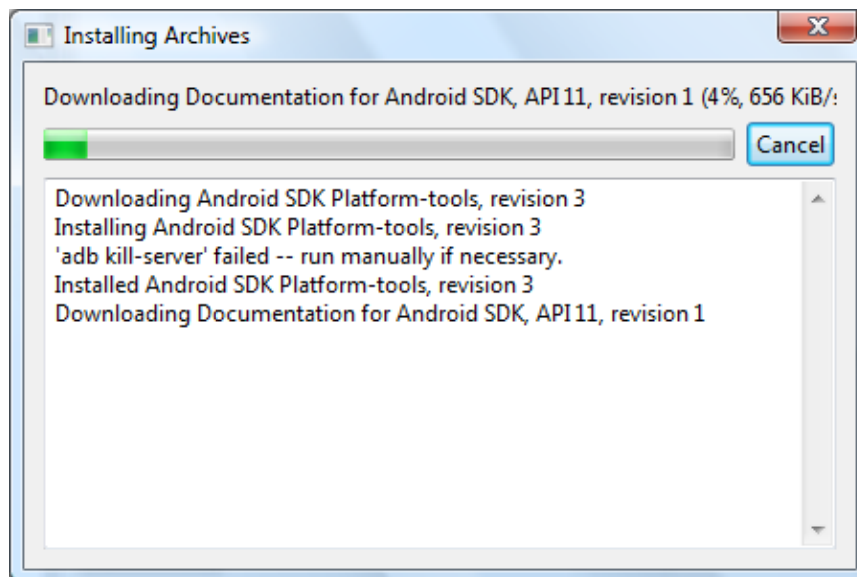
**3.10. IMPORTANT** : Nous devons installer les plateformes de développement d'Android, dans ce cas, nous allons installer toutes les plateformes : **SDK Platform Android 1.5, 1.6, 2.1, 2.2, 2.3.1, 2.3.3 et 3.0.**

**Cliquer les boutons : « Accept » et « Install »**

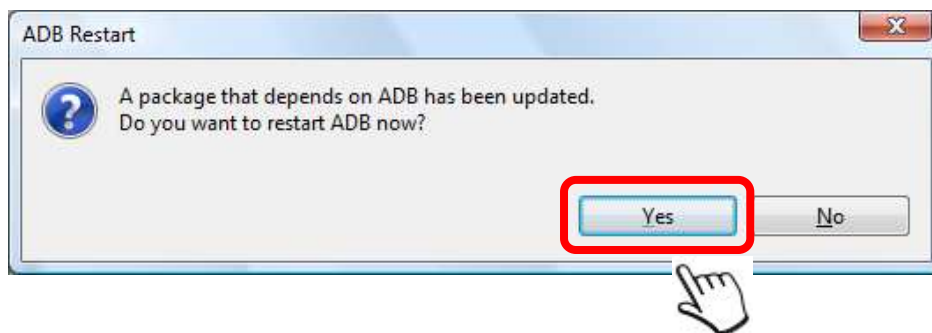




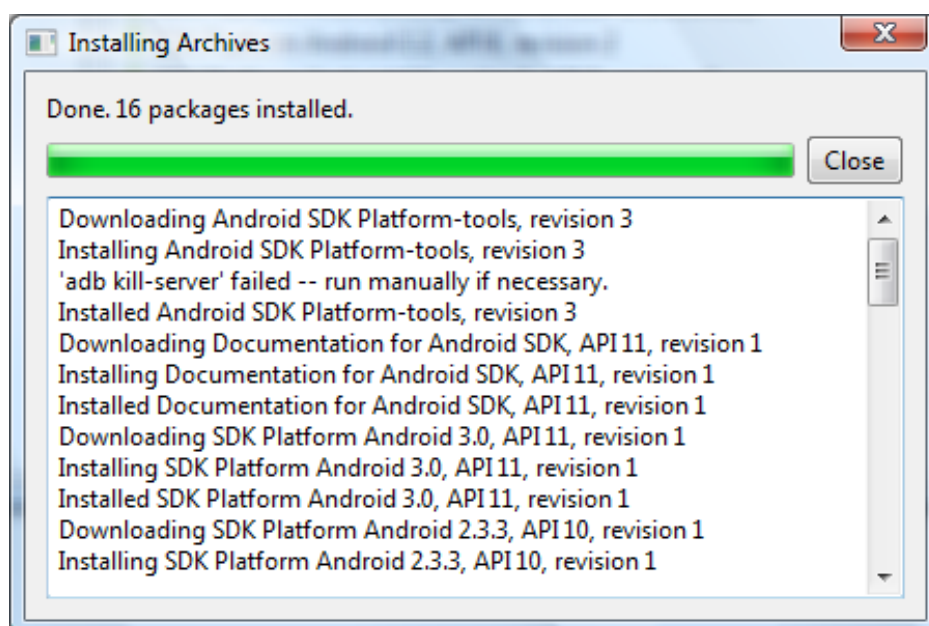
**Maintenant**, le processus d'installation des plateformes d'Android SDK **commence**....



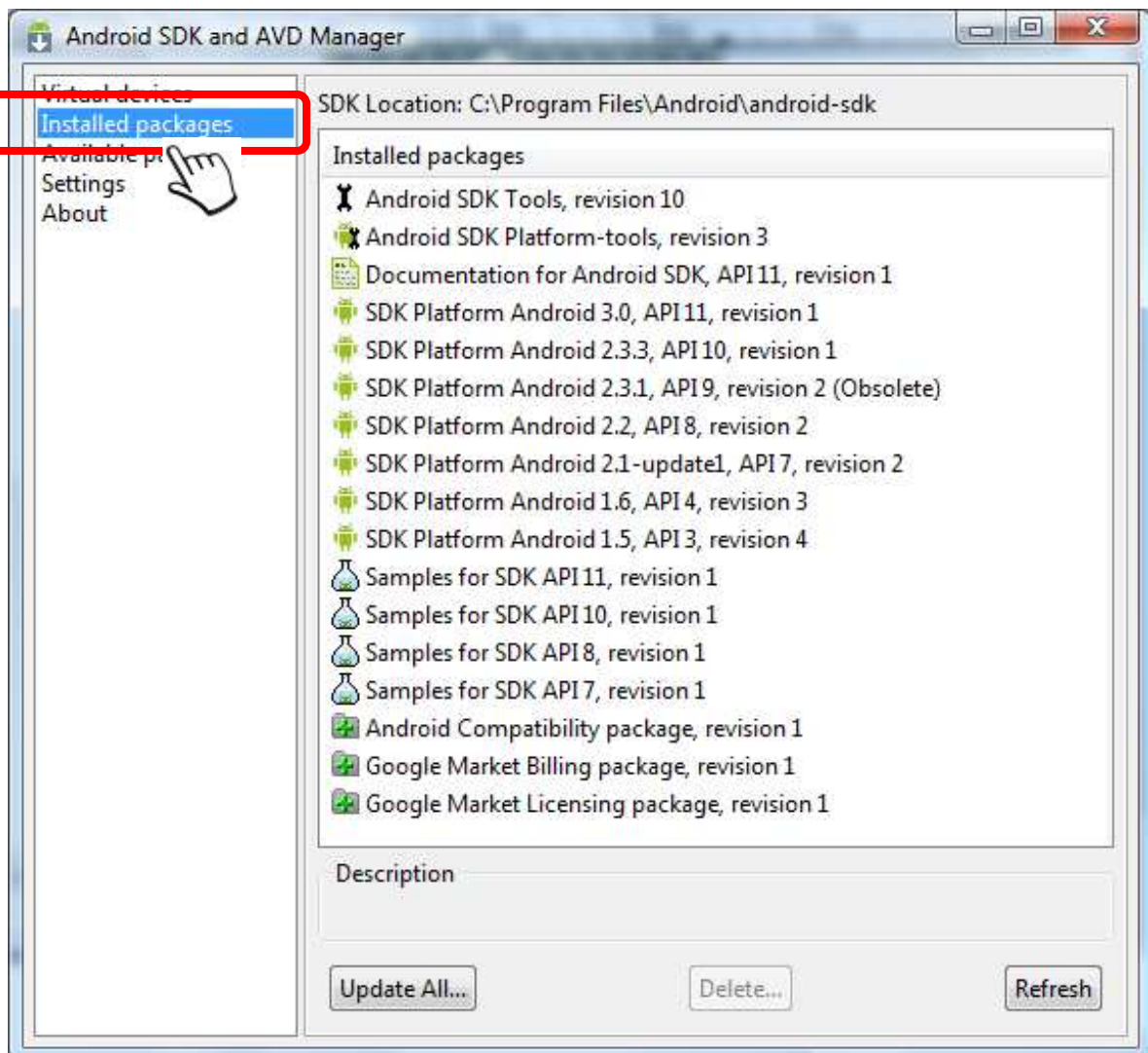
**Cliquer** le bouton « **Yes** » pour mettre à jour les dépendances d'ADB (**Android Debug Bridge**).



