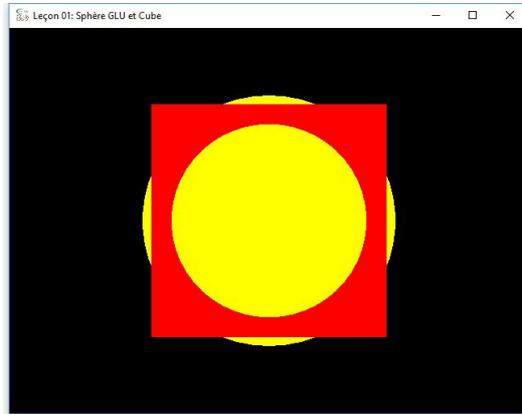


# Sphère GLU et Cube

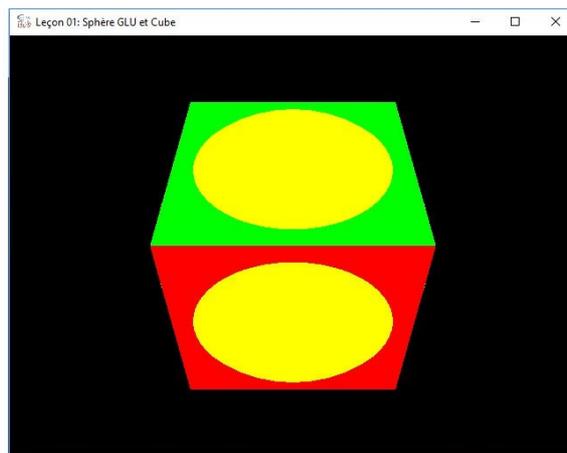
J'ai utilisé la Sphère GLU que J'ai créé et j'ai ajouté un Cube GL. J'ai du ajuster le paramètre du rayon de la Sphère pour coïncider avec ce que je voulais.



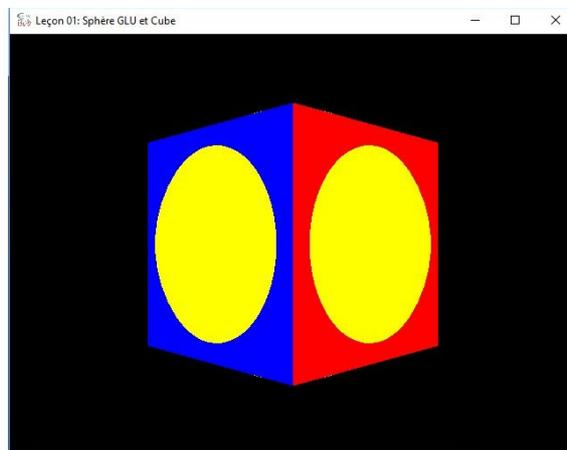
On ne voit pas que c'est une Sphère, en ajoutant la lumière on devrais voir la Sphère.

J'ai fait une rotation pour mieux voir.

Rotation sur l'axe des X:

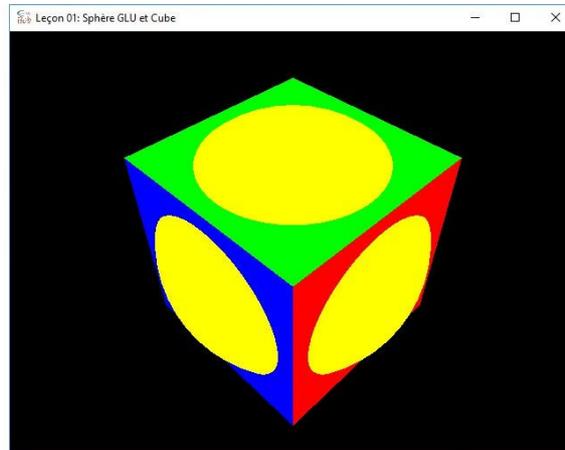


Rotation sur l'axe des Y:



# Sphère GLU et Cube

Rotation sur les axes X et Y:



On distingue mieux la Sphère.