**Alors**, le processus d'installation des plateformes d'Android SDK **continue**...

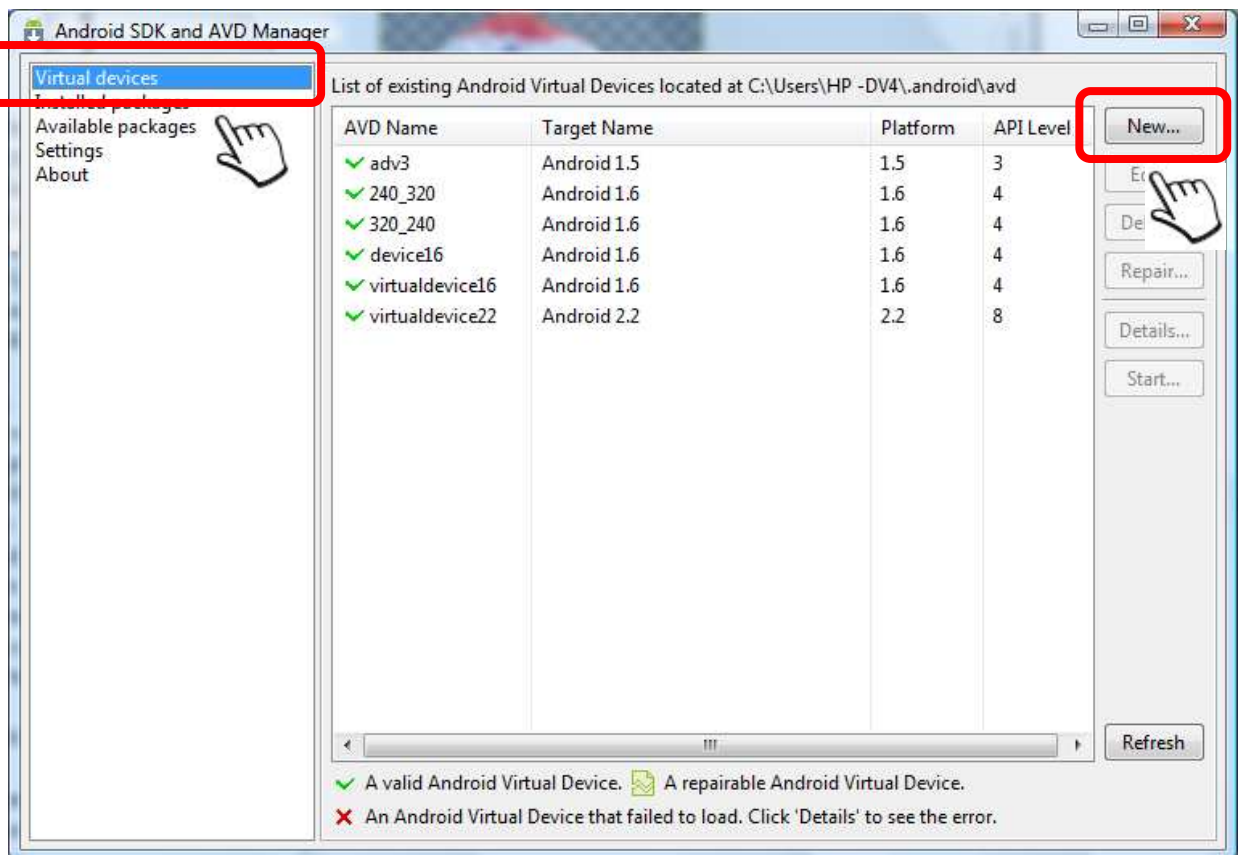


**Maintenant**, nous pouvons regarder les paquets installés :



### 3.11. Création d'un Android Virtual Device :

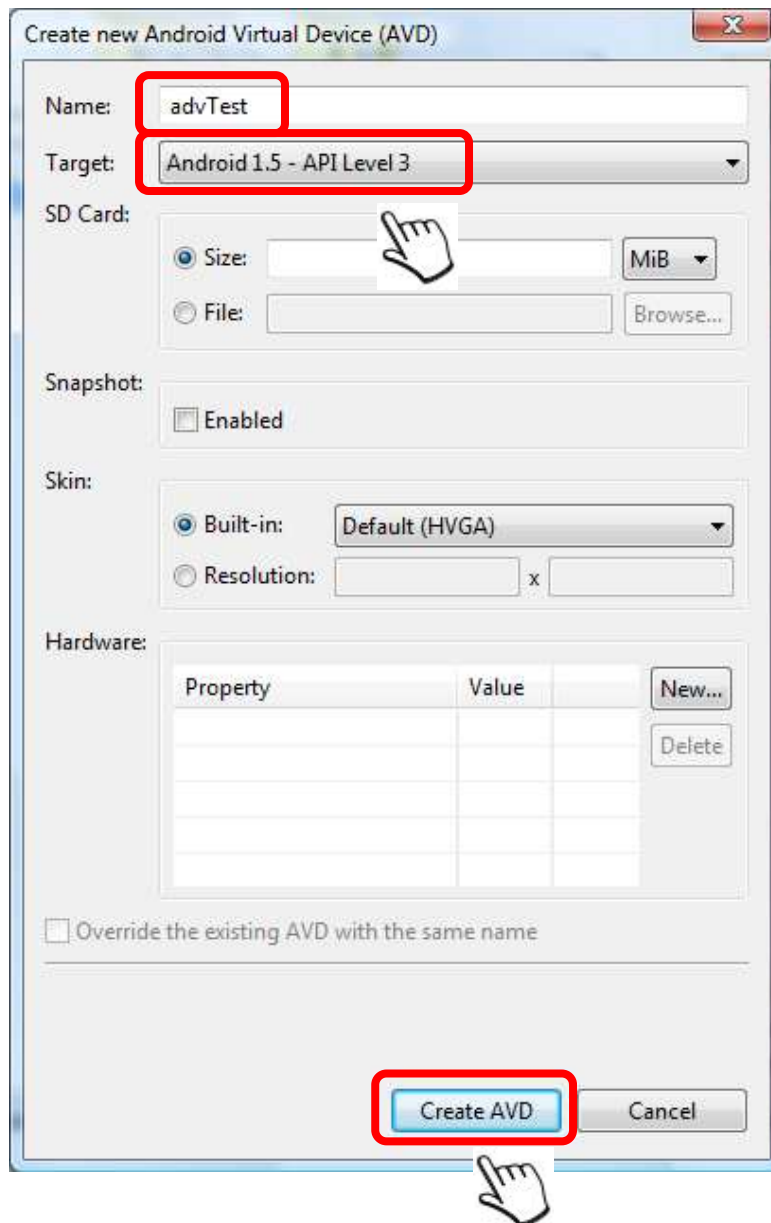
Cliquer l'option « **Virtual devices** » et cliquer le bouton « **New...** »



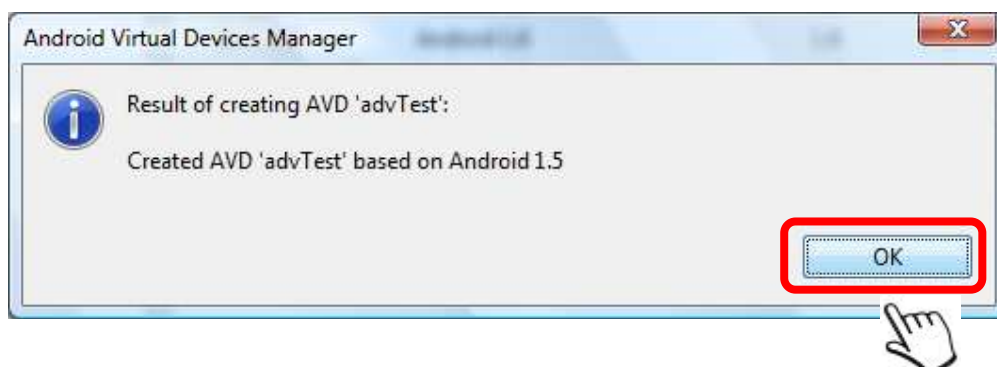
**3.12. Écrire** le nom de notre device virtuel, nous utiliserons le nom « **advTest** »

**Sélectionner** la plateforme, nous choisirons « **Android 1.5 – API Level 3** »

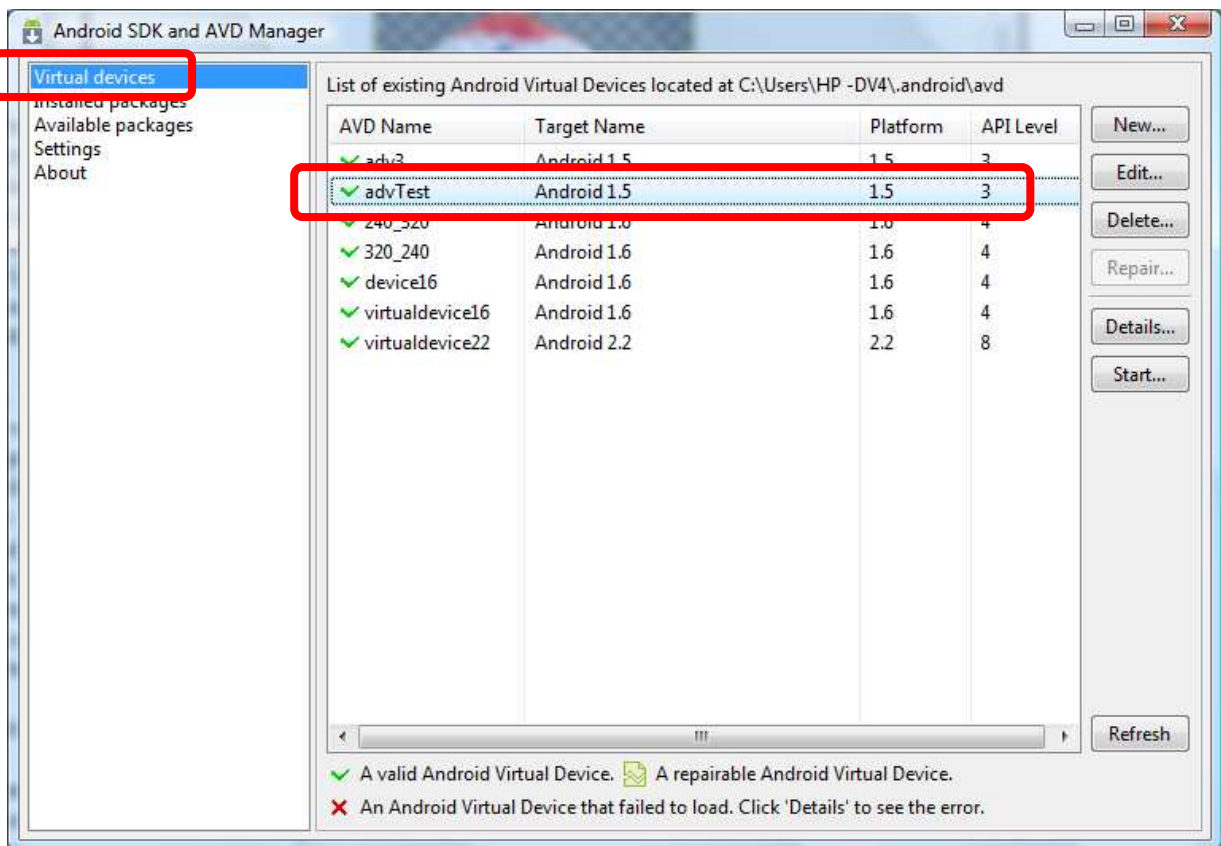
**Cliquer** le bouton « **Create AVD** »



**Cliquer** le bouton « **OK** »



**Maintenant**, nous pouvons regarder notre nouvelle device virtuel :



## Installation du plugin pour Eclipse Galileo (ADT : Android Development Tools)

### 3.13. Cliquer le lien « ADT 10.0.0 »

**Download the Android SDK**

Welcome Developers! If you are new to the Android SDK, please read the steps below, for an overview of how to set up the SDK.

If you're already using the Android SDK, you should update to the latest tools or platform using the *Android SDK and AVD Manager* starter package. See [Adding SDK Components](#).

Platform	Package	Size	MD5 Checksum
Windows	<a href="#">android-sdk_r10-windows.zip</a>	32832260 bytes	1e42b8f528d9ca6d9b887c58c6f1b9a2
	<a href="#">installer_r10-windows.exe</a> (Recommended)	32878481 bytes	8ffa2dd734829d0bbd3ea601b50b36c7
Mac OS X (intel)	<a href="#">android-sdk_r10-mac_x86.zip</a>	28847132 bytes	e3aa5578a6553b69cc36659c9505be3f
Linux (i386)	<a href="#">android-sdk_r10-linux_x86.tar.gz</a>	26981997 bytes	c022dda3a56c8a67698e6a39b0b1a4e0

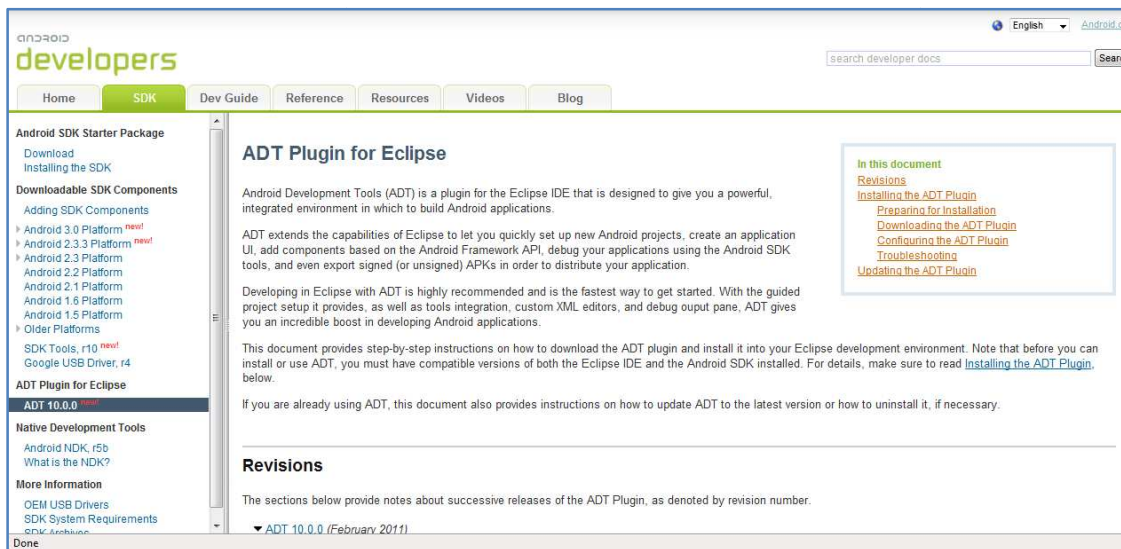
*installer\_r10-windows.exe* is now downloading. Follow the steps below to get started.

Here's an overview of the steps you must follow to set up the Android SDK:

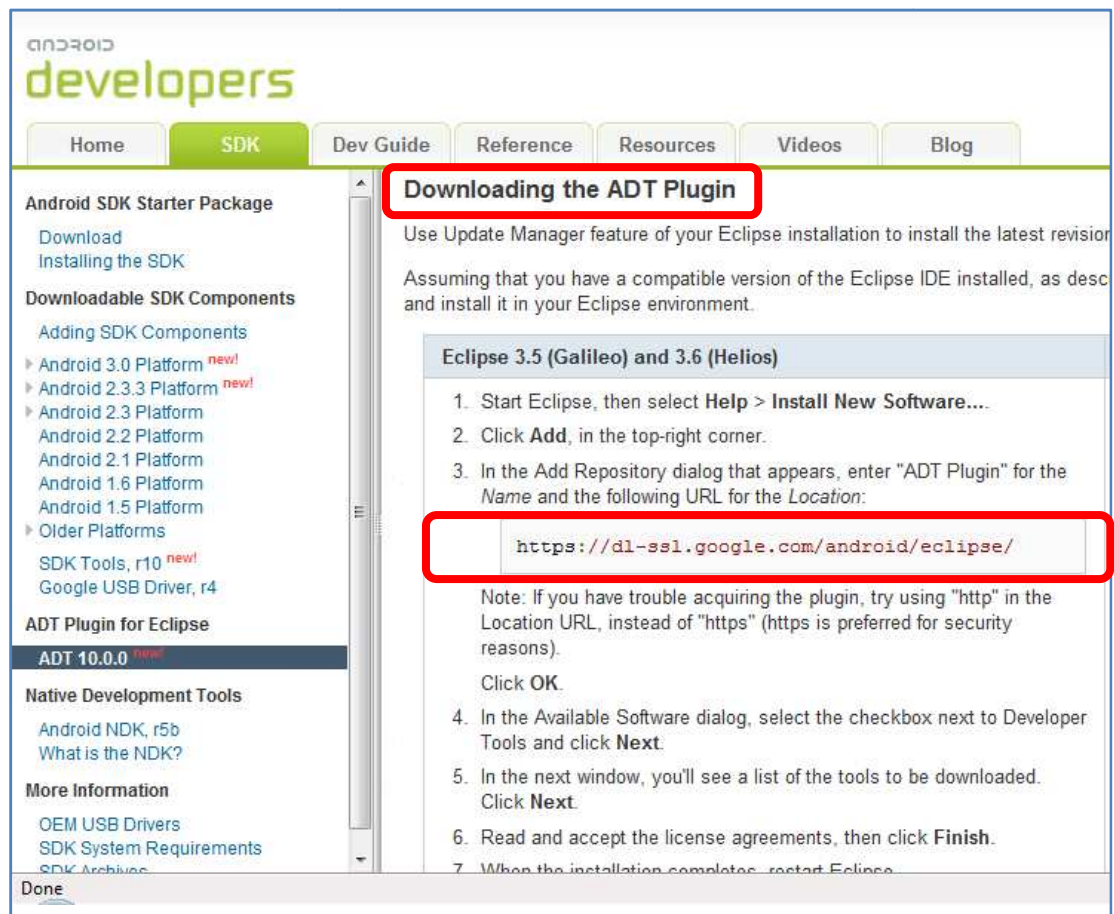
1. Prepare your development computer and ensure it meets the system requirements.
2. Install the SDK starter package from the table above. (If you're on Windows, download the installer for help with the initial set

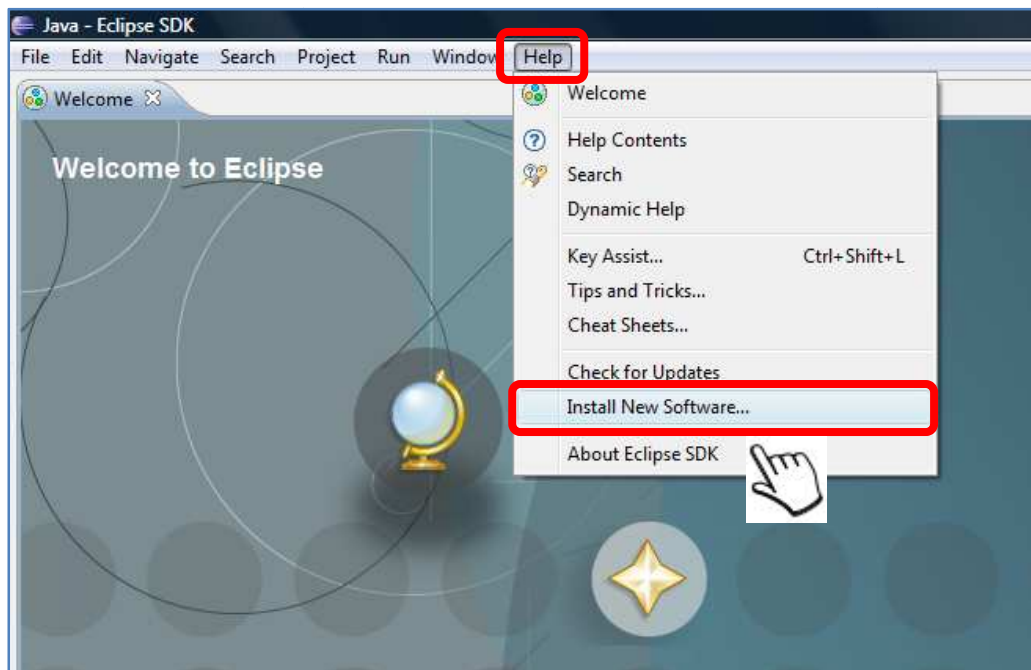


### 3.14. Chercher la sectionne « Downloading the ADT Plugin »

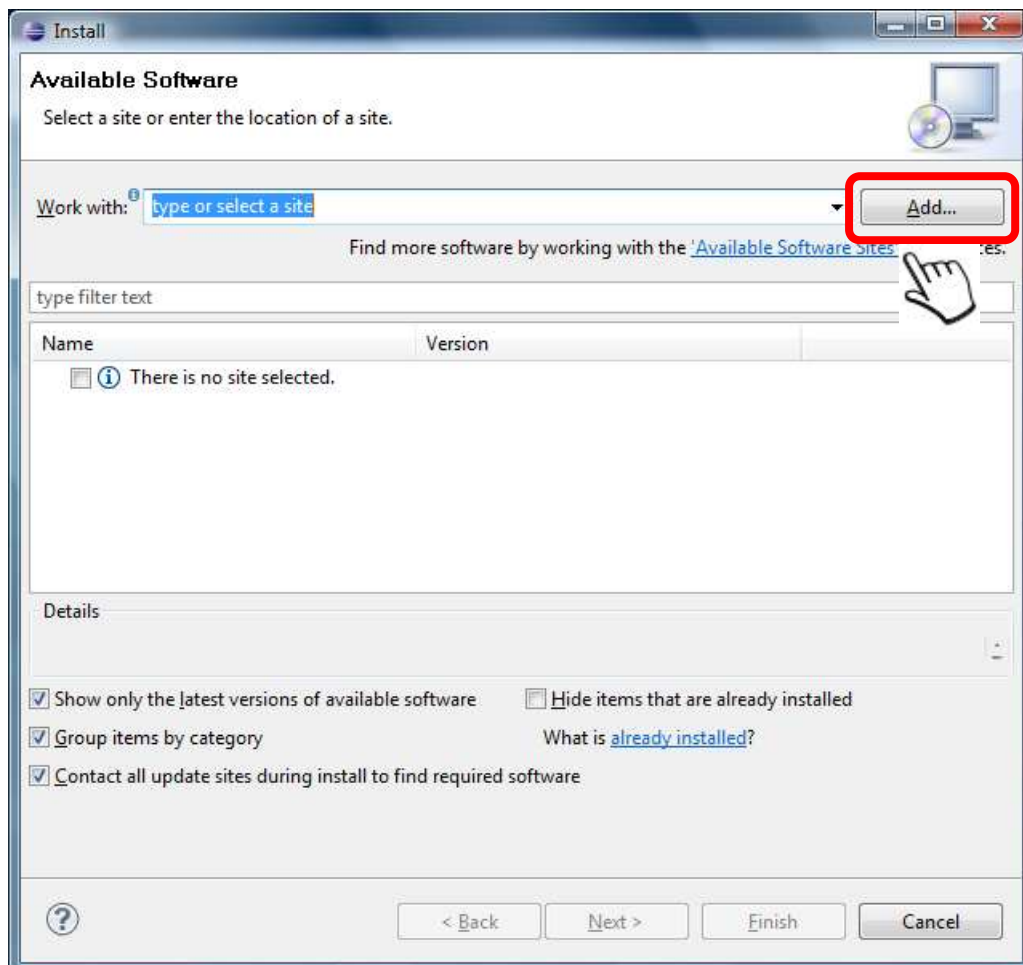


Copier le lien : « <https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/> »



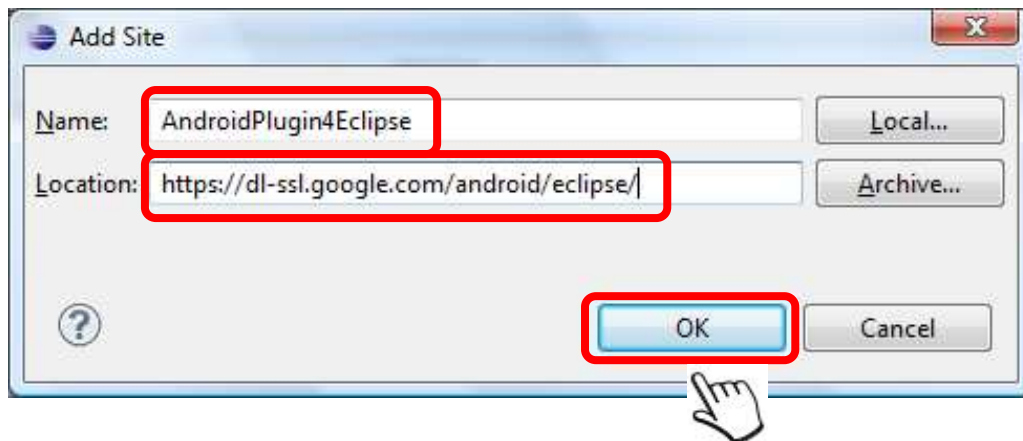
**3.15. Ouvrir Eclipse Galileo, cliquer le menu Help et choisir l'option « Install New Software.. »**

Cliquer le bouton « Add... »



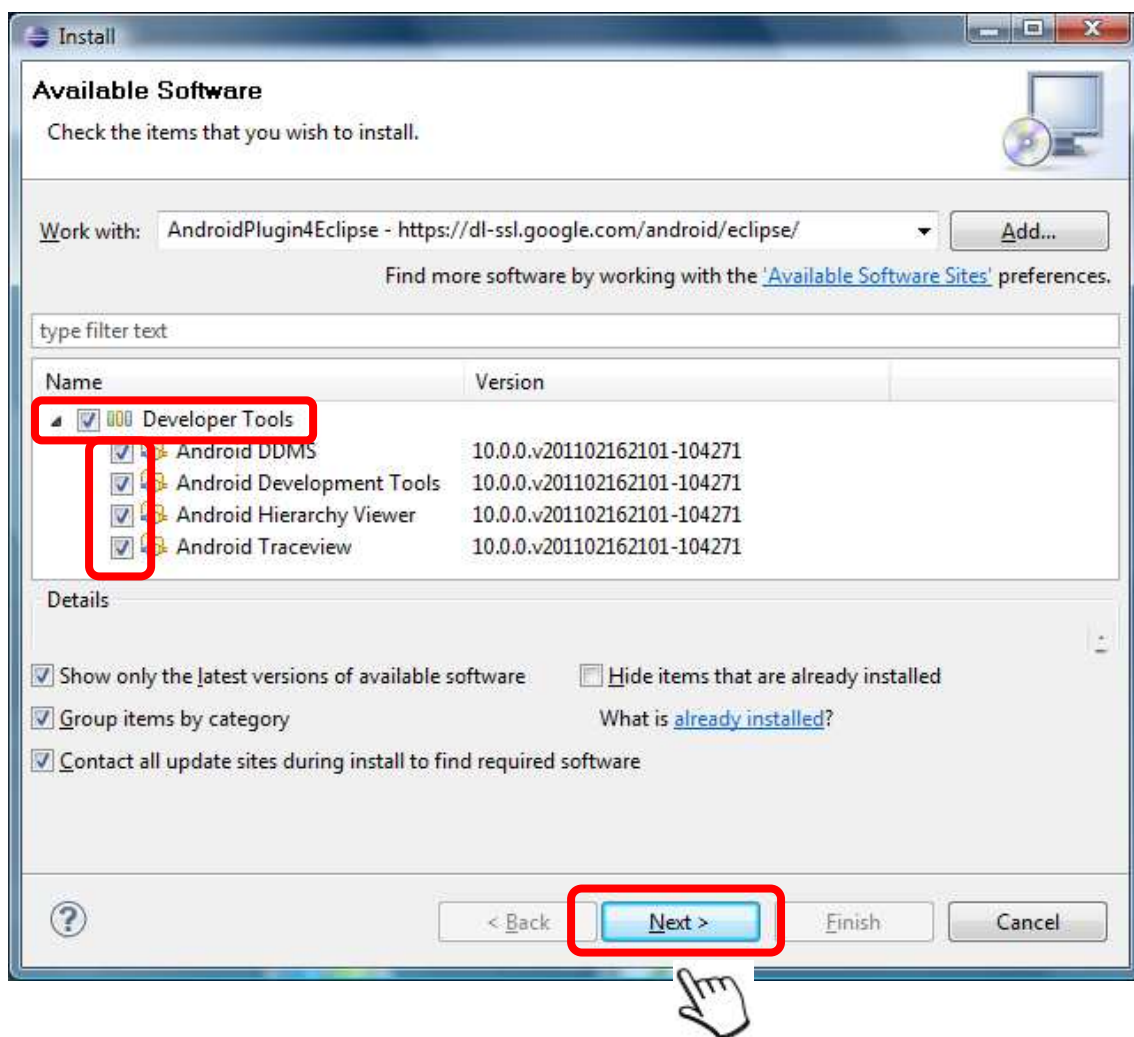
**3.16. Écrire** un nom et **coller** ici l'adresse web que vous avez copié dans le point 3.14.

**Cliquer** le bouton « OK »

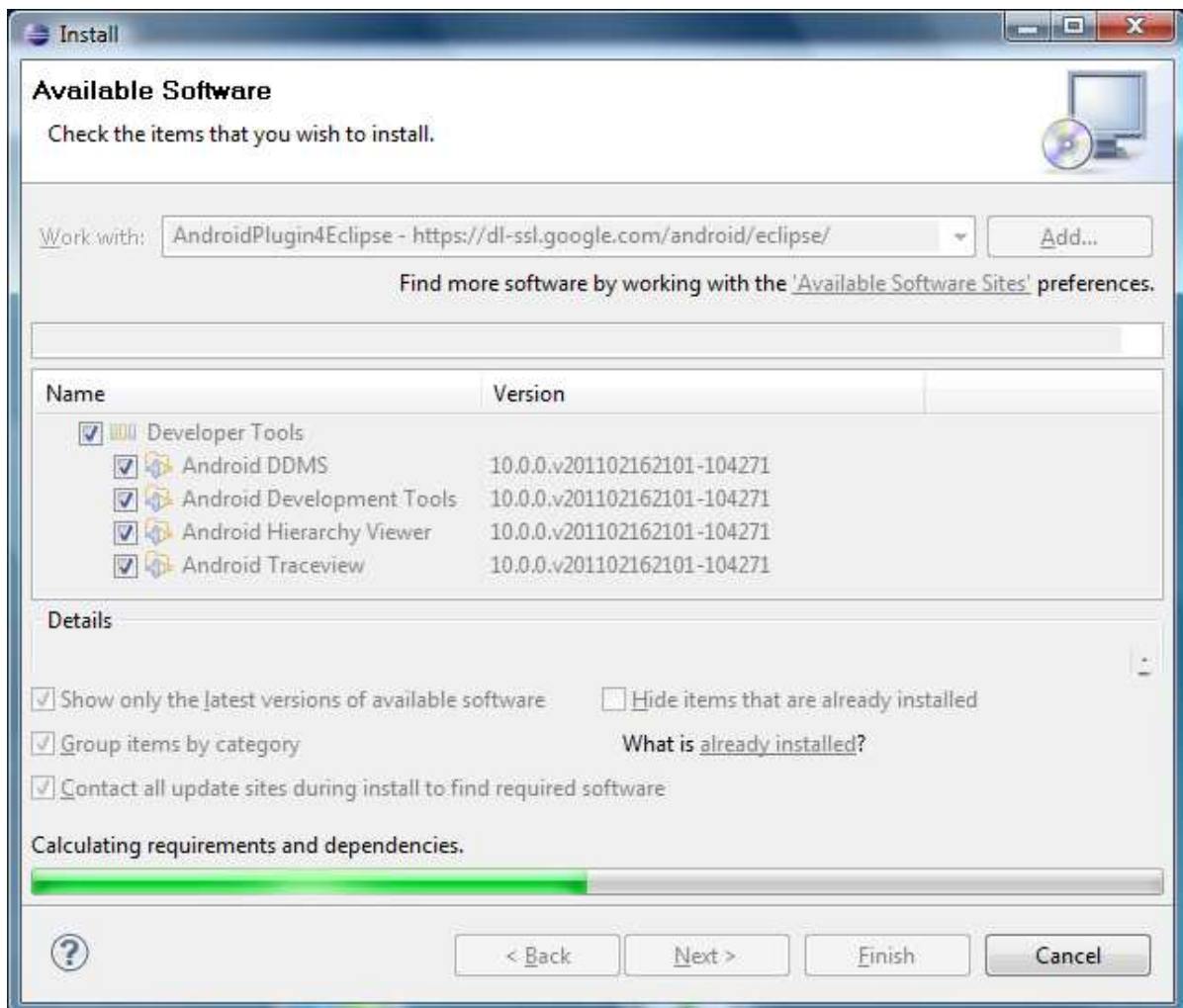


**3.17. Sélectionner** l'item « Developer Tools »

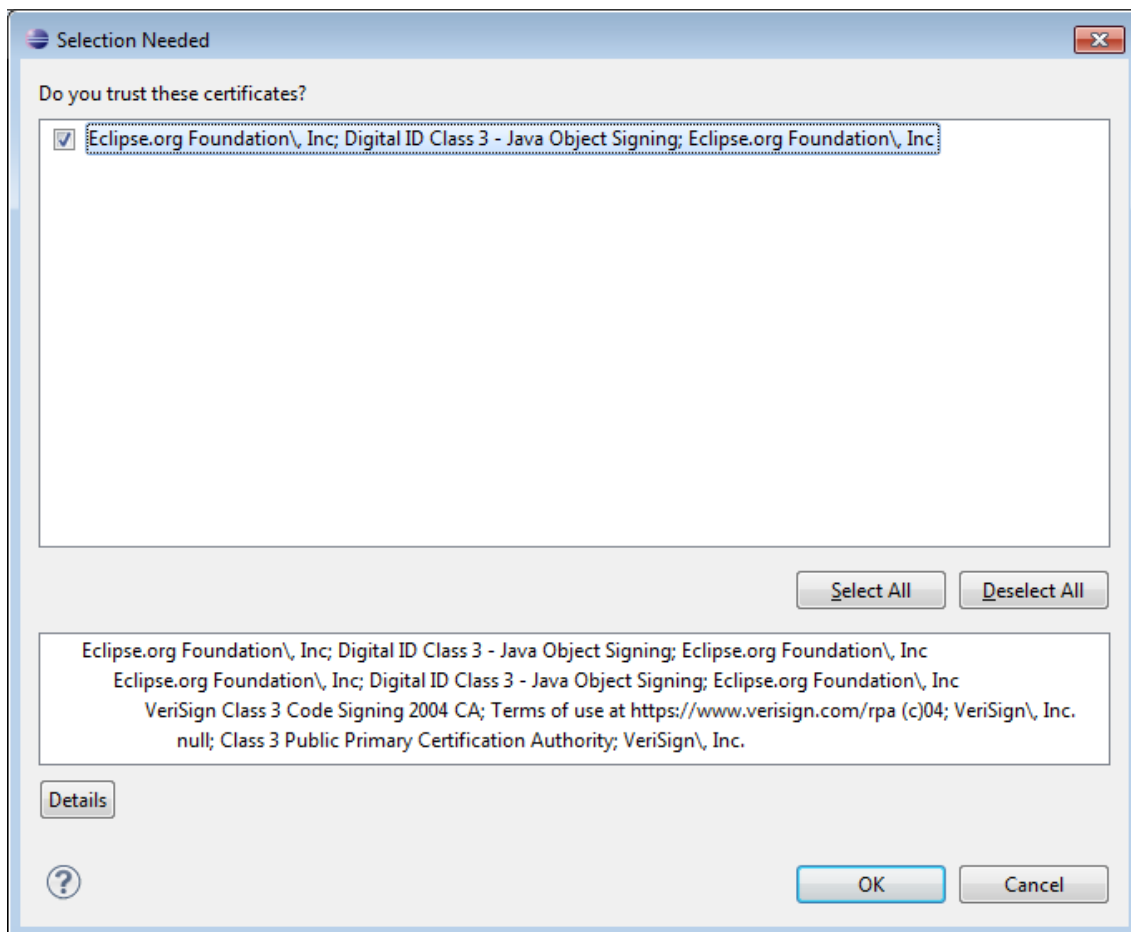
**Cliquer** le bouton « Next > »



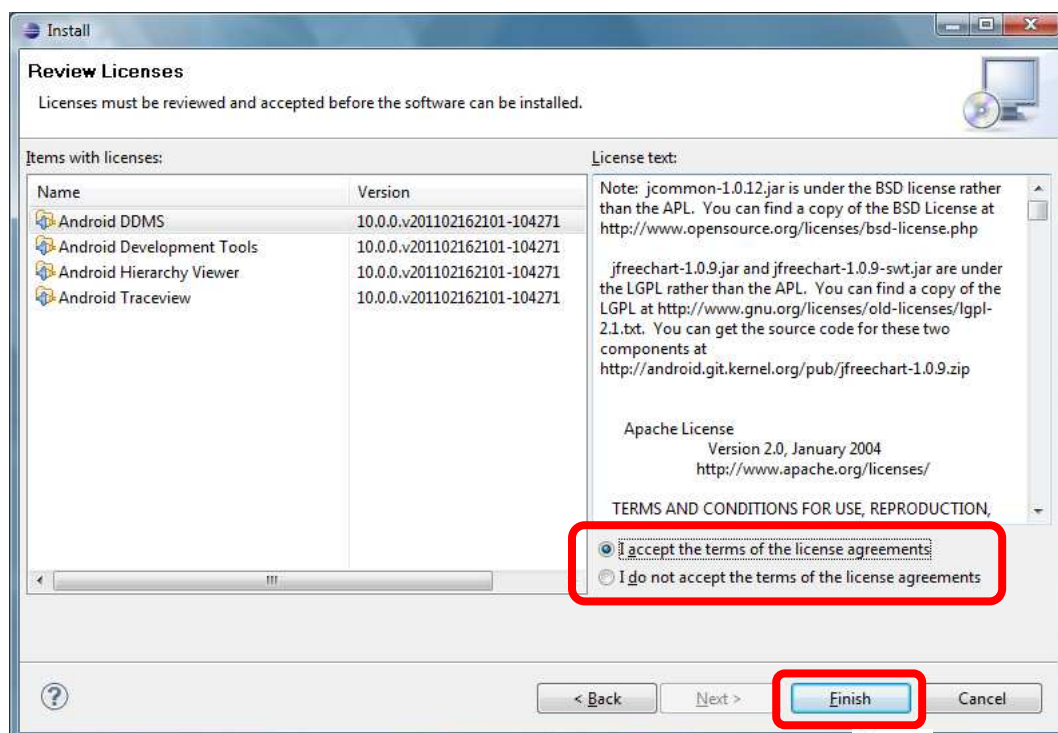
**Maintenant**, le programme est en train de trouver les paquets à installer...



**Important :** Nous devons accepter le certificat de la fondation Eclipse...

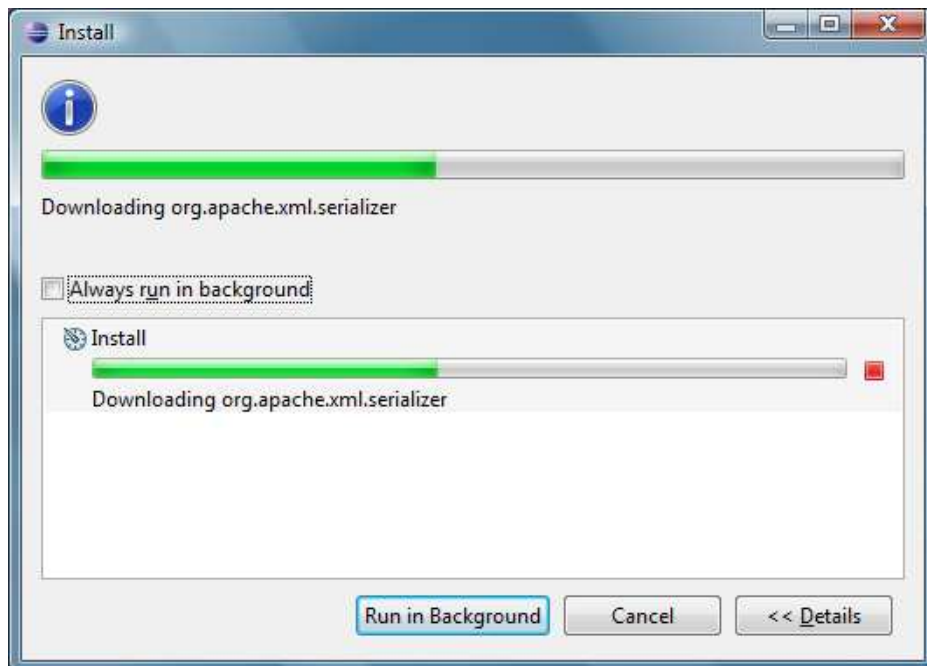


**3.18.** Cliquer l'option « I accept the terms of the license agreements » et cliquer le bouton « Finish ».

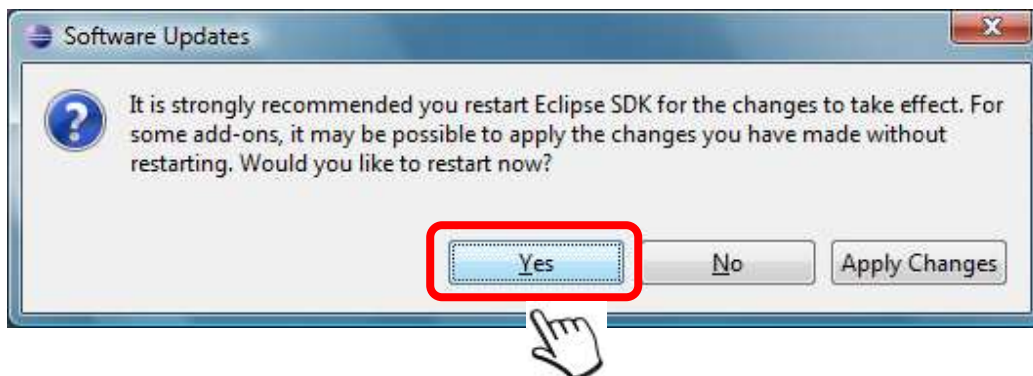




**Maintenant**, le processus de téléchargement du plugin d'Android SDK pour Eclipse Galileo commence...



Cliquer le bouton « **Yes** » pour redémarrer Eclipse Galileo.



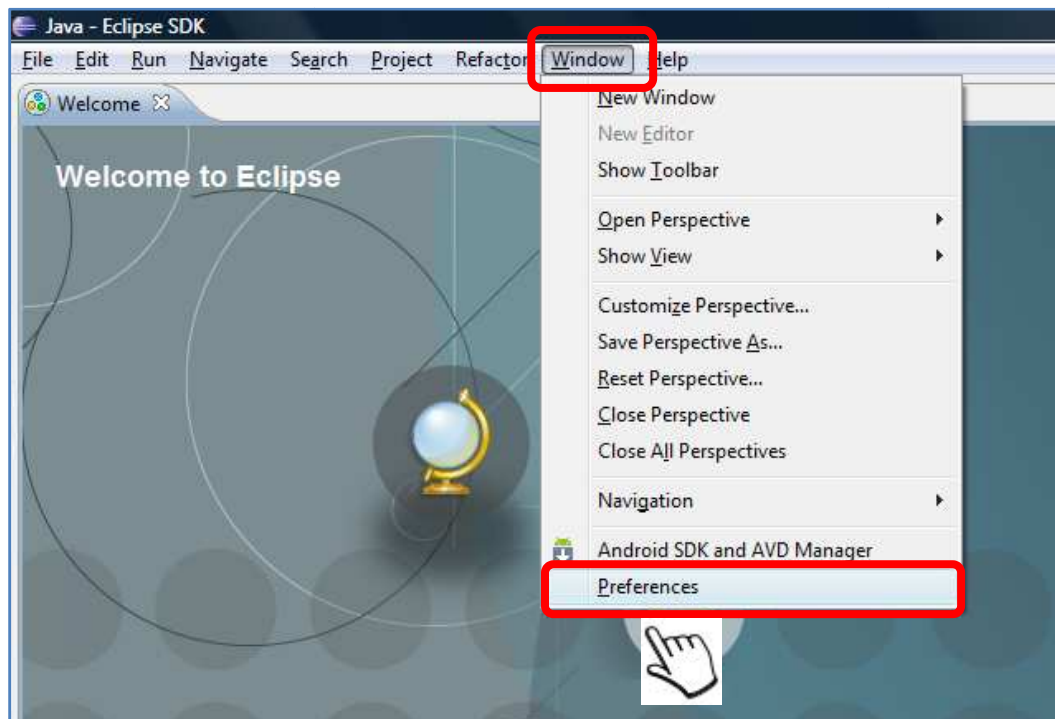
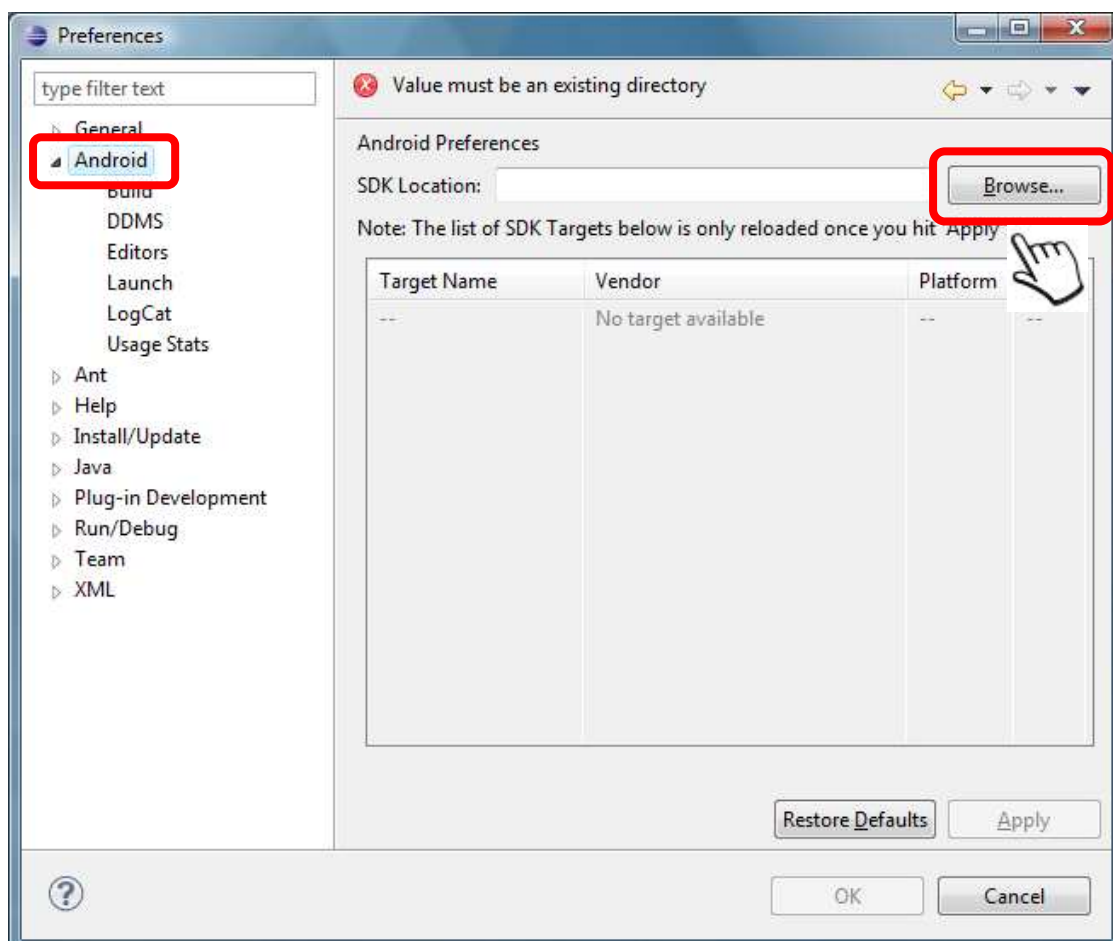
### Configuration d'Android SDK dans Eclipse Galileo

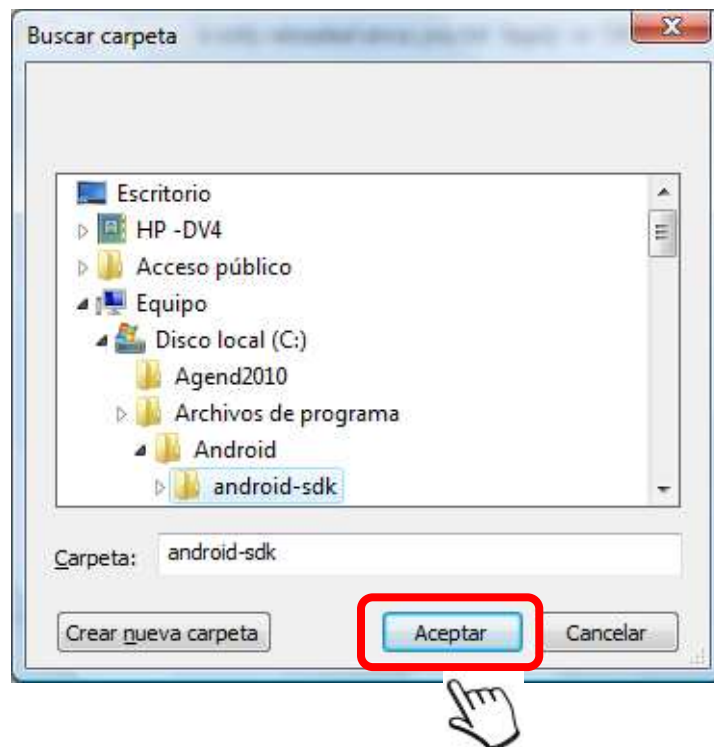
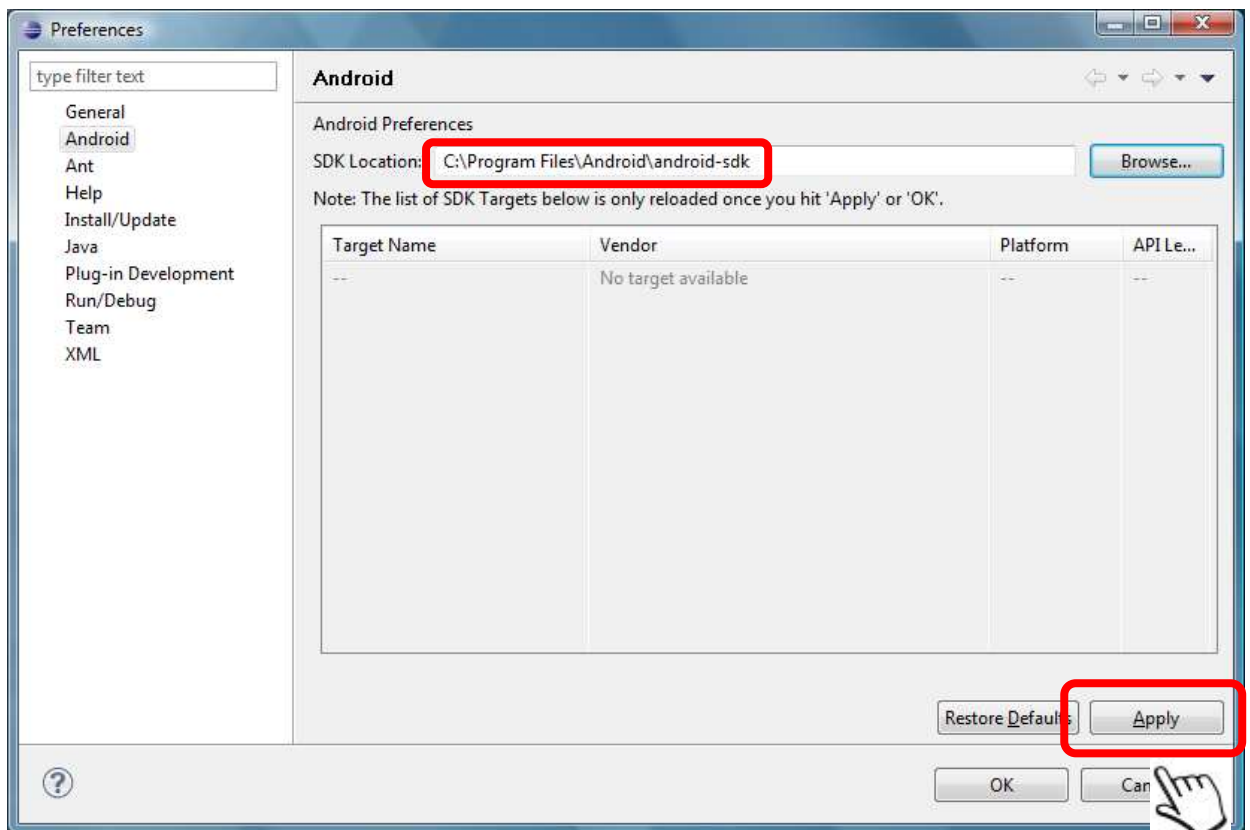
**Configuring the ADT Plugin**

Once you've successfully downloaded ADT as described above, the next step is to modify your ADT preferences:

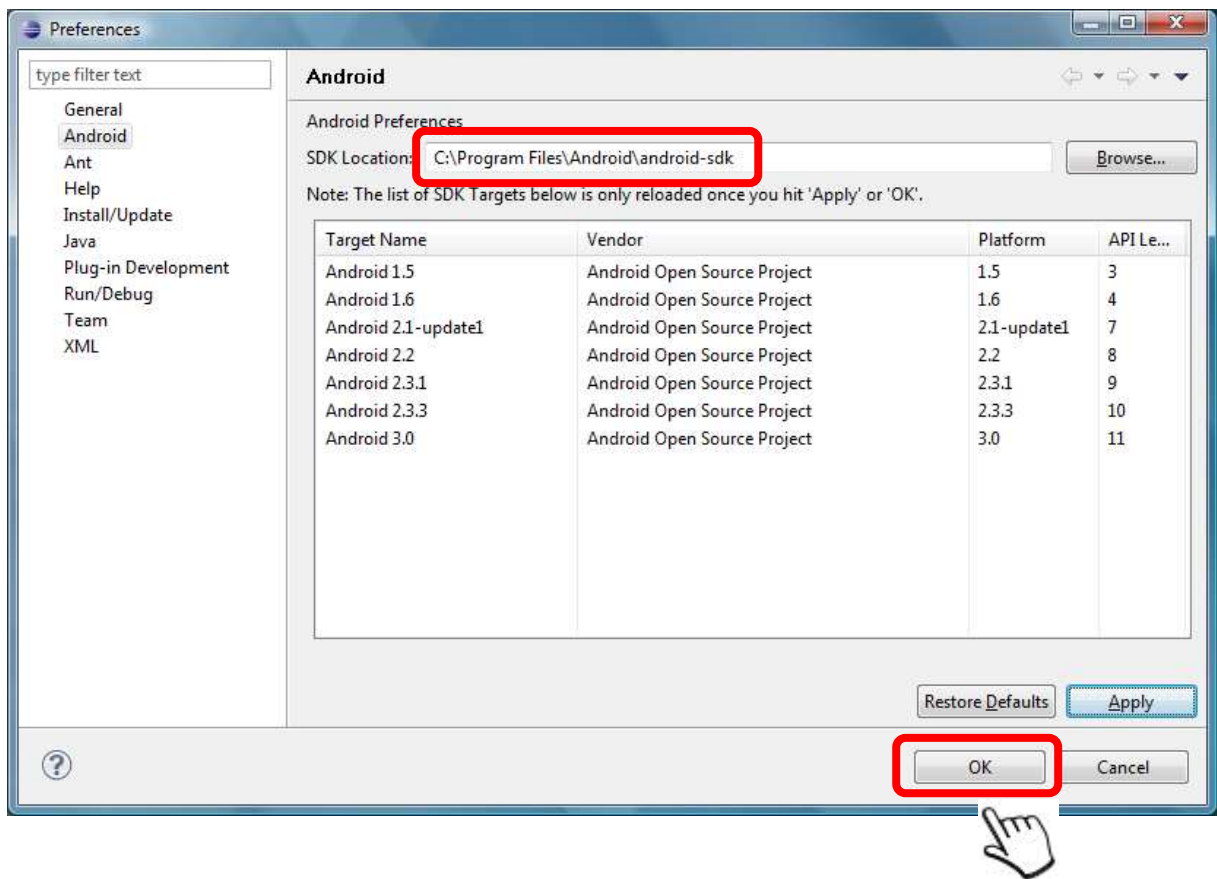
1. Select **Window > Preferences...** to open the Preferences panel (Mac OS X: **Eclipse > Preferences**).
2. Select **Android** from the left panel.
3. For the **SDK Location** in the main panel, click **Browse...** and locate your downloaded SDK directory.
4. Click **Apply**, then **OK**.

Done! If you haven't encountered any problems, then the installation is complete. If you're installing the Android SDK, complete your setup.

**3.19. Cliquer le menu « Windows » d'Eclipse Galileo et cliquer l'option « Preferences »****3.20. Cliquer l'option « Android » et cliquer le bouton « Browse »**

**3.21. Sélectionner le dossier « C:\Program Files\Android\android-sdk »****3.22. Cliquer le bouton « Apply »**

**Maintenant**, il s'affichera toutes les plateformes que nous pouvons utiliser :



**C'est fini.**

**Nous sommes prêts** pour créer notre première application sous Android SDK.

**Important :**

- D'abord, nous devons installer le **JDK** et **Eclipse Galileo**.

**4. Analyse finale du tutoriel en rapport avec les objectifs initiaux**

- Nous venons d'installer Android SDK dans le dossier **C:\Program Files\Android**
- Après, nous avons installé les plateformes de développement pour Android, dans ce cas, nous avons installé toutes les plateformes : **SDK Platform Android version 1.5, 1.6, 2.1, 2.2, 2.3.1, 2.3.3 et 3.0**.
- Nous avons créé notre **Android Device Virtuel** pour tester nos applications.
- Nous avons installé le **plugin d'Android pour Eclipse Galileo**.
- Nous avons configuré **Eclipse Galileo** afin qu'il peut utiliser notre **Android SDK**.

Le processus d'installation et de configuration d'Android SDK a été réalisé avec succès et nous sommes prêts à créer notre première application sous Android SDK.

**5. Conclusion**

Android SDK nous permet d'utiliser différentes versions de plateformes dans Eclipse Galileo, dans ce cas, il suffit de sélectionner la plateforme au moment de la création d'un projet.

Android SDK a une page web bien documentée où nous pouvons trouver diverses informations, par exemple : tutoriels du SDK, Guides de développement, Références, Codes source, Vidéos et Blogs.

Nous vous conseillons de regarder la page web d'Android SDK.

Nous profitons de l'occasion pour vous encourager à suivre votre passion et de lire les tutoriels suivants qui vous aideront à incrémenter votre connaissance.

**6. Bibliographie**

<http://www.eclipse.org/galileo/>

<http://developer.android.com/sdk/index.html>

<http://developer.android.com/sdk/eclipse-adt.html>

<https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/>